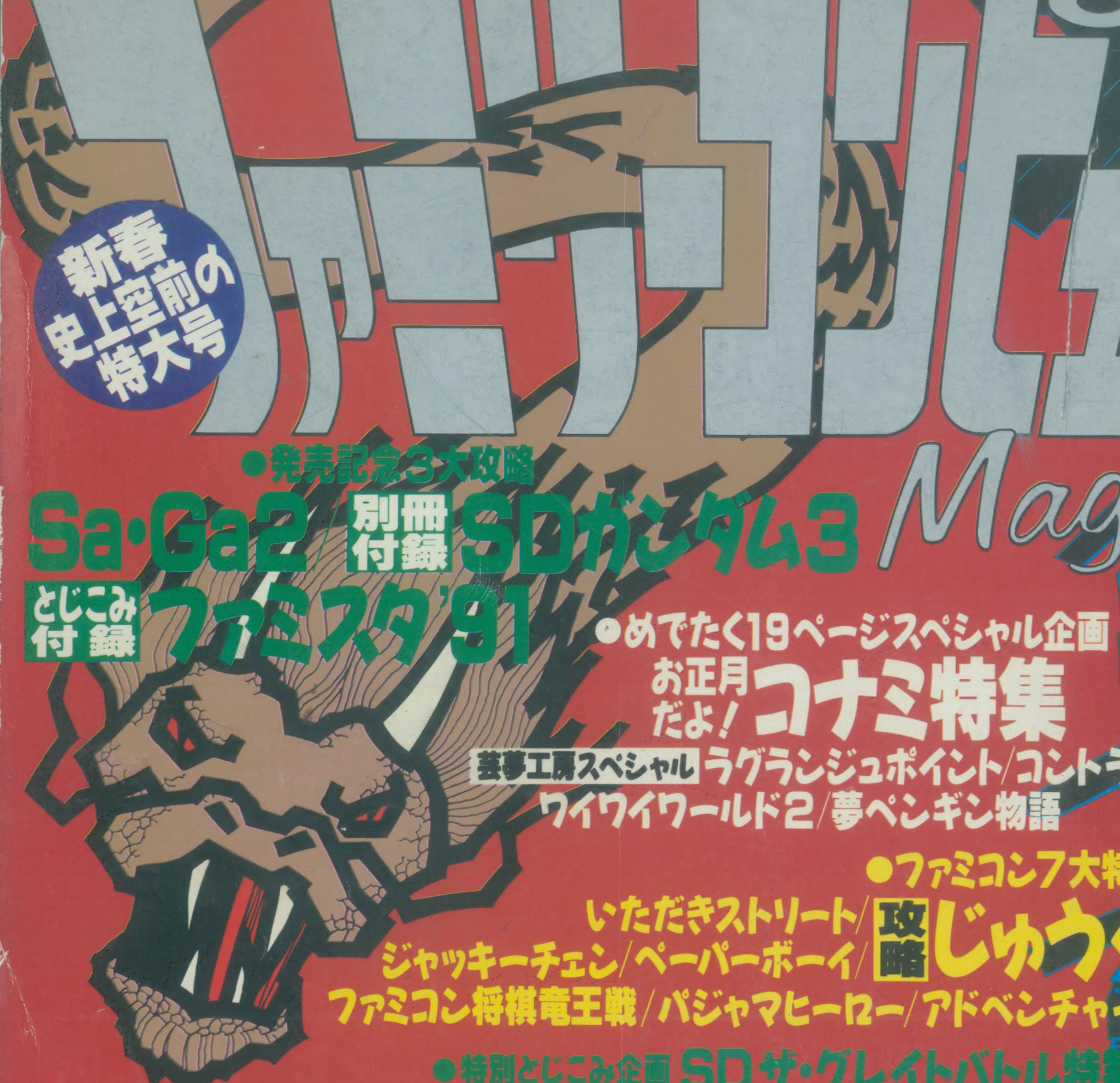
平成3年1月11日発行(隔週金曜日発行)第7巻第1号(通巻118号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

NO. 1 1991 12月28日・1月11日 合併号

新春 史上空前の特大号



●発売記念3大攻略
Sa・Ga2/別冊付録 SDガンダム3
とじこみ付録 ファミスタ'91

●めでたく19ページスペシャル企画
お正月だよ! コナミ特集
芸夢工房スペシャル ラグランジュポイント/コントラ
ワイワイワールド2/夢ペンギン物語

●ファミコン7大特集
いただきストリート/攻略 じゅうべえくえすと
ジャッキーチェン/ペーパーボーイ/
ファミコン将棋竜王戦/パジャマヒーロー/アドベンチャーズ オブ ロロ2

●特別とじこみ企画 SD ザ・グレイトバトル特製アイロンプリント

●2大企画でスーパーファミコン情報完全網羅!

感動の92ページ別冊付録 スーパーファミコン攻略大全
グラディウスIII/ファイナルファイト/SDザ・グレイトバトル/アクトレイザー
ポピュラス/ボンバザル/ウル技特集 スーパーマリオワールド/F-ZERO

巻頭21ページスペシャル 新春スーパーファミコン新作祭り ウルトラマン BIG RUN エリア88
遥かなるオーガスタ/ジェリービーン/ジャンボ尾崎のホールインワン ほか

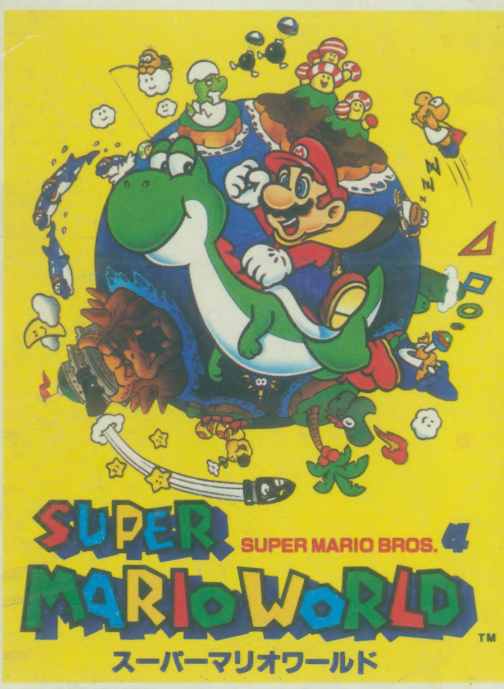
Nintendo®

「新顔」です。

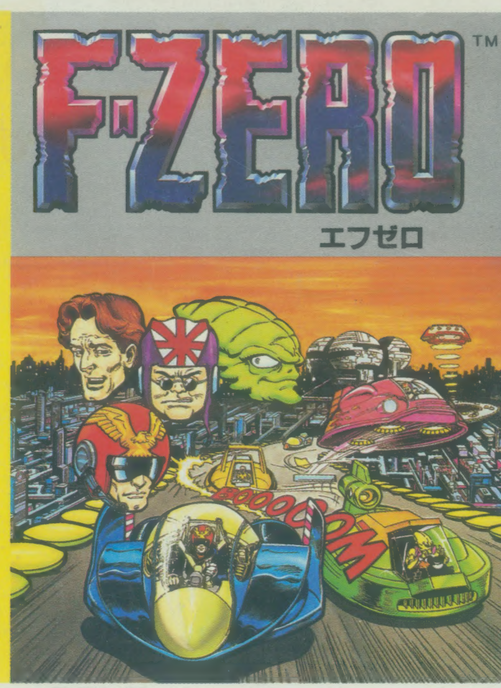
初対面の人の瞳が印象的だと、その人物全てのことが記憶に残ります。機械だって同じです。ご覧のマーク、よく見ると人の顔の様にも見えますね。これはスーパーファミコンのA，B，X，Yの4つのボタンをシンボル化したもの。この瞳が、これから始まる新しいゲームの世界を映し出します。スーパーファミコンマーク、任天堂の「新しい顔」です。

SUPER Famicom®

スーパーファミコンは専用カセットでお楽しみ下さい。
ファミコン用カセットは使えません。
スーパーファミコン は任天堂の商標です。



SHVC-MW
発売日　11月21日(水)
税込価格　**8,000**円（税抜価格7,767円）
（バッテリーバックアップ機能付き）



SHVC-FZ
発売日　11月21日(水)
税込価格　**7,000**円（税抜価格6,796円）
（バッテリーバックアップ機能付き）



SHVC-PW
発売日　12月21日(金)
税込価格　**8,000**円（税抜価格7,767円）

任天堂テレホンサービス　東京(03)3540-9999　大阪(06)210-9999　京都(075)525-3444　名古屋(052)586-3000　岡山(0862)55-2130　札幌(011)612-4144

ファミリーコンピュータMagazine　1991 NO.1　12月28日・1月11日合併号
平成3年1月11日発行　第7巻第1号（通巻118号）　第3種郵便物認可
発行人　栃窪宏男　編集人　山森尚
発売　株式会社徳間書店
編集・発行　徳間書店インターメディア株式会社
問い合わせ　〒105-55　東京都港区新橋4-10-1　☎03(459)1700(代)
特別定価490円（本体476円）
雑誌 27712-1/11 ©Tokumashoten Intermedia 1991　印刷　凸版印刷株式会社　Printed in Japan

平成3年1月11日発行（隔週金曜日発行）第7巻第1号（通巻118号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

新春 史上空前の特大号

490 YEN

NO. 1 1991 12月28日・1月11日 合併号

●発売記念3大攻略

Sa・Ga2／別冊付録 SDガンダム3

とじこみ付録 ファミスタ'91

●めでたく19ページスペシャル企画

お正月だよ！ コナミ特集

芸夢工房スペシャル ラグランジュポイント／コントラ

ワイワイワールド2／夢ペンギン物語

●ファミコン7大特集

いただきストリート／攻略 じゅうべえくえすと

ジャッキーチェン／ペーパーボーイ／

ファミコン将棋竜王戦／パジャマヒーロー／アドベンチャーズ オブ ロロ2

●特別とじこみ企画 SD ザ・グレイトバトル特製アイロンプリント

●2大企画でスーパーファミコン情報完全網羅！

感動の92ページ別冊付録 スーパーファミコン攻略大全

グラディウスIII／ファイナルファイト／SD ザ・グレイトバトル／アクトレイザー

ポピュラス／ボンバザル／ウル技特集 スーパーマリオワールド／F-ZERO

巻頭21ページスペシャル 新春スーパーファミコン新作祭り ウルトラマン BIG RUN エリア88

遥かなるオーガスタ／ジェリービーン／ジャンボ尾崎のホールインワン ほか



イラストレーション／天プロダクション

ファイナルファ

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・石塚宏治・岡部功子・風間尚仁・櫛谷和也・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・福嶋章和・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀬本宣之・成田圭・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草薙浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生　〔仙台〕高橋和子　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄　〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・テラス・西川典枝・プラネット・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブプレイ・株式会社ターゲット・株式会社創文新社　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

特別付録①

◉年内発売予定ソフトを一気にまとめて攻略！　ウル技も載ってるよ

スーパーファミコン攻略特集 Magazine 特別号

特別付録②

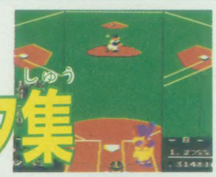
◉これさえあれば、もうバッチリだ！

SDガンダム ガチャポン戦士3 攻略ハンドブック 上巻

とじこみ付録

◉全チームの選手データを完ペキに載せたぞ

ファミスタ'91完全データ集



184

超ウルトラ技+1

〈優勝技〉アレサ・隠しアイテム発見!!／ベリウス・1面クリアでエンディング／烈火のごとく天下を盗れ！・3つの隠しコマンド　ほか

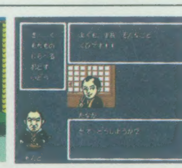


192

30秒Q速解答

ワギャンランド2／必殺仕事人／SDガンダム外伝／ラストハルマゲドン／ドラえもん／女神転生II　ほか





212

超新作ゲーム先取り大作戦

〈ファミコン〉天地を喰らうII／まじかるタルるートくん／井出洋介名人の実戦麻雀II／じゃじゃ丸銀河大作戦(仮称)　ほか



196

新装開店

◉これでゲームソフトの動向がよくわかる

週間ファミマガHit Studio

リーダーズリクエスト20／ウィークリーベスト20／ジャーナル／楽しいゲーセン天国／ニューソフトフラッシュ／メーカーズセールスバトル

180

◉ハガキをドンドン出してみよう

ファミマガ読者プレゼント

216

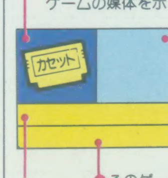
◉発売日は赤マルチェック！

新作カレンダー

ゲーム別さくいん

☆12月22日より'91年1月6日まで編集部はお休みです。

スペック表のみかた



●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。

●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 7
12月28日・1月11日号

ファミリーコンピュータ Magazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-459-1700・03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

新春 すうぱあふあみこん 新作祭り

特別企画









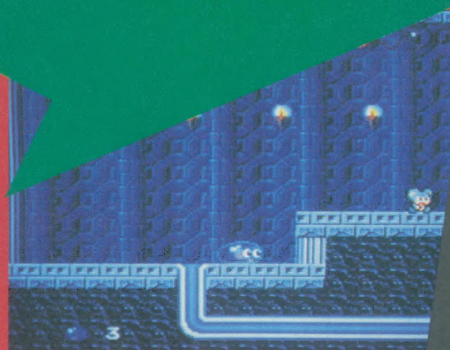




新作5大スクープ+α



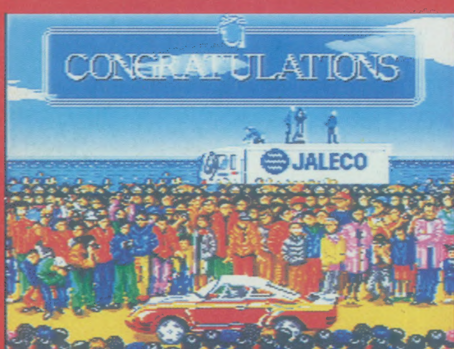




スクープ5 ジェリービーン

（EPICソニー）

22





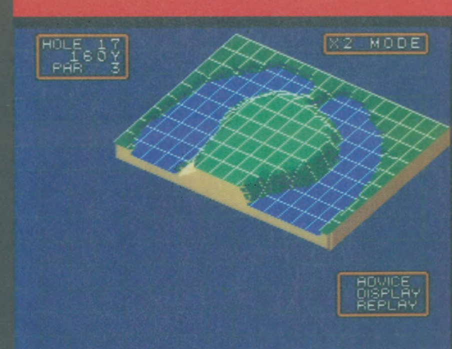




スクープ2 エリア88

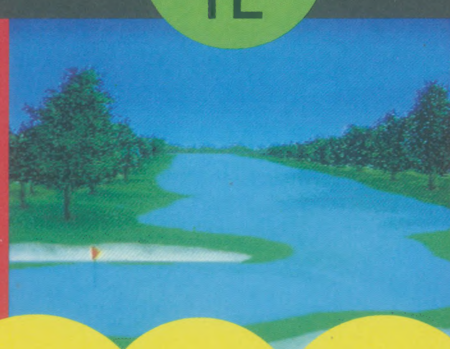
（カプコン）

12



スーパーファミコン 究極の先取り!

24







横スクロールの怪獣退治アクション

バンダイからのスーパーファミコンソフト第1弾は『ウルトラマン』。リアルな巨大なキャラが横スクロールで移動。実写のウルトラマンそのままに巨大な怪獣や宇宙人と対決、地球を守るのだ。スーパーファミコンの機能を生かしたキレイなグラフィックがウリだ。



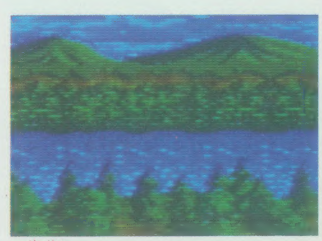
⇧東京の地下4万メートルから地底怪獣テレスドンが出現



⇧メフィラス星人との対決。TVではウルトラマンは勝てなかったが…



⇧宿敵、バルタン星人との死闘だ。ビルとビルの距離感もみごとに表現



⇧背景もスーパーファミコンならではの細かい描きこみが入っているぞ

制限時間は3分？

ウルトラマンが地球上で活動できる時間は3分間。'87年の1月に発売されたファミコンディスク版の『ウルトラマン』でも、変身していられる時間は3分間だけだった。スーパーファミコンでも同じ？



⇧ウルトラマン登場。画面の180の文字は地球時間の3分間のこと？



⇧ディスク版『ウルトラマン』。制限時間を過ぎると1人減ったが…

スーパーファミコン

M78星雲のヒーローをリアルに再現！

新春スーパーファミコン新作祭り 1

ウルトラマン

巨大なキャラが画面の中を所せましと暴れまくるアクションゲーム。今回はウルトラマンの基本動作、必殺技をチェック！　M78星雲、光の国出身のスーパーヒーロー、ウルトラマンの全てに迫ってみるぞ！

'91年4月発売予定
バンダイ　7800円

別

カセット　4M
アクション



◯ウルトラマンvsベムラー。竜ケ森湖を舞台に死闘か…退治できるか？

最初の任務は宇宙怪獣ベムラー退治

ウルトラマンは凶悪な宇宙怪獣ベムラーを追って地球へとやってきた。地球の竜ケ森湖に潜むベムラーを退治するのがウルトラマンの最初の任務となる。宇宙怪獣ベムラーは前肢が小さく退化しているが、しっぽによる攻撃や巨大な足を使ったキック、口から青い炎のような熱光線を吐くなど、かなりの強敵だ。



◯ベムラーの顔のアップ。凶悪な肉食獣らしい鋭い歯が見える

炎を吐く



◯ベムラーの必殺技、熱光線。青白い炎を口から吐いてくるぞ！



◯接近戦では、太い足でキック攻撃も…このヒザ蹴りは痛そう

◯しっぽの攻撃をくらうと、ウルトラマンもなさけない姿に…。スッテンコロリン！



しっぽで攻撃



◯前肢が退化しているぶん、しっぽは強力。足もとに注意しよう

格闘十光線で凶悪怪獣を倒すのだ!!

ウルトラマンの攻撃方法は巨大な体とインド象50頭分の超人パワーを生かしたパンチやキック、投げなどの格闘と必殺のパワーを秘めた光線技。格闘と光線技をうまく使いこなして、地球の平和を乱す悪い怪獣たちを退治するのだ。

スーパーファミコンのサンプリング機能を使い、実写の効果音をそのまま使用。怪獣の泣き声など、戦闘シーンを盛り上げてくれるぞ。



怪獣との戦いは格闘が基本。見事凶悪怪獣を倒せるか?

コントローラの基本操作

スーパーファミコンのコントローラにある6つのボタンと十字ボタンを全て使ってゲームをする。すばやく移動できるようL、Rも移動に使う。

●十字ボタン
ウルトラマンの移動に使う。左右で横移動。上下でジャンプの距離などを調節する

●L、Rボタン
Lは左、Rは右と十字ボタンの左右と同じ役割を持つ。ウルトラマンの操作性をアップ



セレクトボタン　スタートボタン

●Aボタン
Aボタンでキックを放つ

●Bボタン
Bボタンで強烈なパンチを

●Xボタン
Xボタンでジャンプする

●Yボタン
Yボタンで光線を発射する

格闘で怪獣を弱らせろ

怪獣との戦いは最初のうちは格闘でジワジワと敵怪獣の体力を弱らせることから始まる。ウルトラマンのポーズもやや中腰。怪獣のスキを狙って技をしかけるのだ。

Ⓐウルトラキック

Aボタンで渾身の力をこめた蹴りを怪獣にたたきつける。ポイントは敵の懐に入りこむ蹴りの踏みこみだ。



ウルトラマンの回し蹴りがサク裂。怪獣の体力をジワジワと奪うのだ

Ⓑウルトラパンチ

Bボタンでウルトラマンの超人パワーの強力パンチが飛ぶ。ボディブローは強烈だ。



強力なパンチをベムラーに1発おみまい! 怪獣の巨体もぶっ飛ぶぞ

Ⓧジャンプ

Xボタンでジャンプ。全身のバネを使って空高く飛び上がる。十字ボタンやL、Rボタンを同時に使い、カッコよく宙返りすることも可能だ。敵怪獣の突進や攻撃をジャンプを使ってうまくかわすこともできる。動きの基本。



普段は中腰のファイティングスタイル。フットワークも軽い?



キレイにジャンプ。怪獣の攻撃をうまくかわすのだ!

トンボを切って宙返りも!!



体操選手なみの技。ウルトラCだ!

ボタン操作でプロレス技も

「ウルトラマン」では、Aボタンのパンチや Bボタンのキックだけでなく、ボタンとの組合せでボディプレスや岩石落としなどのプロレス技を怪獣にかけることもできる。決まると豪快でカッコいいぞ。

ウルトラ岩石落とし!!



怪獣を一気に持ち上げる力技。地面にたたきつけるのだ

間合いを見切れ!



失敗すると敵の反撃をくらうことも… 敵との間合いをあやまると痛い目にあうぞ

スーパーファミコン ウルトラマン

トドメは光線技で決めろ

怪獣にトドメの一撃を加えるのは、スペシウム光線を始めとする華麗な光線技だ。ファミコンディスクではスペシウム光線と八つ裂き光輪だけだったが、スーパーファミコンではYボタンでウルトラマンが使った光線技のほとんどを使うことができる。



怪獣には、最後に光線技で倒し華麗に決めたいところだ

スペシウム光線

最も多くの怪獣を退治したウルトラマンの代表的な光線技。右手と左手を十字に組み、スペシウムエネルギーをスパークさせることで発射。敵怪獣の胸元に向かって、光線が一直線に突き進む。



両手を十字に組み、必殺のスペシウム光線を発射。効果音もスゴイぞ

ベムラーの体が白熱!!



光線がベムラーの体にサク裂。胸元から強烈なスパークが…

スラッシュ光線

小さなサイズの破壊光線。手のひらを合わせて発射する。他の光線技と異なり、エネルギーの消費が少なく、連続して発射することが可能だ。



スペシウム光線に比べると小さいが何発も撃てるのがミソだ

ウルトラアタック光線

左腕から発射するリング状の熱光線。敵怪獣に向かって、たくさんの熱光線の輪が放射。怪獣を超高熱で溶かす。



左手からリング状の光線がベムラーに向かって直進する



光線の放射が長い。ウルトラマンはすでに次の戦闘体勢に

八つ裂き光輪

敵怪獣を切り裂くスペシウムエネルギーの巨大リング。発射ポーズは超カッコいいぞ。

スペシウムエネルギーを集中させ光輪を作り出す





八つ裂き光輪がベムラーの首をめがけて飛ぶ。首と胴を切断だ！

敵の攻撃を封じるには…

敵怪獣の中にも、ベムラーのように青い炎を吐くヤツや強烈な攻撃をしかけてくる敵がいる。ジャンプとウルトラバリアをうまく使って、怪獣の攻撃をかわせ！

ジャンプ

十字ボタンの操作とともに敵の攻撃をよける基本だ。怪獣のしっぽ攻撃など、敵の動きを読んでかわそう。間合いを詰めて反撃のチャンスも…。



華麗なジャンプ。うまく使って怪獣との間合いをはかるのだ

ウルトラバリア

唯一、攻撃に使用しない光線技。怪獣との前に光のカーテンを作り、あらゆる攻撃をよせつけない。大ダメージを受ける熱光線から身を守る。



光のバリアを作る。これでいかなる攻撃も防ぐことができるのに



ベムラーの炎もはじき返した！



新春スーパーファミコン新作祭り 2

外人部隊のパイロットたちの生き様を描く

エリア88

敵機を撃墜した報酬で新しい機体に乗りついでいったり
作戦も原作のストーリー展開で雰囲気が味わえる
横スクロールのシューティングゲームだっ！

'91年春発売予定
カプコン　8500円 別（消費税）
8M　シューティング

新谷かおる原作の同名マンガがシューティングに

業務用の『エリア88』が、スーパーファミコンでプレイできるようになるぞ。原作は新谷かおるの同名マンガだ。中東のアスラン王国の内乱を鎮圧するために、外人部隊のパイロットが反政府軍と戦う、というストーリー。

スーパーファミコン版では新しい要素が2つ追加された。搭載機を選択するのではなく、キャラを選択してプレイするようになったこと。業務用は10ラウンドだったが、さらにラウンドが追加されることだ。でも残念ながら2人プレイはできなくなってしまうみたい。



原作の雰囲気が味わえる横スクロールのシューティングゲームだ

パイロットを選ぶ

業務用は搭載機を選択してプレイするのだった。しかしスーパーファミコン版では、風間真、ミッキー、グレッグの3人のパイロットから1人を選択するようになったぞ。もしかしたら、スタート時に搭載機を買うことができるのかもしれないね。

風間 真



エリア88きっての撃墜王をほこるパイロットだ（画面は業務用）

ミッキー・サイモン



元アメリカ海軍のエリートパイロットだったが（画面は業務用）

グレッグ・ゲイツ

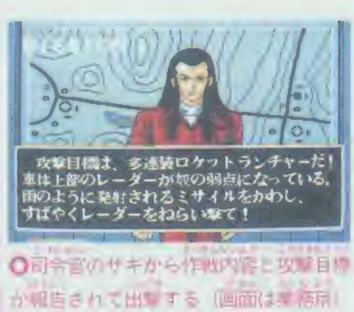


エリア88に入隊する前は[illegible]かし屋をやっていた（画面は業務用）

作戦開始だ

各ラウンドの出撃前には、司令官のサキから攻撃目標となるボスキャラを倒すための作戦が言いわたされる。

旅客機に仕掛けられた爆弾だけを撃ち落とし、本体にはキズをつけない、というようなボーナステージが業務用にはあったけど、スーパーファミコンはどうなるのかな？



司令官のサキから作戦内容と攻撃目標が報告されて出撃する（画面は業務用）



スーパーファミコン版は、攻撃目標[illegible]わかりやすくなった



◎原作から抜き出た場面。どことなく迫力が伝わってくるイラストだね

武器を買う

マッコイじいさんから特殊武器を買い、搭載機をパワーアップすることは業務用でもできたけど、搭載機を買って乗りつぐことが可能になったのだ。原作のように敵の戦闘機を撃墜することによって、お金がもらえる。ためたお金で、武器や搭載機が買えるぞ。



◎特殊武器しか買えなかった（画面は業務用）



◎スーパーファミコン版では搭載機もマッコイじいさんから買って乗りつぐことができるぞ

いよいよ出撃

いざ出撃すると、標準装備されたバルカン砲とマッコイじいさんから買った特殊武器で、敵戦闘機を撃墜していく。各ラウンドの最後では、攻撃目標のボスキャラが現れる。破壊するとクリアだが、撃ち逃すと搭載機が旋回し、逆にスクロールして戦うことも。



◎業務用にも劣らないグラフィックだ！ ロケットランチャーを撃破せよ

キーン！



◎ロケットランチャーが真の行く手を阻む（画面は業務用）

新春スーパーファミコン新作祭り 3

アフリカの大自然を走り抜こう!!

JALECO RALLY BIG RUN™

(ビッグ ラン)

THE SUPREME 4WD CHALLENGE



アーケード版で好評を博した「BIG RUN」が、スーパーファミコンに帰ってきた。アーケード版にはなかったシミュレーション的な要素がついて、さらに楽しめるようになったぞ。

'91年3月発売予定

ジャレコ 8700円 別

ロセッ 8M レース

砂漠を駆け抜けるラリーゲームだ

ゲームセンターでおなじみの「BIG RUN」が、スーパーファミコン版として、さらにパワーアップして発売されるぞ。砂丘や岩石地帯など、美しい大自然を舞台に、アーケード版にも負けないダイナミックな走りを満喫することができるぞ。さらにスポンサーと契約して、ナビゲーターなどを雇い、パーツを購入するといった、シミュレーション的な要素も加わったぞ。



○トリポリからダカールまで、アフリカの大自然の中を走り抜こう



○レースはクリスマスの夜、パリからスタートとするのだ

チームを編成しよう

今回のスーパーファミコン版では、スポンサーを選び、その資金でスタッフを雇ったり必要なパーツを購入しなければならない。スタッフなしでも走れるけれど、有能なスタッフを用意しておいたほうが楽だぞ。

スポンサー

レースに出場するには、サポートしてくれるスポンサーが必要だ。今回は8人のスポンサーから選ぶことができる。スポンサーは提供できる資金とパーツを持っていて、プレイヤーはその両方の兼ね合いで決定しよう。



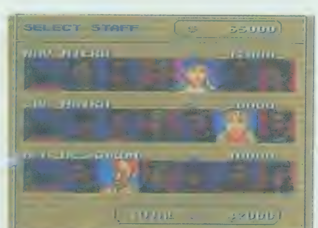
○選んだスポンサーによって、マシンもスポンサーカラーになるのだ



○8人の中から、金額やパーツの兼ね合いでスポンサーを選ぼう

スタッフ

基本的に金額が高いほど、有能なスタッフだ。必要なければ、NO SELECTで雇わないことも可能だぞ。



○基本的に金額の高いスタッフほど有能なスタッフなのだ

いいスタッフを使おう

雇うならば、できるだけいいスタッフを使おう。そうすれば故障時など、タイムロスを減らすことができるぞ。



○有能なスタッフにまかせておけば安心してレースに臨むことができる

○いいナビゲーターやメカニックだと、修理時間も短くて済むぞ



※画面は開発中のものです。

限られた予算の中で戦い抜こう

スタッフを選んだら、必要となりそうなパーツを購入してスタートだ。このパーツをプレイヤーカーに積むかサポートカーに積むのかを考えなければならない。プレイヤーカーに積みすぎると最高速度に影響し、サポートカーに積んでいると、修理のときのタイムロスが大きくなってしまう。そして全9ステージを走り抜き、栄光のゴールを目指そう。



提供してくれる資金とパーツの兼ね合いでスポンサーを選ぼう



スポンサーカラーのマシンで、アフリカの大自然の中を突っ走れ!!

スタートする前に

スタート前に、各パーツをチェックしておこう。プレイヤーカーとサポートカーのどちらかに積むのかも考えよう。



パーツをプレイヤーカーとサポートカーのどちらかに積むか考えよう

パーツ購入

もし必要なパーツを持っていないのなら、ショップへ行って購入しておこう。



必要ならば、ショップへ行ってパーツを買っておこう



パーツのコンディションは色と距離でわかるようになっている

SSスタート

パーツを揃えたら、いよいよスタートだ。トリポリからダカールまでを9ステージに分けて、各ステージの合計タイムで争われる。



大勢の観客に見守られてSSスタートだ

パーツには寿命が

各パーツには走行可能距離がある。接触やクラッシュで寿命はどんどん減っていくぞ。



トラブル時には、画面上に表示されるようになっている



サポートカーがやってきて、修理することができるぞ

走行中の修理

走行中にトラブルが発生したら、セレクトボタンを押すことでいつでも修理することができる。TROUBLEの文字が表示されてもしばらくは走り続けることができるが、徐々に速度が落ちてきてしばらくすると停止してしまう。修理する時間がロスタイムとなるぞ。



走行中にセレクトボタンを押すといつでも修理画面へ行けるぞ



プレイヤーカーにパーツを積んでいないと、サポートカーが来るぞ



スタッフがいないと、運営委員会のサポートチームがやって来るぞ

ゴール

規定時間以内にステージを走り切ればゴールだ。ジャレコのマークが見えると、ゴールは近いぞ。



このジャレコマークが見えると、女の子が待っているゴールだぞ

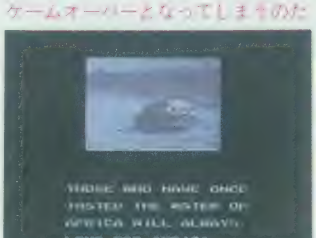
ゲームオーバー

規定時間を越えてしまうとゲームオーバーだ。そのステージは最後まで走ることができるが、次へ進めないぞ。



規定時間をオーバーすると、タイム表示が赤くなってしまう

そのステージを終わったところでゲームオーバーとなってしまうのだ



各車の進むステージを見てみよう

プレイヤーカーの進むステージは、トリポリからダカールまでの全9ステージだ。各ステージは変化に富んでいてアフリカの大自然の中を進んでいるような気分になれるぞ。激しいアップダウンや夜間走行など、アーケード版と同じように楽しむことができるはずだ。コントロールボタンの設定で、プレイヤーの好きなようにボタンを設定することもできるのだ。



途中にはクラッシュしたマシンもある、過酷なステージだぞ



スポンサーカラーのマシンでトリポリをスタートだ

SS1・市街地



SS1はアップダウンが一切ない平坦な高速コースで、全体的に簡単なコースだ。このゲームの練習的なコースだといえよう。



ゴールのダカールを目指して、トリポリをスタートするのだ

SSＩは市街地のステージ。まだアップダウンはなくて、楽なステージだぞ





走路にある岩などには気をつけよう

SS2・砂丘



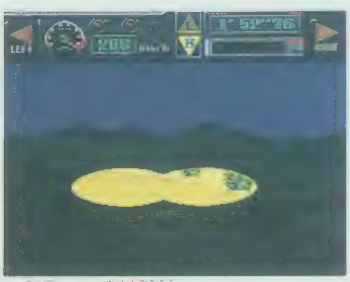
SS2は砂丘のコースだ。ステージ前半は直線のアップダウンで砂丘を越える。後半は夜間走行になって、ライトだけを頼りに進むのだ。



SS2は砂丘のステージだ。アップダウンが多く、バンピーなコースだぞ

アップダウンでジャンプして、先行している他車を追い抜いてしまおう





後半には夜間走行となるぞ

SS3・大砂丘



SS3は大砂丘のコースだ。ステージ前半は砂地の上り坂から中盤以降下り坂に入り、大砂丘を越えたあとの平坦なコースでは砂嵐が発生する。



SS3は大砂丘のステージだ。ペースの速い他車がせまってくるぞ

大砂丘を越えた後には、ものすごい砂嵐が発生して、視界が悪くなるぞ





ゴール付近にはヤシの木があるぞ

SS4・サバンナ



SS4はサバンナのコースだ。激しいアップダウンとカーブの組み合わせが続く。後半になると、背景が夕暮れへと変化するぞ。



SS4はサバンナのステージだ。激しいアップダウンとカーブが続くぞ

ものすごいアップダウンで前が見えないぞ。どうやって進むんだ?





後半になると背景が夕暮れになるぞ

SS5・岩石地帯



SS5は岩石地帯のコースだ。前半は岩山を登っていくぞ。後半は平坦なコースになるが、巨大な岩柱が乱立していて、そのまま夜間走行へ。


○このステージも夜間走行があるのだ

○ステージ途中には巨大な岩柱が乱立していて、プレイヤーカーの行く手を遮るぞ



○SS5は岩石地帯のステージだ。岩場による上り坂が多いのだ

SS6・砂漠



SS6は砂漠のコースだ。前半は砂煙が激しくて敵車とのコース上の争いも激化する。中盤になると、障害物として事故車も出てくるぞ。


○アップダウンも大きくなっているぞ

○さすがに砂漠らしく、砂煙をまき上げながら進まなくてはならないのだ



○SS6は砂漠のステージだ。事故車が障害物として登場してくるぞ

SS7・湿地帯



SS7は湿地帯のコースだ。ステージ前半は数カ所の川渡りがあり、豪快な水しぶきを上げる。後半には大きな木も林立しているぞ。


○大きな木も生えているのだ

○コースのあちこちには水たまりがある。路面に足をとられないようにしよう



○SS7は湿地帯のステージだ。水しぶきを上げての川渡りがすごいぞ

SS8・サバンナ



SS8はサバンナのコースだ。ステージ前半には川渡りがある。後半に入ると村を抜ける。平坦だが曲がりくねったコースを進むのだ。


○木が走路を邪魔するのだ。気をつけろ

○立木が多いので、よけながら進まなければならないステージだぞ



○SS8はサバンナのステージだ。民家をよけながら進んでいこう

SS9・海岸



SS9は海岸のコースだ。アップダウンがなく、他のSSよりも少し短いぞ。ギャラリーに囲まれながら走り、最終ゴールへと到達するのだ。


○ヘリコプターが近づくとゴール間近だ

○オフィシャルのサポートカーが出迎えてくれるのだ。どんどん抜いていこう



○SS9は海岸のステージだ。ダカールまでビクトリーランをしよう



超リアルなホールがきみをゴルフの虜にする

ジャンボ尾崎のホールインワン

HOLE IN ONE

新春スーパーファミコン新作祭り 4

日本のトップゴルファー、ジャンボ尾崎監修の超リアルなゴルフゲーム。ショットの基本操作と6つのモードを紹介する。キミはジャンボ尾崎に勝って、メタルウッドを手に入れられるか？

'91年2月上旬発売予定

HAL研究所 8900円 税込

8M パスワードコンティニュー スポーツ

リアルさ抜群のゴルフゲーム

ファミコン版として、我々を楽しませてくれたジャンボ尾崎のホールインワンが、リアルな画面をひっさげて、スーパーファミコン版で登場する。今回は、ファミコン版でできなかったことの多くを解消。ホールも思いっきりリアルになり、さらに本格的なゴルフを楽しむことができるぞ。前作を楽しんだ人やゴルファンにはもちろんのこと、ゴルフをあまりよく知らない人でものめりこんじゃうハズだ。



芝生のふさふさがとってもリアルなスーパーファミコン版の画面



やっぱりこっちは、画面がいまいち。やっぱスーパーには負けます

みよ！このリアルな画面を



上から見る画面もやはりちがう。これだけでも随分立体感を感じさせてくれるのだ



グリーンが台地の様にもりあがっているのがわかる。なんと、起伏も表現している



まるで写真のよう。リアルだぜいっ

ゴルフゲームの歴史

スーパーファミコンの弟分であるファミコンには、今までに数多くのゴルフゲームが登場している。ゴルフゲームとして最初に登場した任天堂のゴルフ。ディスク版で全国トーナメントまでしてしまったUSコース。など、それほど人気のあるスポーツなのだ。





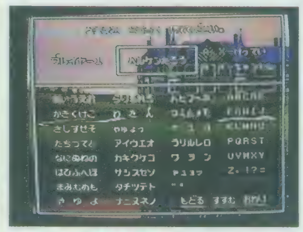


基本操作を把握しよう

ゴルフで一番重要なのはショットだ。ジャンボ尾崎のホールインワンでは、ボタンを3回押すというショット方式を取っている。ショットを制する者はゴルフを制す。押すタイミングをしっかり覚えて、自分のものにしてしまおう。



モードは6種類ある。タイトル画面もきれいで、やる気をそそる

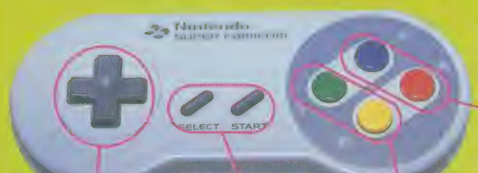

ネーム登録画面。バックアップで一度入れさえすればOKなのだ



3人のプレイヤーのうちから1人を選んでプレイするのだ

ショット時の操作方法

ショットは基本的にファミコン版と変わらない。4つボタンも、AとXが同じ約目、BとYが同じ役割をしている。RとLは使用しない。



●A(X)ボタン
ショットに使用
3回押すと打つ
①バックスイング
1回目でバックスイングを開始
②トップの位置
2回目でトップの位置を決定!!
③インパクト
タイミングよく3回目で打て!!

●B(Y)ボタン
主にキャンセルに使用する。ショット時は未使用

●セレクト・スタートボタン
斜上アングルへの切り替えなど、特別な使い方を

●上下
上下はクラブを選ぶときに使用する
●左右
ショットの方向を決めるのに使用

クラブは18種類

クラブは、基本的に1～5Wと、1～9I、PW、PS、SW、PTの18種。この中から14本を選んでコースをまわることになる。クラブの選択を考えずにやると後で困ることになる。よく考えて選ぼう。

また、ジャンボと対戦し、勝つことによって、メタルウッドも手に入るのだ。

PT	SW	PS	PW	1～9I	1～5W	メタルウッド
グリーンでカップに入れるのに使う。微妙さで勝負	サンドウェッジの名前通りバンカー用のクラブだ	PWとSWの間のクラブ。ジャンボの愛用クラブだ	主にアプローチに使用。コイツを使いこなせれば一流	1から数字があがるにつれ飛距離が短くなってゆく	主に遠くに飛ばすときに使用。ティーショットはコレ	ジャンボに勝って初めて手にする貴重なウッドなのだ

これがメタルウッドだ



メタルウッドは、普通の木のウッドよりも飛距離が出るのだ

スライスとフック

任天堂の初代ゴルフではインパクトのタイミングで、そして、ファミコン版ジャンボ尾崎ではインパクトと同時に十字ボタンの左右を押すことによって、フックやスライスをかけることができた。今回スーパーファミコンのジャンボ尾崎は、ショット時のスタンスと、インパクトのタイミングが合えば変化する。より本物に近くなったわけだね。

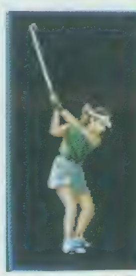
左にまがる


タイミングで曲がるのだ。この場合は左へ大きく曲がったぞ

ファミコン版


ファミコン版のジャンボ尾崎は、ショット時に左右を押して変化

スタンスで変化する


どっちに変化

アクシデントに注意

ゴルフにつきものなのがラフやバンカーのアクシデント。これがまた、リアルに再現されている。池の中から打つことはできないけど、バンカーショットは一見の価値あり。

バンカー

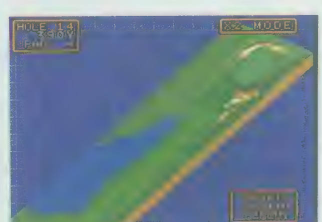

一番やっかいなのがバンカー。こいつは邪魔者だ

池


池に落ちたら1打罰で岸の所からもう一度プレイだ

ラフ


芝が深く生い茂った場所。飛距離がかなり落ちる



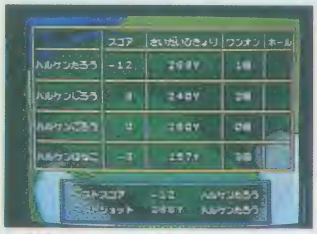
どんなホールでも、バンカーとラフはある。気が抜けないのだ

6つのモードで楽しめる

ゲームモードは全部で6種類。基本となるストロークプレイから、一風変わったスキンズマッチまで。うれしいのは、プラクティス。これで初心者の人もゲームになれることができるし、上級者の人でも、自分の不得意部分を集中してプレイすることができる。

ストロークプレイ

18ホールを回り、最終的なスコアで勝敗が決まる。一番基本的なモードだ。このモードは、1人用と友達と2人で争う2人用との2種類の遊び方がある。



○現在のスコアが一目でわかる。きみは今、どれくらいのスコアかな？

マッチプレイ

2人で1ホールごとを争う。その勝ち負けの数で最終的な勝敗が決まる。全ホール回らなくても勝負がついてしまう。対コンピュータと、2人で対戦の2つの遊び方がある。

スキンズマッチ

1ホールごとに賞金がかけられ、それを4人のプレイヤーのうち一番スコアのいい人がもらえるというモード。



○このホールにかけられた賞金はこんな感じ。よし、勝つぞ〜!!

トーナメント

テレビなどで放送されるのがこれ、多人数で回るストロークプレイ。1日18ホールと4日で72ホールの2種類ある。

ファミコン版



○ファミコン版では、これだけ多くの選手が。スーパーではより多い？

プラクティス

19番ホールとして登場する打ちっ放しの練習場でのプレイと、任意のホールの任意の地点での練習との2種のモードがある。アプローチの練習などもできてしまうのだ。

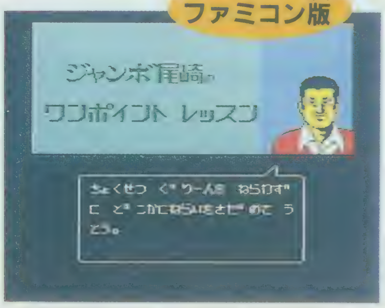


○はたして、打ちっ放し場とはこんな感じの普通のホールなのか否か？

VSジャンボ

このゲームの監修をしているジャンボ尾崎氏との対戦モードだ。ジャンボはとても強いけれど、勝って念願のメタルウッドを手にするのだ。

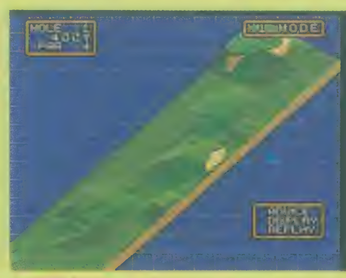
ファミコン版



○ファミコン版ではアドバイスをくれたジャンボが今度は敵に

ホールを少しだけ紹介

ここでちょこっとホールを紹介してしまおう。ホールは全部で18ホールあり、全てがとても個性的。それぞれに攻略法が違ってくる。またホールに起伏がついていて、よりリアルなものになっているぞ。



○一番最初にお目にかかるミドルホール



○真中の池がこわい。思い切り打て!!

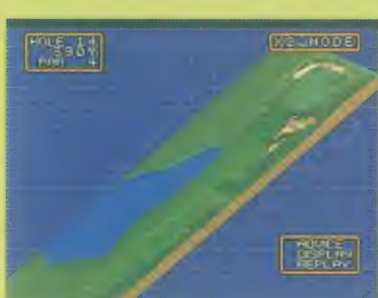
ズームもある



○ズーム機能がついていて、ある部分を重点的に見られる



○これはかなりのロングホール



○左に広がる大きな池がポイント



○ショートホール。池が周りをかこんでいるのが非常に難関

ここまでリアルにゴルフを再現

本当のゴルフ場を設計するときに、ゴルフ場設計CADというものを使用して設計するが、ジャンボ尾崎のホールインワンでも、全36ホールがこの方式で設計されているのだ。また、これらのホールには、全て起伏がついていて、起伏を見やすくするためにコースを斜上から見下ろすという新しい試みも行われている。さらには回転拡大機能を使用したホール紹介は、あっとおどろく。まるで自分がボールになったみたいなのだ。



CADを使ってのゴルフ場を画面で見てみる



タイトルのバックに使われている絵は、CADを使用したものだ

まるで本当のゴルフ場



ゴルフ場設計CADにより設計されたコースは、決して無理のない、普通のコースをしている。でもそれだけコースの攻略に奥の深さがでて、様々な方法が考えられるのだ。それほど、本物に近くなったってワケなのだ

ホールに起伏がついた

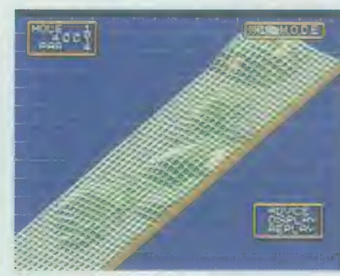
起伏は、上から見た画面でも多少はわかるが、斜上から見て、網目をかけ、さらに部分で切断することにより、とてもわかり易くなるのだ。



上から見下ろした画面では、それほど起伏の感じがつかめない



さらにコースを切断することもできる



そこで斜め上から見下ろし網をはる

回る回る

回転、拡大がすごい

動いた画面で紹介できないのが残念。これが回転拡大を駆使したホール紹介だ。これらの画面が非常にスムーズに動いてくれる。さすがスーパーファミコンって感じだね。



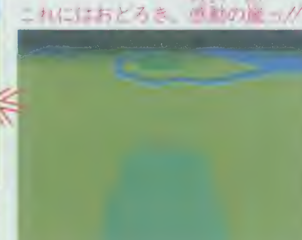
まずはコースの全体図が現れて



ゆっくり近付きながら回転し始める



ぐんぐん回り、ティーグランドへ



そこからぐい～んと画面は3Dに。これにはおどろき、感動の嵐っ!!



徐々にグリーン方面に3Dスクロールで進む。まるでボールの気分



おっ!!　グリーンが見えてきたぞ。ピンの位置はどのへん？



グリーンまでようやく到着した

新春スーパーファミコン新作祭り 5

新機軸のオリジナルアクションゲーム

JERRY BEAN ジェリービーン



操作性とキャラクタの動きを重視！
主人公はなんとスライム!?
ストーリーも斬新！
企画、開発はあの田尻サン！
移植モノには飽きた人にオススメ！

'91年4月発売予定
エピック・ソニーレコード 価格未定

未定 アクション

オリジナル要素がタップリ盛り込まれている

開発を担当しているのが、ゲームフリークの田尻サンというわけで、この『ジェリービーン』は、プレイヤーの立場に立っていろんな工夫が凝らされているゲームなんだ。
まず、何よりも大切にされているのが、主人公のキャラクタの操作性と、心に残るようなストーリー性だということ。斬新なアイデアが随所にちりばめられているんだ。



このスライムが主人公の「ジェリー」だ


基本的には横スクロール

キャラの「動き」を大切にしたゲーム

プレイヤーが操作する、主人公の「ジェリー」をはじめとして、登場するキャラクタの動きには、とくに注目。自然で、なおかつキャラの周りの地形に合わせてユニークな動きをするように、それぞれ個性的な味つけが施されているんだ。
アクションゲームだから動きにこだわるのは当然なんだけど、この凝りようは並大抵のものじゃないようだ。



スライムなので、ブヨブヨいろんな形に変形する



こんなオモシロイ形にも変形するんだ


各キャラクタは、最終的にはこんな感じに描き込まれる予定だ

「ジェリービーン」のストーリーは？

ある王国の王子が、ナゾの魔法使いの陰謀でスライムに変えられた、というところからゲームが始まるんだ。そして主人公は、元の姿に戻るために、また恋人のエミーに再会するためにさまざまな場所を冒険していく、っていうのがおおまかなゲームの流れだ。
プレイヤーが、できるだけ自然にストーリーに入り込めるように作られているというところがミソとなっている。


町の中の風景のようだ。人の姿も見られる


いろんな場所を冒険する

ユニークなキャラクタがたくさん登場



ゲームの舞台は、普通の町並みがあるのかと思えば、海中や氷原、さらには天上界…などと、いろんなステージが用意されていて、それぞれにふさわしいキャラが登場するようだ。カワイイキャラがたくさん出てくるようだけど、敵キャラも多数出てくるぞ。



各ステージには、個性的なキャラが次々と登場する

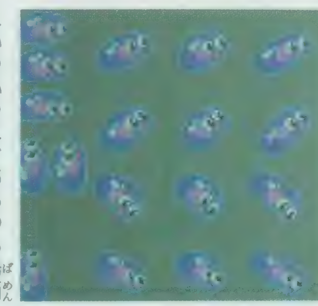


天井に張りつくこともできる

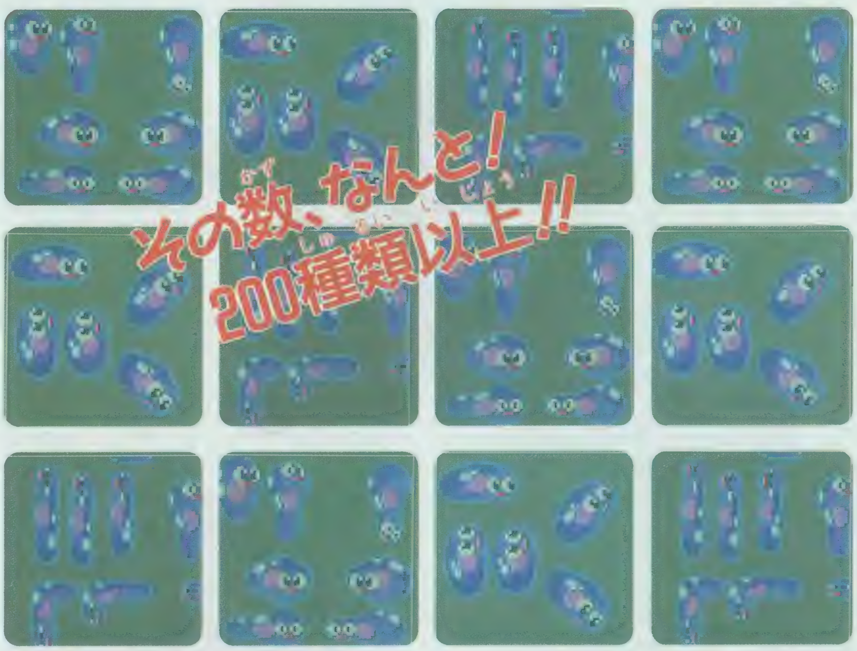
「ジェリー」の動きに注目！

とにかく、いろんな動きが自由自在にできるように、という理由で「スライム」が主人公に選ばれたということからもわかるように、ジェリーには、なんと200種類以上のグラフィックパターンが用意されるみたいだ。

縦にのびたり、横に広がったり、坂を登るときに重心が後ろのほうに傾いていたり、というふうに、あらゆる場面に沿うように作られているためなんだけど、この凝りようには、オドロクばかりだ。



開発画面の一部。ジェリーのパターンがたくさん並んでいる



ほかのキャラも見逃せない

ユニークなのは、ジェリーばかりではない。登場するほかのキャラクタも、それぞれオモシロイ特徴をもっている。

田尻サンによれば、各キャラの個性にゲーム性が上手くマッチするような場面設定をいろいろ考えているそうだ。

ピラニア



口を開けてるので噛みつく!?

トビー



飛び魚を模したキャラ

ほーほー



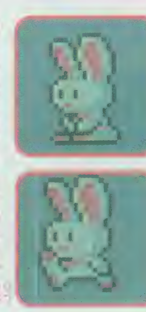
炎の鳥だ。触れるだけでかなりアツそうだね

ペンギン



氷の面では腹ばいで進み、普通の地面では歩くキャラ

ウサギ



こんなにカワイイキャラも、実は敵なのだ

小石くん



頭の上に何か乗っていると、下のように眠ってしまう

町の住人



これは普通の町の人々

ペンギンのボス!?



どうやらペンギンのボスみたいだ。蝶ネクタイがカワイイ

スーパーファミコン 究極の先取り！

スーパーファミコン新作ソフト情報がバッチリわかる！
各メーカー担当者にインタビューしたぞ

スーパーファミコン参入メーカーに直撃インタビュー

スーパーファミコンが発売されて3週間。じっと状況を見つめていたサードパーティの動きも、ここにきて活発になってきたみたいだ。そこで、どんなソフトを開発しているのか、開発はどこまで進んでいるのかなど、各メーカーの担当者に聞いてみた。そして、『ドラッケン』と『遥かなるオーガスタ』の未公開の画面写真も入手したので、ここでバッチリお見せしよう。

また、ここでは残念ながら紹介できなかったけど、来年早々には何本かの新作ソフトがリリースされそう。情報がわかったら報告していくぞ。

アイレム

現在リリースしているのは『スーパーR－TYPE（仮称）』の1本だが……。

「今年いっぱい開発にかかりそうです。ゲームとして動き始めるのは1月中旬から2月くらいになってしまうのではないでしょうか。夏には発売したいですね。

（販売促進課　高津さん）」



『スーパーR－TYPE』は2月には新しい画面写真が紹介できそう

ケムコ

12月1日に『ボンバザル』が発売されて、今はちょっと遅れ気味の『ドラッケン』を開発中だ。ファミマガNo.23で特集したときは、フィールド画面がスクロールするぐらいだった。現在はどこまで開発が進んでいるのだろうか？

「キャラクタの会話ができるようになりました。ダンジョン画面もほぼ完成しています。現在は戦闘シーンを開発しているところ。今年中には完成させたいですね。

（広告宣伝部　成瀬さん）」

また、今回『ドラッケン』の新しい画面写真を入手したので紹介しよう。これらは、フィールドに出現する未公開の建物だよ。



これが『ドラッケン』最新の画面写真だぞ。雰囲気をとくと味わってくれ！



立派な建物が前方に見える。ここで待ち受けるものは？



3D画面がスクロールしていくのだ？

アスキー

アスキーではRPGとアクション、シミュレーションの3本のソフトを予定しているらしい。そのうちのRPGについては近いうちにタイトルが発表されるかもしれない、とのことだった。現在はどうなったのだろうか?

「開発がある程度まで進んでいなければ、タイトルを発表することができないんです。現在は、まだ発表できる状態にありません。まず来年以降になってしまうのは間違いがないですね。
（販売促進室　橋本さん）」

イマジニア

12月16日に発売の『ポピュラス』を予定よりも早く完成させていたイマジニア。はたして次回作はどんなゲームになるのだろうか。残念ながらイマジニアの担当者から話を聞くことはできなかったが、新作を開発しているらしい、という情報を入手したぞ！　どうやら海外のソフトの移植でサッカーゲーム、とのこと。イマジニアからのコメントではないので、まだ詳しいことはわからない。今後の情報に期待していよう。

カルチャーブレーン

カルチャーブレーンが発売を予定しているソフトは2本。『シェラザード2』と『飛竜の拳IV』だ。開発がどこまで進んでいるかを聞いてみたぞ。

「発売の時期ですが『シェラザード2』と『飛龍の拳IV』のどちらも7月か8月を予定しています。画面写真ですが3月か4月発売のファミマガから紹介できるんじゃないでしょうか。それと、現在もう1本の新作を予定しているんです。タイトルはまだ内緒。でも、来年の1月ぐらいには発表できると思いますよ。
（専務取締役　遠藤さん）」



ファミコン版の「飛龍の拳III」とどうパワーアップするのか楽しみ

光栄

歴史シミュレーションでは定評のある光栄。タイトルはまだ発表されていないので、ファンにとっては気掛かりなところ。シミュレーションを開発しているらしいのだが、どのようなゲームになるのかを聞いてみたぞ。

「中国モノらしいシミュレーションゲームを開発しているとしか言えませんね。でも、タイトルは1月下旬には発表できると思いますよ。8月か9月ぐらいには発売したいですね。
（マーケティング室　高津さん）」

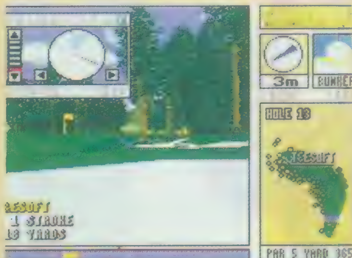
期待して待っていよう。



光栄が開発しているシミュレーションはどうなるのだろうか?

T&Eソフト

T&Eソフトの『遥かなるオーガスタ』の発売も迫って、ゲームも完成に近づいてきたみたい。視点の高さを上げていき、コースを見渡していくことなどできるようになった。画面写真で確認してくれ。



「遥かなるオーガスタ」未公開の画面

視点の高さをどんどん上げてコースを見渡すことができるぞ





視点の移動ができるようになったぞ



とても美しいオーガスタのコース。スーパーファミコンでプレイできる日も近いぞ

セタ！

2月に発売予定の『ガデュリン』。次回作として『森田将棋』がリリースされた。スーパーファミコンの機能をフルに生かして、処理能力やグラフィックを強化した将棋を開発したいとのことだった。

「『ガデュリン』については開発が少し遅れ気味ですね。『将棋』のほうは、開発状況やどのようなゲームになるのかは、まだお答えすることができません。来年になれば、具体的なことが発表できると思いますが。」

（商品企画部　坪井さん）

タイトー！

タイトーは『ダライアスII スペシャル（仮称）』の1本をリリースしている。業務用『ダライアスII』の移植ではなく、まったくのオリジナルとして開発しているらしい。

「今のところは画面を出せる状況ではありません。年内を目標にしていますので、12月中旬ぐらいには、画面写真を撮影したいですね。おそらく1月発売のファミマガで紹介できると思いますが。」

（マーケティング部　川島さん）

トンキンハウス！

開発がどこまで進んでいるのかわからなかった『ワンダラーズ フロム イース』。現在の状況を聞いてみると、かなり開発が進んでいた……。

「12月にはゲームが遊べるようになりそうです。早ければ来年1月下旬に発売のファミマガで紹介できるかも。」

（企画販促課　志水さん）



○1月にはスーパーファミコン版の画面写真が紹介できるかも……

任天堂！

『パイロットウィングス』の発売も直前となって、順調な任天堂。まだ、しばらく発売が先だけど『シムシティー』と『新・ゼルダの伝説』について、いろいろ聞いてみたぞ。

「『シムシティー』ですが、発売日が4月2日予定、価格が予価8000円（消費税込）になりました。画面写真のほうは来年1月ぐらいから出していく予定。『新・ゼルダの伝説』については、4月から5月にかけて行われる初心会で、ある程度はお見せできると思います。」

（総務課　本郷さん）



○ついに発売日も決定した『シムシティー』。ほぼ完成とのことだ

バンプレスト！

12月29日に発売が決定した『SDザ・グレイトバトル』。次回作はどのようなゲームを予定しているのだろうか？

「ファミコンの『SDバトル大相撲』みたいなノリのアクションゲームを開発中。おなじみのSDキャラたちが活躍するドッジボールもの。現在の完成度は5%といったところ。3月には遊べるようになるんじゃないでしょうか。」

（開発3部　下道さん）

ポニーキャニオン！

スーパーファミコンは海外のソフトの移植とのことだが。

「海外の大作ソフトを移植しています。タイトルは2月発売のファミマガで発表できるのではないでしょうか。画面のほうもタイトル発表と同時にお見せしたいですね。」

（宣伝開発部　松本さん）



○アメリカのRPG『ウルティマV』だ。画面はパソコン版のもの



○AD&Dシリーズはパソコンとファミコンを移植しているのだ

やのまん！

やのまんがスーパーファミコンに参入したぞ。第1弾ソフトは『ソングマスター（仮称）』というRPGだ。

「発売は1992年の2月ぐらいを予定していますが、早まれば来年中になるかも。現在はシナリオをデザインしているところで、開発を始めるのは2月になってからでしょうね。今度の初心会では、画面がお見せできると思います。」

（企画部　石井さん）

直前情報！

●タイトーの『ダライアスII スペシャル（仮称）』のタイトルが『ダライアスTWIN』に変更された。2人同時プレイが楽しめるようになるらしいぞ。

●コピアシステムがスーパーファミコンに参入した。第1弾ソフトは『スーパーノバ（仮称）』だ。3Dのシューティングだぞ。

●ビクター音楽産業がルーカスフィルム・ゲームズと業務提携を結んで、ゲームを開発していくとのこと。パソコン、ファミコン、スーパーファミコンの3機種で発売するらしい。

SDザ・グレイトバトル特製アイロンプリント

ファミリーコンピュータMagazine
12月28日号・1月11日号
とじこみ付録

好きなキャラをハサミで切りとろう



©石森プロ　毎日放送　東映　円谷プロ　創通エージェンシー　サンライズ　BANPRESTO



●仮面ライダー1号

©石森プロ　毎日放送　東映　BANPRESTO



●RX-78ガンダム

©創通エージェンシー　サンライズ　BANPRESTO



●ウルトラマン

©円谷プロ　BANPRESTO



●仮面ライダーV3

©石森プロ　毎日放送　東映　BANPRESTO



●騎士ガンダム

©創通エージェンシー　サンライズ　BANPRESTO



●ウルトラマンタロウ

©円谷プロ　BANPRESTO

アイロンプリントの使い方は次のページ!

アイロンプリントの使い方

注意

●ナイロンやビニールなど、熱に弱いものには使わない。
●Tシャツにプリントする場合、布が重ならないよう、布の間に白い紙をはさみこむ。
●スチームアイロンを使う場合、水分を除き、あて布の上にアルミホイルを置く。
●綿などの天然繊維にプリントする場合、洗濯すると色落ちすることがあるので、他のものといっしょに洗濯しない。

アイロンはアブナイので、自信のない人は家の人にプリントしてもらおう！

必要な道具を用意する

アイロン、アイロン台、あて布、白い紙、プリントする布（綿などの天然繊維より化学繊維がよい。白い布の方がよりキレイにプリントできる）

アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハキミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント（印刷してある面を下向きにする）、あて布の順に置く。
③アイロンを180～200度（綿または麻の設定）にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方

①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント（印刷してある面を下向きにする）、あて布の順に置く。
③アイロンを180～200度（綿または麻の設定）にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方
①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント（印刷してある面を下向きにする）、あて布の順に置く。
③アイロンを180～200度（綿または麻の設定）にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方
①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント（印刷してある面を下向きにする）、あて布の順に置く。
③アイロンを180～200度（綿または麻の設定）にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方
①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント（印刷してある面を下向きにする）、あて布の順に置く。
③アイロンを180～200度（綿または麻の設定）にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方
①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント（印刷してある面を下向きにする）、あて布の順に置く。
③アイロンを180～200度（綿または麻の設定）にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

アイロンプリントの写し方
①好きな絵をハサミで切り抜く。
②アイロン台の上に、白い紙、プリントする布、アイロンプリント（印刷してある面を下向きにする）、あて布の順に置く。
③アイロンを180～200度（綿または麻の設定）にして、約60秒間、アイロンプリントがズレないよう注意してアイロンをあてる。
④アイロンプリントを布からはがしてできあがり。

ヤケドしないように注意してネ!!


Tokuma Intermedia Mook
トクマインターメディアムック
完全攻略本シリーズ
どんなもんだい。
広大なRPGにだって、ドでかいアクションだって、
この1冊でイッキにカタをつけちゃうぞ！ だから
新しい完全攻略本シリーズはとってもスゴイッ!!
第1弾は話題の『アレサ』。全100体のモンスターと全シナリオをまとめて横断大攻略だ！
大陸横断完全攻略
NEW! 完全攻略本シリーズ 第1弾
ゲームボーイ
アレサ 完全攻略本
好評発売中
64ページ＋特大マップ
490えん（税込）
徳間書店



'91年1月25日発売予定

ハドソン　5800円　消費税別

カセット　2M

コンティニュー

アクション

あのジャッキー・チェンがアクションゲームで大活躍!!

テレビや映画でおなじみの「ジャッキー・チェン」が、ファミコンになった。

ジャンルはもちろんバリバリのカンフーアクションゲーム。君は天下無敵のカンフーの達人、ジャッキー・チェンになり、よみがえった悪の大妖術師「無常童子」を倒しに行くのだ。しかしジャッキーの行く手をはばもうと、童子の手下達が襲いかかってくるぞ。せまりくる敵を倒しながら、無常童子にさらわれた明鈴を救い出すのだ！



得意のカンフーで敵をけり倒せ！


無常童子を倒し明鈴を救い出すのだ！

明鈴を救いだせ

ジャッキーが恋人の明鈴とデートしていると、なんと無常童子が出現!! ジャッキーは明鈴を守るため勝負をいどんだが、無常童子に倒されてしまったのだ。そして無常童子は、明鈴を連れ去ってしまった。ジャッキーは明鈴を救い出すため、老師のもとで修業を積んだのだった。



今日は楽しいデートと思ったら…


無常童子が出現。倒してやる！



やられてしまった。明鈴を返せ！

アイテムを取ってパワーアップだ！

アイテムガエルをけると、口からアイテムを出すぞ。

アイテムは全部で5種類。ライフを回復するラーメンと、4種類の必殺技アイテムだ。必殺技には回数制限があるので、あまりムダ遣いをしないようにしよう。





回転アタック

ジャッキーが前に回転しながら飛んで、敵を倒していく。多くの敵がいっぺんにきたときなどに有効な技だ。



旋風脚

ジャッキーがその場でクルッと回転し、前後の敵を倒す。敵にはさまれたときに役に立つ必殺技だ。



昇龍脚

その場に手をつき、その反動で上にけりを入れる。上から来る敵に有効な技だ。



後ろ回しげり

クルッと回転し、前方の敵を倒す技だ。1方向しか攻撃できないが使いやすい。



ラーメン

これを取るとジャッキーのライフが2目盛り回復する。ダメージを受けているときにありがたいアイテムだ。

強敵ははっけいで

ジャッキーはアイテムで使えるようになる必殺技のほかに、「はっけい」という技を使うことができるのだ。Ⓑボタンを押して気合いをため、放すと発射できるぞ。ほとんどの敵を貫通できる最強の技だ。



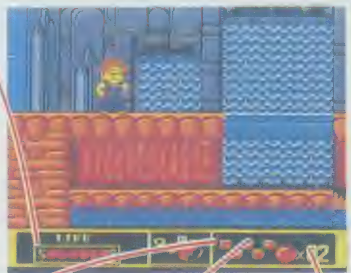
敵の玉を集めると

敵を倒すと出現する玉を50個集めると、ライフ・はっけいの回数がフル回復するぞ。余裕があるときは、必ず敵を倒すようにして、できるだけたくさん玉を集めるようにすれば、あとで楽になる。


ライフ・はっけいの回数・必殺技の回数がフル回復するのだ



画面のみかた



●**敵の玉の数**
敵を倒すと出る玉を取った数が表示される。この玉を50個集めることによって、ステータスがフル回復する。

●**はっけいの使用回数**
気合いをためて発射するはっけいの使用回数を表示する。最大使用回数は5回で、ゼロになると使えなくなる。

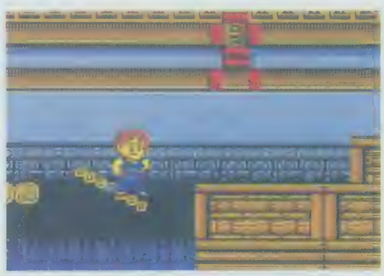
●**必殺技の種類と回数**
取ったアイテムの必殺技の種類と、使用回数が表示される。技の種類によって使用回数がちがい、何も使用できないとき表示されない。

●**ジャッキーのライフ**
ジャッキーのライフを表す。ライフは6目盛りで、ゼロになるとゲームオーバー。ライフはラーメンなどで回復することができるぞ。

さまざまな敵やトラップが待ち受ける

ジャッキーの行く手には、無常童子の手下の敵はもちろん、さまざまなトラップも数多くまちうけているぞ！

上に乗るとかたむく床や、針の山など、いじわるなトラップがたくさんあるのだ。さらには、強制スクロールの面まであるぞ。それぞれの面の特徴をよく覚えて先へ進もう。


回転床の下は針、落ちないように注意！


ここは強制スクロール面なのだ

強制スクロールもあるぞ

鈴を取ると…

ある地点を通過すると、鈴が出現するときがある。この鈴を取ると老師が現れ、ボーナスステージに連れていってくれるのだ。鈴は各ステージにかくされているぞ！




老師が雲でつれていってくれるのだ

ボーナスステージへ



ジャンプで雲をわたれ



落ちてくるボールをたたこう

まだまだあるぞ

ステージ1ボス 少林魔王

ステージ1のボスは、「少林魔王」だ。コイツは長い腕をふりまわして攻撃してくるぞ。弱点は顔で、のびる腕をすばやくよけながらジャンプキックで倒そう。腕は片方ずつしか動かないので、その反対側の台の上から攻撃だ。必殺技を使えば、わりと楽に倒すことができる。

顔を攻撃だ！


台の上からジャンプキックだ


パンチをすばやくよけろ！


見事倒すと腕がはじき飛ぶのだ



夢の国で、かわいく大冒険!!

NEMO パジャマヒーロー ニモ

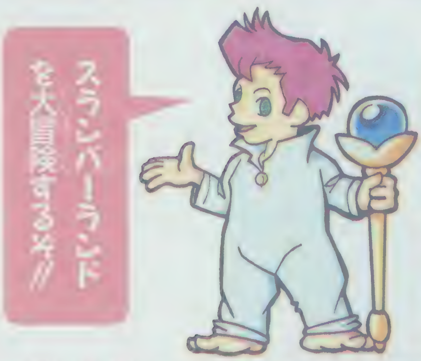
発売中

カプコン　6200円　消費税別

カセット	2M
コンティニュー	
アクション	

夢の国の王様を助け出そう

主人公のニモは、おもちゃが大好きな少年。夢の国スランバーランドに招待されたニモだけれど、その国の王様モルフェイは悪夢の国のナイトメア王に連れ去られてしまっていた。王様を助けるために冒険に出発だ!!
縦横スクロールのかわいらしいアクションゲームだぞ。





↑ファンタジックな夢の国を冒険しよう

カギを集めて脱出

ステージクリアの条件は、決められた数のカギを集めてゴールに行くこと。簡単なことみたいだけれど、実際にやってみると、これがなかなか大変。普通にやっていたんでは取れない場所に置いてあったり、思わぬところに隠されていたりと、ステージ内をくまなく走り回らないとカギが手に入らないようになっているんだ。全部集めたつもりが、ゴールに行ってみてガックリ、なんてことになりかねない。意外に難しいゲームだぞ。

↓地面の下に隠されている場合も。はて？　ニモ君の格好が？





↑ポツンとカギが。こんなのはまだ、見つけやすいほうだぞ



↑ステージの最初にヒントがもらえる



↑こんどはバッチリ。さあ、先に進もう



↑残り1つっていうのが案外、見つけにくいものなんだよね



↑残念ながら1つ足りなかったようだ。戻って探し直さなきゃ



↑ゴールには扉が…。この場合はカギを6つ集めてあればOK

キャンディーが武器？

ニモはスランバーランドの女王様からもらったキャンディーを敵に投げつけることができる。でも、このキャンディーでは敵を倒すことはできないんだ。キャンディーを当てられた敵は一定時間、体がしびれて動けなくなるだけ。これでは武器とは言えないね。でも、このキャンディーにはもう一つの使いみちが…。



↑敵は震えて動けない。どうだい!!



↑エイッ!!　とばかりに敵に投げつける。表情がかわいらしい



↑キャンディーは放物線を描いて飛ぶ。ちょっと当てにくい

敵キャラに乗り移って進むんだ

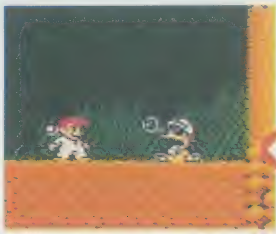
敵の中にはニモの投げたキャンディーを食べてしまうものもいる。何個か食べさせると眠ってしまうんだ。眠ってしまった敵に触れると、ニモはその敵に〝乗り移る〟ことができるぞ。この〝乗り移り〟を上手に使って冒険を進めよう。



ノン気そうなモグラがいるのでキャンディーを投げてみたら

大口を開けて食べちゃった。さらに続けて食べさせてやると





眠ってしまった。こういう敵には乗り移ることができるのだ

今度はカエルみたいなやつを眠らせた





眠っている敵に向かってジャンプ〃



すると、このような煙とともに…



敵に乗り移れたわけだ。ハッハッハ〃

特殊能力が身に付く

敵に乗り移ると、その種類によって色々な能力が備わるぞ。移動スピードが速くなったり、高くジャンプできるようになったり、空を飛ぶことまでできてしまう。また、敵を攻撃してやっつけられるのも、乗り移っている最中にしかできないことの1つだ。時と場合に応じて、敵を〝乗り換え〟ながら進んでいくことが大切なんだ。

チェリー



土の中を移動できる。攻撃やジャンプはできない

フロッツゴル



ジャンプして、腹で敵を踏みつぶすこともできるぞ



カエルだから、高くジャンプできるようになるんだ

ブーン



見ての通り、少しの間だけど空を飛ぶことができる

ブライアン

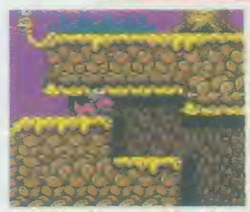


強力なパンチで敵をノックアウトできるのが魅力〃

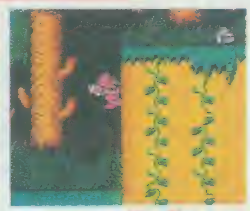


壁登りができて、体力もある。スピードは遅いけど

チェロッキー



普段は通れない狭い場所も通り抜けられるように



このように壁を登ることができる。スピードも速い

8ステージを冒険

王様をさらったナイトメアを倒すには8つのステージをクリアしなければならない。ステージ4までを見てみよう。

ステージ1



名前の通り、巨大なきのこが生えている「きのこのもり」だ

ステージ2



「はなばたけ」。ここではブライアンに乗り移るといいぞ

ステージ3



カギはすぐ集まるけど、強制スクロールが手強いステージだ

ステージ4



今度は海が舞台。沈没船があったりして、怪しい雰囲気だね



アメリカで人気のアクションゲーム

PAPERBOY

ペーパーボーイ

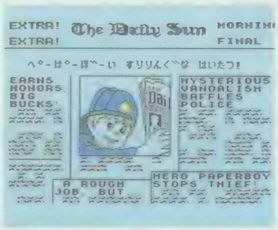
'91年1月上旬発売予定　アルトロン　5500円 消費税別

カセット 512K　アクション

世界初!?の新聞配達ゲーム

アメリカのNESで超大ヒットを生んだ新聞配達ゲーム「ペーパーボーイ」が、ついに日本上陸！

このゲームは新聞配達を題材にした、ちょっと変わったゲームだ。プレイヤーは新聞配達人となって自転車に乗り、障害物などをよけながら、契約している家に新聞を投げ込んでいくのだ。



○君はペーパーボーイとなって各家庭に新聞を配達するのだ


○自転車に乗ってスーイスイ　新聞を配達するのも楽じゃない!?

新聞を投げろ

新聞を配達する方法は、家の玄関かポストに投げ込めばいいのだ。しかし、自転車に乗っているため、少し前にずれて飛んでしまうぞ。距離をはかって投げ込まないとちがうところに飛んでいってしまうのだ。ポストの中に入るか、玄関のドアに命中すれば、チャイムが鳴り見事配達したことになるのだ。


○玄関かポストによーくねらいをさだめて…

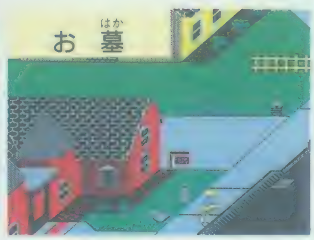




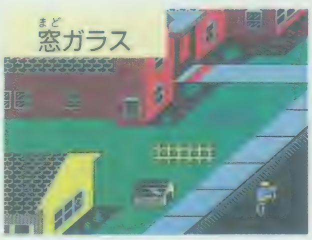
○みごと命中するとチャイムが鳴り、得点が加算されるのだ

物にぶつけて得点を

新聞を障害物などにぶつけても、得点になるぞ。また、ジャマする障害物にぶつけて動きを止めることもできるのだ。ただし、新聞は10部までしか持てないので注意しよう。



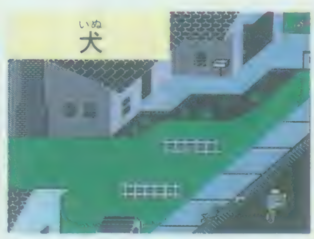
○お墓を倒すとボーナスなのだ。でも、バチがあたりそうだけど…



○家の窓ガラスをわっても得点になる。新聞でガラスがわれるとは…



○ポリバケツを倒してちらかしちゃっても得点になってしまうのだ



○犬は追いかけてくるので、新聞をぶつけて止めてしまおう



○ラジコンカーもジャマキャラ。新聞をぶつければ止められるぞ

日本語だけじゃない!

ステージの始めや終わりにメッセージが出てくるがこのメッセージを英語に変えることもできるのだ。この機能を使えば、気分を変えて楽しみたいときや、英語の勉強などにも利用できるぞ。でも、もともとアメリカのゲームなので、このぐらいは当たり前かな?



新聞を配るには、テクニックも必要だ

投げた新聞は少し前にずれてナナメに飛んでいくので、どの辺で投げればとどくかということテクニックを身につけないといけない。

しかも行く手をはばむ障害物や、配達のジャマをする人などもいるので、それをよけるテクニックも身につけなければならない。この2つのテクニックを完璧にマスターしないと、すべての家に新聞を配達するのは至難のワザだぞ。単に新聞配達といっても、なかなかキビしいのだ。

とにかく上手に配達できるようになるため、何度も練習しよう。



よけるテクニックと投げるテクニックを早く身につけよう

配達する家しない家

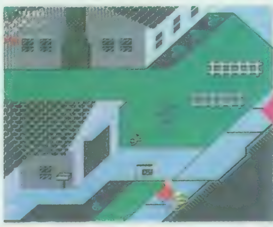
契約をしている家と、していない家があるので注意しよう。赤い家は契約していないので、配達しないでいいのだ。



赤い家は契約をしていない家なので配達しなくてもいいのだ



配達する家の窓ガラスをわったら、おばあさんが追いかけてきた



なんとか逃げられたぞ　新聞配達もラクじゃない……

トレーニングモード

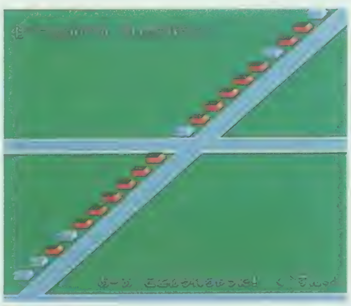
それぞれの家に配達がすむと、今度はトレーニングモードになる。ここでは新聞を投げる練習ができてしまうのだ。決められた通路を走りながら、パネルや輪の中に新聞を投げ込むと、ボーナス得点が加算されるぞ。



新聞を投げる練習モードだ。ボーナスをどんどんかせげ！



クリアすると特大ボーナスがもらえるぞ。やったね！



ステージの終わりに、その日の配達報告があるのだ

障害物紹介

このゲームにはさまざまな障害物が登場するぞ。中には動いて道をふさいでしまったり、追いかけてくるやつもいるのだ。どれも個性的でユニークなものばかり。ここではとくにユニークで動いてジャマをしてくるものを中心に紹介しよう。

道路工事をしてる人



たった1人で道路を工事して[illegible]

ラジコンカー



[illegible]

タイヤ



横から転がってきて、急に向き[illegible]

止まっている車



ただ止まっているだけだが、よけづらい[illegible]

スケートボード少年



[illegible]

三輪車に乗っている子供



[illegible]

ブレイクダンスしてる人



家の前でブレイクダンスをして[illegible]

歩きまわる子供



いきなり飛び出す子供　みんなはマネをしないようにね



自分の財産を増やしていくファミコンボードゲーム

いただきストリート

私のお店によってって

'91年3月発売予定　アスキー　6800円　消費税別

カセット　2M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　ボードゲーム

お金をどんどん増やすのだ

これは、マップ上で自分のコマを進めながら、自分の財産を増やしていく新感覚のファミコンボードゲームだ。

プレイヤーは、サイコロを振り、マップの上の自分のコマを進め、止まった場所のお店を買ったり、株を買ったりして、自分の財産が少しでも増えるように努力するのだ。はたしてキミは億万長者になることができるか？



株を買ったりお店を経営したりして、どんどんお金をためよう



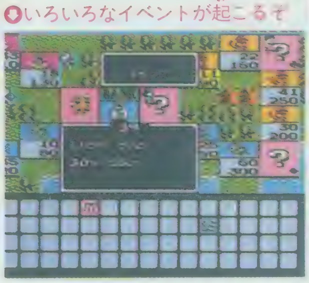
4人まで同時に遊べるぞ

目標金額を目指せ

それぞれのマップには、目標金額が決められている。この目標金額以上のお金をためて銀行に行くと、優勝することができる。それ以前に誰かが破産した場合は、その時点で一番お金を持っている人が優勝だ。とにかく破産にだけは気をつけよう。



マップを1周すると給料がもらえる



いろいろなイベントが起こるぞ



最初は10000Gお金をためよう

対戦相手を選ぼう

このゲームはマップごとに3、4人の定員が決まっている。人間のプレイヤー数が足りないときは、個性豊かな7人の人工知能プレイヤー(コンピュータ)が相手をしてくれるぞ。

高杉ともみ



地道にお金をためるぞ

水沢けいこ



危険なカケをしてくる

早瀬まりな



明るい女の子

藤森さゆり



冷静で勝負強い

南条ひろし



着実にお金を増やすぞ

佐竹たかゆき



最も手強いキャラだ

三本松しょうた



調子に乗ると怖い男の子

サイコロを振ってコマを進めよう

サイコロを振り、出た目の数だけコマを移動させ、マスの指示に従いゲームを進めていこう。

スタート地点は銀行で、マップを回り、スペード、ハート、クラブ、ダイヤのマークのついたマスの上を通過し、4種類のカードを集めて戻ってくると、サラリーをもらうことができるぞ。



お店を買おう

マップにはお店がいくつかあり、止まったマスがまだ持主がいないお店だった場合、決められた金額を払って買いとることができる。買いとったお店に他のプレイヤーが止まったら、その人からお買物料がもらえるぞ。しかし、自分が他のプレイヤーのお店に止まったときは、こちらが買い物料を支払わなくてはならない。ただし、もし必要があれば、そのお店を5倍の金額で買い取ることができるぞ。


持ち主がいないお店は買おう


他のプレイヤーが自分のお店に止まるとお金をもらえるぞ

チャンスカードだ

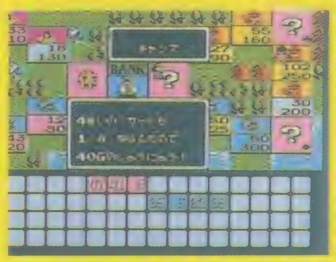
トランプマーク、または?マークのマスに止まると、いろいろなイベントが起こるチャンスカードを引けるぞ。


チャンスカードでいろいろなことが起こる

お金を支払ったり、もらったりすることがある

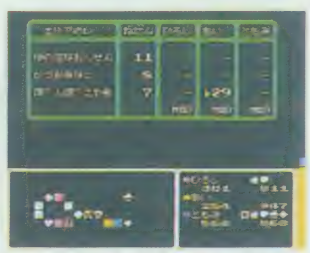
チャンスカードスペシャル

チャンスカードが4枚以上並ぶと、お金をもちえる。多く並ぶほど、もらえるお金も多くなるぞ。


4枚以上カードが並ぶとお金をもらえるぞ!

株を買おう

銀行を通過するとき、好きなお店の株を買うことができる。株の値段を上げるためには、その株のお店に増資するといい。また、チャンスカードで株の値段を上げることもできる。自分の持っている株の値段が上がれば上がるほど、財産も増えるぞ。


好みのお店の株が買える


お金がなくなったら株を売れる


株の値段はコロコロ変わる

マップは全5面

このゲームには、変化に富んだマップが全部で5つもある。最初は小さな島から始まって、アメリカ大陸、右半球と、どんどんマップのスケールが大きくなっていく。最後のマップは、なんと宇宙星雲が舞台だ。



面が進むと、マップがどんどん大きくなっていく

カジノ


ルーレットで勝負するカジノが登場するぞ



今度は110面だ！ 全部解けるか？

SUPER PUZZLE GAME

アドベンチャーズ オブ ロロII
ADVENTURES OF LOLO II





カセット 2M
パスワードコンティニュー
パズル

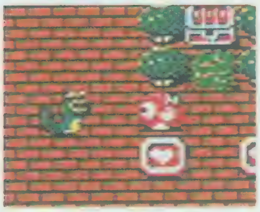
12月26日発売予定　HAL研究所　5900円（消費税別）

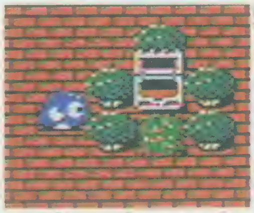
『エッガーランド』シリーズ第5弾

もうすっかりおなじみ(!?)のパズルゲーム、エッガーランドシリーズの最新作だ。今回はロロとララのどちらでもプレイできるぞ。といっても、どっちでパズルを解いても関係ないんだけどね。

目的は全110面のパズルをクリアして、エッガー大王を倒すこと！ 先は長いぞ!!

どちらでもOK!!







↑↑今までは捕らわれの身だったララ(赤)が、今回はロロ(青)といっしょに大活躍！

↑面クリアタイプのパズルゲーム

宝石を取って脱出

各面のクリア条件は、宝箱の中にある宝石を取ること。そのためにはハートフレーマーというアイテムを全部取らなければならない。そうすると宝箱が開くので、中身が取れるようになるぞ。

宝石を取ると扉が開いて次の面に進める。この辺のシステムは今までと変わらないよ。

ハートフレーマーを全部取る



↑これがハートフレーマー。全部取らなきゃならない

宝箱から宝石を取る



↑すると宝箱が開く。中身の宝石を手に入れるんだ！

扉から脱出だ！



↑そうすれば扉が開くから、部屋を出て1面クリアさっ

しかし邪魔が入る

先に進もうとするロロたちを、エッガー大王の手先が邪魔をするぞ！ 目から光線を出す奴、追いかけてくる奴など、癖のある連中ばかりだ。

また、敵ばかりでなく、歩くスピードが落ちる砂漠や、一定方向にしか進めない場所などの地形もパズルをむずかしくしている要因の1つだ。



↑ハートフレーマーを全部取っても敵に触れたらやられちゃうよ



↑うわー、目から呪いの視線か！

通れない場所もある！





↑↑上は花畑。敵は通れないぞ。右は矢印の逆方向からは侵入できない。敵は通れるけど

これができること

ロロたちができる基本的な動作は次の3つだ。これをうまく組み合わせ、頭をフル回転させて、各面の突破方法をひねり出せ！ 健闘を祈る。

エメラルドフレーマー エッガーを押す

エメラルドフレーマーというアイテムやエッガーは押せる。



↑エメラルドフレーマーだ



↑エッガーも動かせるよ

エッガーを飛ばす

エッガーショットで卵にした敵(エッガー)は画面外に飛ばせる。



↑もう一度ショットを撃つと、エッガーを画面の外に飛ばせる

エッガーショットを撃つ

ハートフレーマーにたまに入っているパワーを取れば敵を卵に閉じ込める弾を撃てるぞ。



↑この数値がショットを撃てる数



↑敵の目の前に立って…

↑それっ、エッガーにしろ

フィールドマップで建物を選べ!!

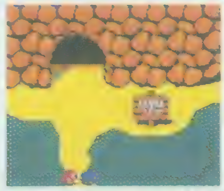
今回のロロの世界は大きく4つのエリアに分かれたフィールド上にあるぞ。1つのエリア内にいくつかの建物があって、中に入ると面がいくつか用意されている。最上階には中ボスが待っていたりするぞ!
建物をすべてクリアすると、次のエリアに進めるんだ。



これが最初のフィールドマップ

攻略手順は自由!?

建物にはレベル番号があって一応攻略順は決まっているけど、ある程度順番が変わってもかまわない。攻略しやすそうな建物から進めるんだ。



入り口にレベルが記されている。これが一応の攻略順序なんだけどね



別にレベルの小さい順に解かなきゃいけないというわけじゃないんだ

ビギナーは初心者モードへ

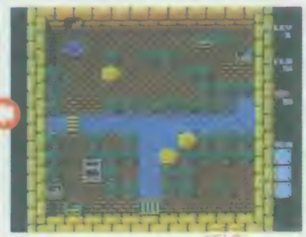
最初のエリアの中央にある大木はエッガーランドシリーズはまったく初めての人のためのモード。どんな手順で進めば攻略できるか、基本的な操作方法を教えてくれるぞ。ストーリーには関係ないおまけのモードだ。



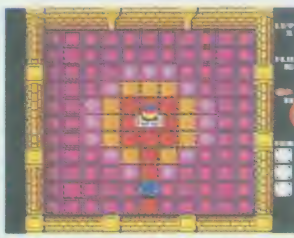
解けないときは代わりに手本を見せてくれる。勉強になるぞ!

建物の最上階には

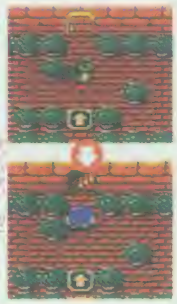
建物の最上階にアイテムがあるときはそれを取ればすむけど、中ボスがいる場合はいきなりシューティングになる。エッガーショットを撃て!!



よしっ、これでこの建物のパズルは全部解いたぞ。最上階には…

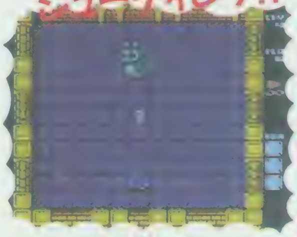


おおっ、アイテムみっけ。これがないと入れない建物があるんよ



よし、ここも最上階を残すのみ

シューティング!?



あらー!? 中ボスだー! エッガーショットを使って倒せ!!

敵は全部で9種類

ロロたちを悩ます敵は今までのシリーズでおなじみの8種類に新顔を加えた全9種類。それぞれの動きの特徴をよくおぼえておかないとクリアは絶対に不可能だぞ! 炎や光線を出す敵に特に注意せよ。

リーパー



常にはね回っているが体当たりするとなぜか眠る奴

ゴル



ハートフレーマーを全部取ると前方に炎を吐き出す

スネーキー



キョロキョロと左右を見まわしてるだけ。害はない

新キャラ **カポ**



水中面にいて、ロロが前を通ると吸い込もうとする

ドンメドーサ



メドーサと同じ性質だが、さらに一定範囲を動きだす

スカル



ハートフレーマーを全部取るとロロを追い始める

メドーサ



前後左右にロロがくると呪いの視線を放ってくる

アルマ



ロロが自分の横にくると体を丸くして転がってくる

ロッキー



普段はトロいがロロが前か後ろにくると突進する

3つのモードが楽しめる

ファミコン将棋 竜王戦



'91年2月15日発売予定 アイマックス 6500円 消費税別

カセット 2M+64K RAM パスワード 将棋

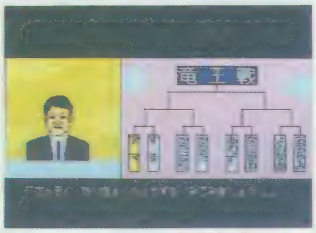
竜王戦トーナメントを勝ち抜け

このゲームでは「竜王戦トーナメント」、「詰め将棋」、「将棋実験室」の3つのモードが楽しめる。メインになる「竜王戦トーナメント」は、キミが7人のプロ棋士のいるトーナメントに参加して勝ち抜いていき、優勝を目指すのだ。ゲームの継続はパスワードで行い、ターボファイルⅡを使えばセーブもできるぞ。

目指せ竜王！



↑7人のプロ棋士の中の3人に勝てば竜王戦にのぞめるぞ



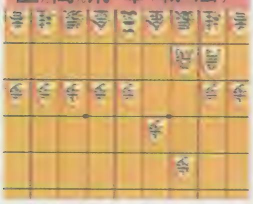
↑トーナメントでの対戦相手の組み合わせは変えることもできるのだ

相手は戦法をもつ

キミの対戦相手となるプロ棋士たちは、それぞれ得意な戦法をもっている。主に使ってくる戦法は居飛車戦法、中飛車戦法、三間飛車戦法の3つだ。なかにはこちらの打つ手に合わせてこれらの戦法を使い分けたり、先手と後手によって違った戦法で戦うヤツなどもいるのだ。

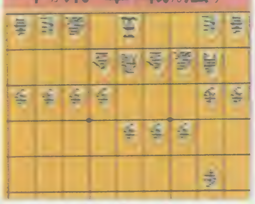
また、相手のプロ棋士もすこし強いヤツから初段クラスのすごく強いヤツまで、強さもバラエティにとんでいるぞ。

三間飛車戦法



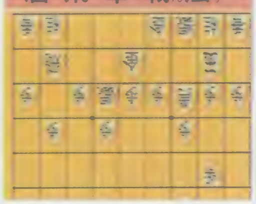
↑飛車を左側に持っていきそこから攻める戦法だ

中飛車戦法



↑飛車を王の前に持っていき真ん中から攻めていく戦法

居飛車戦法



↑飛車をそのまま前に進めていくオーソドックスな戦法だ

感想戦で対戦を反省

このゲームでは対戦の後に感想戦というモードで、その対戦を再現できるのだ。しかも見ることだけではなくて、その感想戦の途中の局面から、打ち直しができるという指しつぎができる。しかし前の対戦で負けていれば、指しつぎで勝ってもトーナメントに勝ったことにはならない。指しつぎで相手を研究して、再度トーナメントに挑戦しよう。

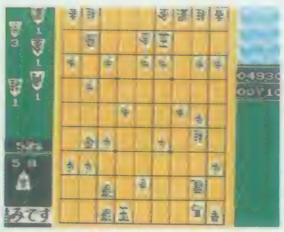
ここでこうしてみたら



↑わかったら指しつぎしてためす。一手で形勢逆転もあるぞ！

↓ということを、この感想戦で研究するのだ

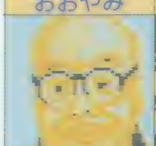
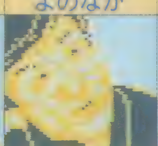
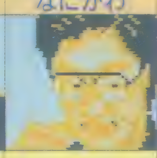
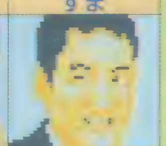




↑ああ、負けてしまった。どうして負けてしまったのだろう…

トーナメントで戦う相手

トーナメントでは7人の個性的なプロ棋士たちがキミの相手をする。しかも、棋士たちの顔はどれもどこかで見たことがあるようなヤツばかりだ。

おおやみ	よのなか	なにかわ	あわす	かなた	かたはら	すま
						
↑居飛車が得意。桂馬を使うのが好きなようだ	↑中飛車が得意。この中では実力No.1だ	↑ファミコンでもおなじみの人に似ている	↑角を使った攻めをしてくる。守り重視の性格	↑得意な戦法は居飛車。そこそこ強い	↑角を使った攻撃と三間飛車の戦法が得意	↑そんなに強くはない。得意な戦法は居飛車

解いて解かせて詰め将棋

「詰め将棋」モードでは、大内延介九段が出題した30問の詰め将棋ができる。他にこちらから詰め将棋を出題し、コンピュータに解かせるという「あなたから出題」もあり、詰め将棋を満喫できる。

全30問の詰め将棋

３人からそれぞれ出題される、３手詰めから７手詰めまでの詰め将棋を解いていこう。そんなに難しい問題ではないので初心者でも楽しめるぞ。
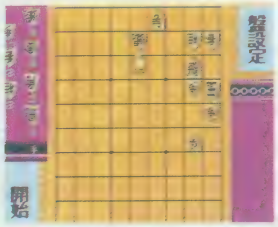


●「い」は３手詰め、「ろ」は５手詰め、「は」は７手詰めなのだ



●３手詰めなんて簡単カンタン。どんどん解いていけ！

コンピュータに解かせよう

「あなたから出題」を選ぶと、コンピュータに詰め将棋を解かせることができる。まず盤設定でコンピュータに解かせる問題を作り、開始させればコンピュータが何手詰めの問題か思考し始める。しばらくたつと答えがわかり、その答えを盤上で再現してくれるのだ。15手詰めぐらいまでの問題なら、解くことのできる思考能力を持っているぞ。



●まずは盤設定。詰め将棋の問題を盤上に作るのだ

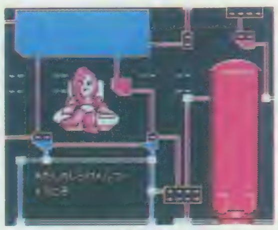
●さっきは出題していた３人が今度は一緒に考えるぞ




●３手詰めぐらいの問題ならあっという間に答えるよ

実験室でいろんな将棋を実験しよう

「将棋実験室」の目玉は、自分でコンピュータ棋士を作ってそれと対戦できること。トーナメントで勝てない人は、ここで弱い棋士を作って練習して強くなるのだ。また２人対戦プレイもここでできる。


●実験室は将棋を感じさせない、ハイテクの機械ばかりだ

２人対戦プレイ

友達との２人対戦プレイもできる。１人が打ち終わると、瞬時に盤が反対側の人から見た視点に変わるので、ゲームの進行はスムーズだぞ。



●人間同士の対戦プレイは感情がからんできておもしろい

自分で棋士を作る

実験室というだけあって、ここでは様々な個性をもったコンピュータ棋士が作れる。性格、戦法、思考時間の３つの項目を決めて、10級から初段までの能力を持った棋士を作るのだ。これらと自分が対戦できるのはもちろん、コンピュータ棋士同士を対戦させ、それを観戦することもできる。



●顔はアホそうだけどこれで案外頭いいのだ

棋士の作り方

コンピュータ棋士は次の３つの項目を選ぶことにより、10級から初段までの能力に判定されて作られる。

●性格
強気、普通、弱気の中から選ぶ。強気を選べば攻撃型、弱気を選べば防御型の性格になる。

●戦法
居飛車、中飛車、三間飛車から選ぶ。しかし、選んだ戦法を棋士が必ず使うとは限らない。

●思考時間
５秒から540秒までの10項目から選ぶ。思考時間が長いほど強くなり、級の判定はここで決まる。

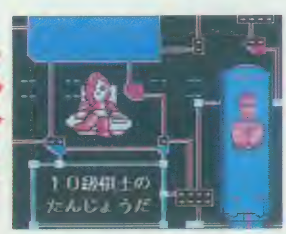
●思考時間が長い初段棋士は強いぞ



●10級棋士は思考時間５秒。なにも考えない



●キミの作った棋士と、友達の作った棋士とで対戦なんてこともできる

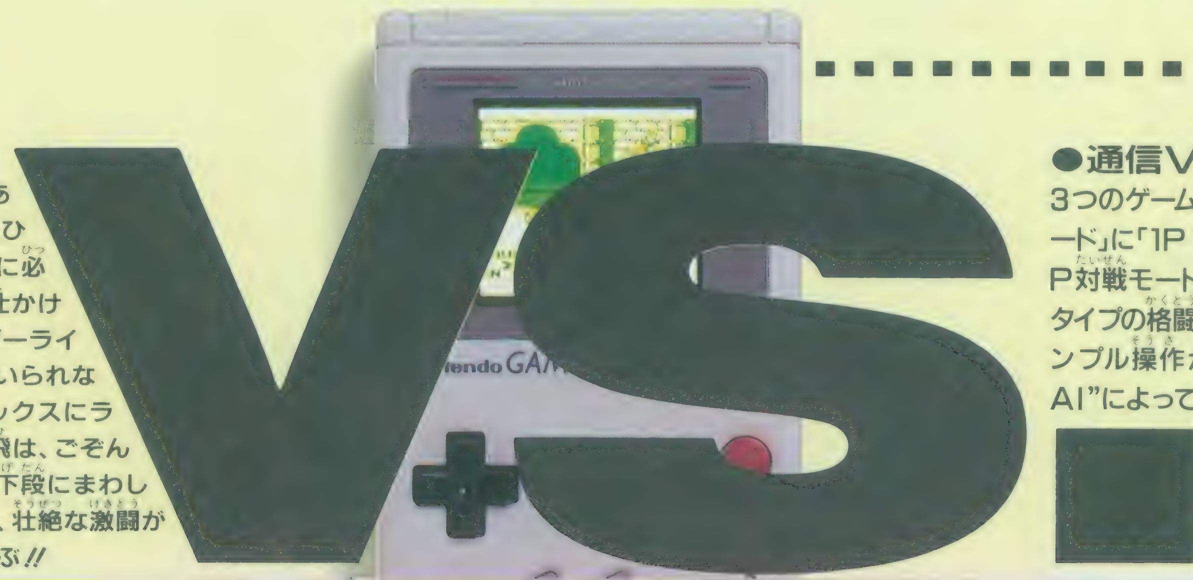


●コンピュータ棋士は細長い変なカプセルの中で作られる

12月22日発売!!

定価￥3,500(税込)

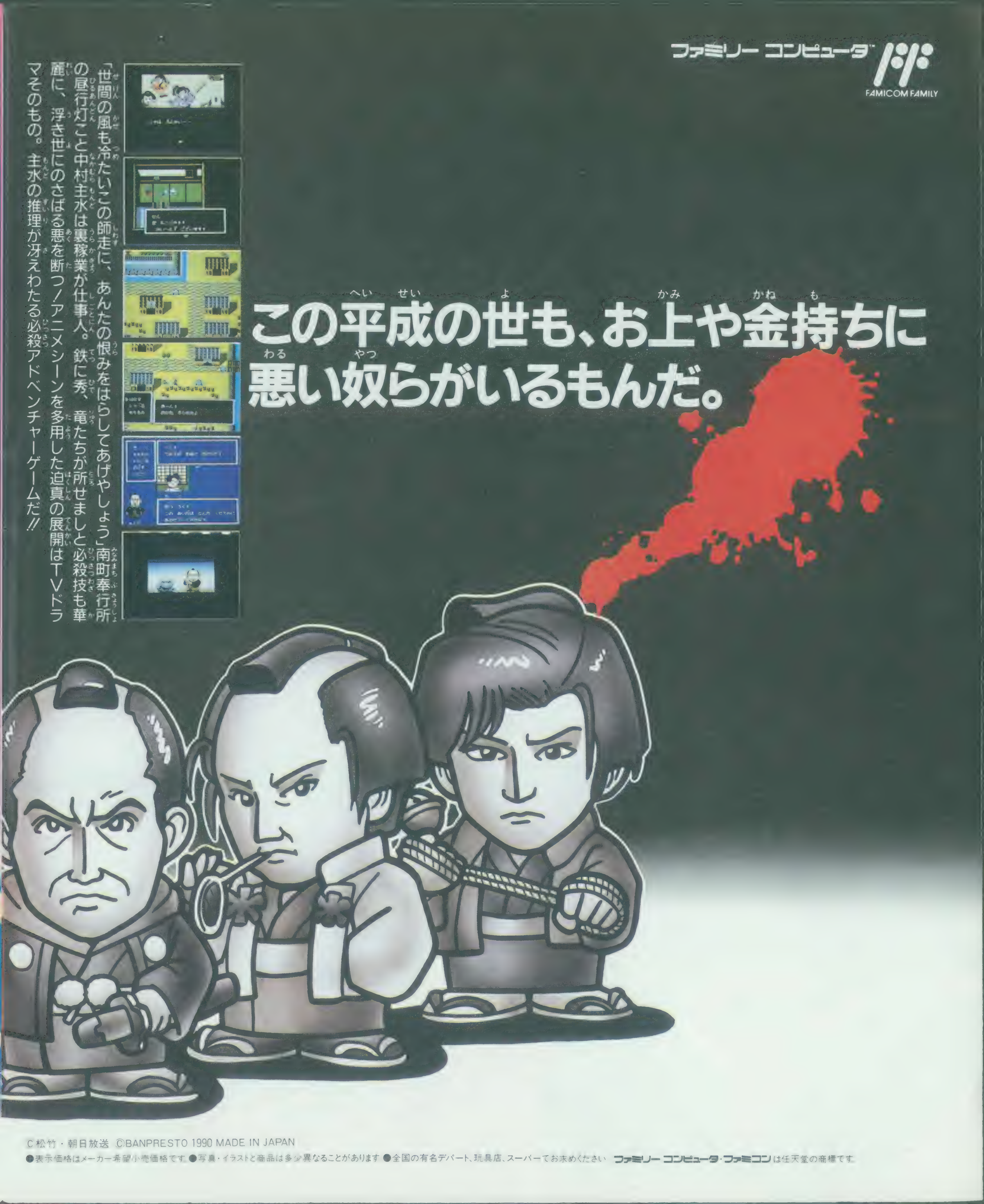


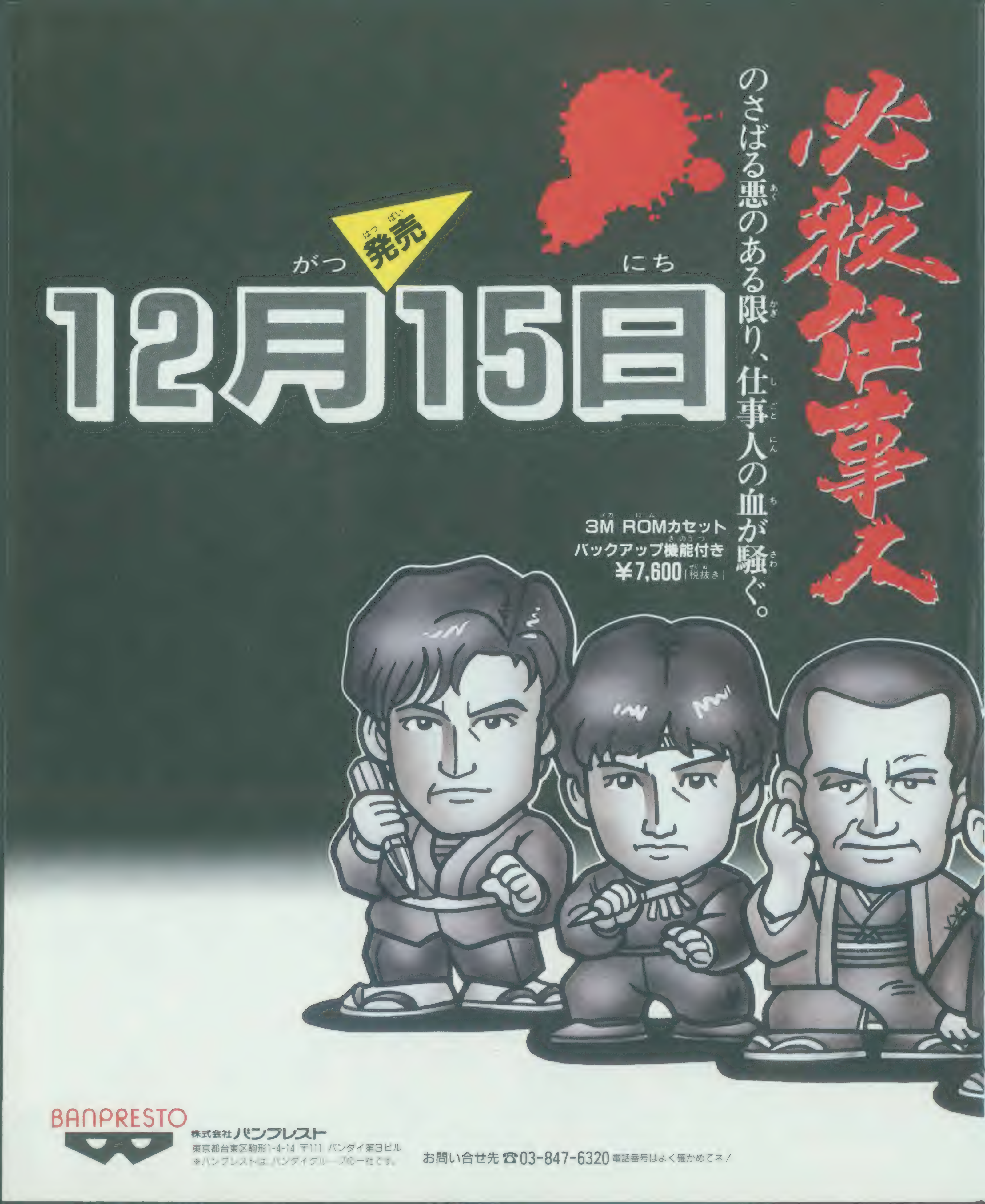


獣神サンダーライガーに強力ライバル、出現。あの龍飛がVS.モードをひっさげて、ゲームボーイに必殺のファイティングを仕かけてきたゾッ。獣神サンダーライガーだって、だまっちゃいられない。ライガースープレックスにライガーボム。対する龍飛は、ごぞんじ飛龍の拳で上・中・下段にまわしげり。龍飛峠を舞台に、壮絶な激闘がキミのアタマに嵐を呼ぶ!!

●通信VS.モード搭載。
3つのゲームモード。「アクションモード」に「1P VS.モード」、さらに「2P対戦モード」と遊び方自由自在7タイプの格闘家のセレクト機能やシンプル操作が可能な"S.A.S.+AI"によって、初心者から上級者まで、迫力アクションに熱中できる。まさに、ゲームボーイ最強のVS.ゲームだ。


獣神サンダーライガーは
ゲームに登場しません。
場外乱闘はこれからだ!!
おもしろ過激に大変身!!
スーパーチャイニーズ3
大人気ファミコンシリーズ第三弾!
91年2月上旬発売予定 予価6,300円(税別)
CULTURE BRAIN TM
カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL03(695)3513
GAME BOY
SELECT START


ファミリー コンピュータ
FAMICOM FAMILY
「世間の風も冷たいこの師走に、あんたの恨みをはらしてあげやしょう」南町奉行所の昼行灯こと中村主水は裏稼業が仕事人。鉄に秀、竜たちが所せましと必殺技も華麗に、浮き世にのさばる悪を断つ!アニメシーンを多用した迫真の展開はTVドラマそのもの。主水の推理が冴えわたる必殺アドベンチャーゲームだ!!
この平成の世も、お上や金持ちに悪い奴らがいるもんだ。
C松竹・朝日放送 ©BANPRESTO 1990 MADE IN JAPAN
●表示価格はメーカー希望小売価格です ●写真・イラストと商品は多少異なることがあります ●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です


必殺仕事人
のさばる悪のある限り、仕事人の血が騒ぐ。
発売
12月15日
3M ROMカセット
バックアップ機能付き
¥7,600（税抜き）
BANPRESTO
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111 バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
お問い合せ先 ☎03-847-6320 電話番号はよく確かめてネ！



4 君のファミコンにバトルボックスをつないで、君のチームデータを記憶させる。





5 友達の家へバトルボックスを持って遠征試合だ!!

6 友達も当然自分のチームをきたえて君を待っている

7 友達のファミコンにバトルボックスをつないだらバトルモードで即プレイボール!



Game Princess







2 まず480人のリストの中から自分で[illegible]チームメンバーをえらぶんだ!!

3 [illegible]

1 驚くな!!
[illegible]



ファミコン用外部記憶装置「バトルボックス」付き野球ゲーム

バトルスタジアム

カセット²+バトルボックス(バトルモード)で友達と対戦だ!!

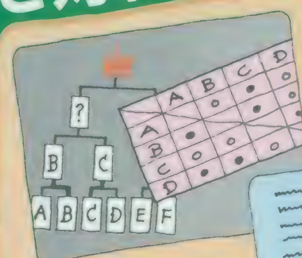
12月20日(木)発売



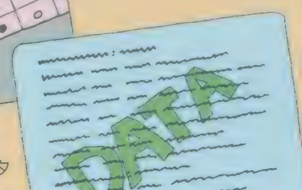
野球ゲームの決定版 第一弾
バトルボックス対応カセット

そろそろありきたりの野球ゲームには飽きたというキミにささげよう。何しろ自分のきたえたチームと友達のきたえたチームとが対戦できるゲームなんだから。友達何人かでそれぞれのチームを持ってプロ野球みたいにリーグ戦もできるし、高校野球みたいにトーナメント戦もできるんだ。友達にかくれてコッソリ、自分のチームをきたえる奴。チャッカリ友達の強いチームからデータをもらっちゃう奴。とにかく勝ち抜くことが自分のチームを強くするコツ。キミも無敵のチームづくりに挑戦してみないかい?

予定価格(バトルボックス付) 6,800円(税別)

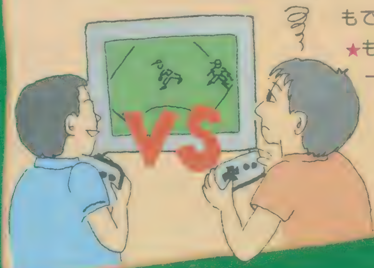


★友達が自分で編成し特訓したチーム同志で、リーグ戦もトーナメント戦もできるんだ!!(バトルモード)



★友達の強いチームのデータをソックリ移植することができるんだ(バトルボックス活用)

★ソフトに組み込まれた12球団でトーナメント戦ができるんだ!(トーナメントモード) ★それから、まったく同じ選手同志の試合もできるよ!!



★もちろん普通の野球ゲームみたいに1PLAY 2PLAYもOK!!(対戦モード)

INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
●本　部 〒160 東京都新宿区坂町27番5号 [illegible]
●商品開発部 〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号 TEL.03-641-6931
●営業所 仙台・茨城・静岡・沼津・名古屋・関西・[illegible]


可愛さ余って
勇気100倍
FC・GBダブルで楽しさ10,000倍
TM & © 1990 WARNER BROS. INC
ファミコン版
12月14日発売
¥6,500
税別
ファミリー コンピュータ・ファミコン
ゲームボーイ版
12月21日発売
¥3,400
税込
ゲームボーイは任天堂の商標です。
GAME OVER
GREMLINS 2
THE NEW BATCH
SUNSOFT
サン電子株式会社
夢・創造・サンソフト
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL 〈0587〉55－3500
テレフォンサービス 0587-55-1120
グレムリン2
―新・種・誕・生―

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です



くにおとりきの元祖ケンカアクション

対戦型
1人でも遊べます

熱血硬派くにおくん 番外乱闘編

協力2人同時プレイ可能
1Pプレイ時途中参加もできる

好評発売中！ 標準小売価格3,500円（内税）







DOUBLE DRAGON
双截龍III
The Rosetta Stone

ファミリーコンピュータ用ROMカセット
2月発売予定！
6,200円（外税） TJC-ZW

テクノスファミコン情報局
テレフォンサービス：03-205-6333

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F



SUPER Famicom
スーパーファミコン
ut!
だろうか
ニックスだった。
のグラフィック。
価格¥8,000 税別
16日発売
ENIX
株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
TEL03(371)5581
スーパーファミコン

Another side from ENIX

Active & Creative! New Entertainmen



そこには世界観があった。多くの人に愛され、親しまれてきた世界観。
『今までのユーザーを決して裏切らずに全く新しいゲームを創り出せない
闘いと創造。ジャンルを融合する試み。今までタブーとされてきた領域に挑んだのは、今回もまたエ
スタッフの理想がぶつかり合い、新しいゲームはスーパーファミコンで誕生した。
ステレオ音声の華麗なドラマティックサウンド。回転・拡大・多重スクロールを駆使した見事なまでの
スリリングだけれども、とても温かみのあるゲーム展開。
アクションゲームの最高峰は、ここに頂点を極めた。アクトレイザー。
いよいよ君に会える瞬間はやってきた。

STAFF

●シナリオ・宮崎友好●グラフィック・㈱クインテット●音楽・古代祐三●プログラム・橋本昌哉
●開発・㈱クインテット●企画・制作・㈱エニックス

エニックスのSFC用ソフト第一弾!!

いよいよ12月


民の声が聞こえるか？
ついに、悪魔に立ち向かう瞬間(とき)はやって来た。
マラーナ
熱帯地方にある、シャングルに覆われた島で、沼地も存在します。
カサンドラ
大部分が乾燥した砂漠に覆われています。雨を降らせて緑を取り戻しましょう。
ノースウォール
そのほとんどが雪に閉ざされています。太陽の光で雪を溶かしましょう。
アイトス
大きな火山や熔岩地帯があります。このへんになると敵も強力です。
ブラッドプール
あちこちに湿地があり、血の湖のそばには、不気味なお城が建っています。
フィルモア
最初の国で、草原と森の土地です。まず、ここでゲームに慣れましょう。
OPENING 天空城
はここからスタートする。君の神として
ら始まるのだ。
CREATION MODE
ACT 1
地上は魔物に覆われている。神である君は勇者に化身し
地上に巣食う魔物を倒し、奪われた土地を浄化しろ／
ACT 2
CREATION MODE
々は、神を敬
明けるように
たな戦いのヒ
12月19日発売
エニックススーパーファミコン第1弾!!
アクトレイザー
公式チャレンジブック
B6判 オールカラー定価540円
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
TEL03(371)5581（お問い合わせの番号はお違いなく。）
上記価格は税抜き標示です
スーパーファミコン は任天堂の商標です

Another side from ENIX

神と人間の国家形成を目指す、本格アクションゲーム。君のテクニックと創造力で世界を取り戻せ!!

これは、悪魔に力を奪われた神が、自分の力を取り戻し、
人間の土地を形成していく過程を描いたゲームである。
神であるあなたは勇士に化身して魔物と戦い浄化した土地に一組の男と女を住まわせる。
彼らは子孫を作り、一軒の家は集落となり、村となりやがて町へと発展し
文明の発達に伴い、人間達は様々な文化を形成していく。
人の数が増えると彼らの信仰心によって神は徐々に力を取り戻し、様々な奇跡が使えるようになる。
奇跡を使って人間の悩みを解消してやり、人間はかつて使っていた道具を見付けだし神に捧げてくる。
この様に神と人間が助け合い悪魔を滅ぼし、
最後には人間の世界を確立するというのがこのゲームの概要である。















◆アイテム

ハーフ・アップル	アップル	スクロール	500Point
半分に切ったリンゴで、取ると体力が1/4回復します。	一つのリンゴは取ると、体力が最大値まで回復します。	魔力を秘めた巻物です。MPが1ポイント(巻物一つ分)増えます。	500点のボーナス点。得点を稼ぐとあとあとの展開が楽になりますよ。
1000Point	**1up**	**刀　気**	**クラッシュ**
1000点のボーナス得点です。ボーナスアイテムでは、最も高得点です。	主人公の残り人数が一人増えます。	剣から「気」が飛び出すようになり離れたところから攻撃できます。	画面上の敵キャラを全滅させるアイテムです。

◆きせき and モンスター

いかづちをおとす	あめをふらせる	たいようでてらす	かぜをおこす
じしんをおこす	**ナッパーバット**	**ブルードラゴン**	**レッドデビル**
	家を襲い、家の中にいる人々を連れ去ってしまいます。	雷を落し、家などを破壊します。	畑や水田を干上がらせてしまいます。



ドラゴンクエストワールドグッズ
DRAGON QUEST
ほしかったんだ、これ！
ドラクエの人気者たち
ドラゴンクエスト365モンスターズカレンダー1991
EP0127 1,500円（本体1,456円 税44円）
●全編オールカラー特色印刷
●仕様…5枚組（表紙含む）＋モンスターシールシート1枚
●サイズ…A2判（タテ594ミリ×ヨコ420ミリ）
DQモンスターが365枚のシールになった！
I～IVのパッケージイラストも主人公たちがせいぞろい！
ドラゴンクエスト 冒険者たちの手帳1991
EP0129 680円 B7版2冊組（タテ120ミリ×ヨコ91ミリ）
おまちかね！冒険者のための「ドラクエ手帳」いよいよ登場!! 1991年版
①勇者のスケジュール帳（48P）
②アリーナのアドレス帳（16P）
③トルネコのおこづかい帳（16P）
④銀のタロット（時間割2枚、カレンダー、DQカード）
⑤モンスターシール1枚、キャラシール1枚、スライムシール1枚
IVの人気キャラを、まんまの形で切り抜いたポストカードだ！
Xmasに、年賀状に、記念日のドラクエ!!
導かれし者たちとハイ、チーズ！
①勇者ポストカード EP0130 200円（2枚入り）
②キングスライムポストカード EP0132 200円（2枚入り）
③スライムポストカード EP0131 200円（2枚入り）
④ドラクエIVオールスターポストカード EP0134 200円（4枚入り）
毎日ドラクエ！1日1枚モンスターシール!!
●I～IVのパッケージイラスト入り！
●I～IVのモンスター大集合！
●1日1枚はって、1年で完成する365枚のモンスターシール付き！
●1日ごとに切り取ると、いつでも3ヶ月分の日付けを見れるミシン目付き！
●ポスターになるビッグサイズ！
カッコイイ!!
ドラゴンクエストIV 冒険下敷 EP0074 200円
ドラゴンクエストIII 冒険下敷 EP0037 200円
ドラゴンクエストII 冒険下敷 EP0036 200円
ドラゴンクエスト 冒険下敷 EP0035 200円
な～らんだ♪
ドラクエけしゴム EP0121 200円（スライム・べス・メタル）
IVの仲間がそろった!!
導かれし者たちクロス EP0107 480円
エンドール王立カジノから直輸入！
カジノトランプ EP0111 1,000円
ベビーサタンのジョーカーやスライムのエースが画面の中から飛び出した！ドラクエIVカジノ場と同じ、本格的カジノトランプだ!!
秘剣、天空の剣！そして2人の勇者！
レッド ブルー イエロー
天空の勇者ハンカチ EP0098・EP0113・EP0114 各480円
最強の武器定規だ！
天空の剣定規（18cm） EP0124 200円
ふわふわしているから気持ちいい。
スライムぬいぐるみ EP0001 3,500円 直径30cm×たかさ27cm
メタルスライムぬいぐるみ EP0041 3,900円 銀の糸がぬいこんであります。
スライムベスぬいぐるみ EP0002 3,500円
メタルベビーぬいぐるみ EP0057 1,200円
ベスベビーぬいぐるみ EP0056 1,200円
スライムベビーぬいぐるみ EP0055 1,200円 直径16cm×高さ15cm
ノックするたび目玉がクリクリ。
スライムシャープペンシル EP0048 380円
スライムベスボールペン（赤） EP0049 380円
メタルスライムボールペン（黒） EP0050 380円
商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんのドラゴンクエストワールドグッズ売場で！
通販のお申し込みは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 住所〒135 東京都江東区深川2－24－6 TEL03(641)8220に、お願いいたします。
●ファミコンカセット、書籍は通信販売しておりません。
●スライムはソクタ オリジナルの登録商標（24類）です。
●●価格は消費税別です。 Cエニックス1990
株式会社エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL 03-369-8335

SUPER Famicom
スーパーファミコン

SUPER Famicom は任天堂の商標です。
スーパーファミコン

19891001.
D.Q
V
天空の花嫁
is Starting



シリーズⅣ発売にも先立つ1989年10月1日、「ドラゴンクエストⅤ」スタッフによる第一回企画会議は行われた。壮大なる物語は舞台を「スーパーファミコン」上へと移し、すでに1年と数カ月にわたる時間が制作についやされている。数100万人の夢と感動のためにはスタッフ全員いかなる苦労をもいとわない。待っていてほしい。私たちスタッフの「世界一エキサイティングなゲームをつくる」という冒険が終るとき、君たちの初めて体験する大冒険が始まるのだから。

お問い合わせ
03-371-5581
★電話番号は正確にお願いします★

株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F

●偏差値急上昇!!●全国の学校で話題。最強の暗記テク!!

スーパー暗記法™

- ●英単語1000個をラクラク丸暗記!
- ●歴史年表も短期間にアッサリOK!
- ●理数の公式や漢字などは通学途中!
- ●定期試験なら直前でもバッチリ!

暗記法をマスターすればこんなことだってヘッチャラ!!

※スーパー暗記法には次のコースがあります。

●大学受験コース	●小6進学コース
●高校受験コース	●小5学力アップコース
	●小4学力アップコース



山田 和範くんの場合は——
早大商学部・中大経済学部
(海城高卒)



難関、早稲田の壁を突破!

今ふり返ってみて、これまで受験勉強で悩んでいたのがウソのようでした。暗記法講座を始めて間がないのに、55そこそこの偏差値が71にまで急上昇しました。あきらめかけていた早稲田大学に入学できて、大変喜んでいます。

学校では教えてくれない試験テクで超短期間に偏差値大幅アップ!志望校にも一発合格!



合格術の達人

●主任講師ハンタ先生こと
萩原雄二郎先生

小学校高学年から利用できる暗記テクニックで、飛躍的な学力アップをはたしませんか!

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理III(医学部)に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップクラスを維持し、卒業時に銀時計を授与される(銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。)

案内書無料急送

●右のハガキを今すぐポストへ!!

●お急ぎの方はお電話で!
☎東京 03(318)6111
※平成3年1月1日より電話番号は東京03(3318)6111となります
受付/朝9時30分〜夜9時 ※年中無休

■日本進学指導センター
〒166 東京都杉並区成田東4-36-15

●キミに届ける先輩からのメッセージ!!



武南 秀治
海城高校
(文京五中卒)

志望校に逆転合格!

僕は、このスーパー暗記法による受験必勝法でウカッたのも同然です。もともと英語が苦手でした。でも、これをやって3か月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に逆転合格できました。



遠藤 ゆり
馬橋小6年

覚えるのに覚え方があるのね!

もうじき中学生になります。ママは私立にいきなさいっていいます。(私はどこでもいいのに)。そこでスーパー暗記法をざっとして知って、申しこみました。何かを、あたまに入れるのに覚え方があるんですね。オモシロイわ……!

短期間に偏差値急上昇、驚異の合格テクニック誕生！

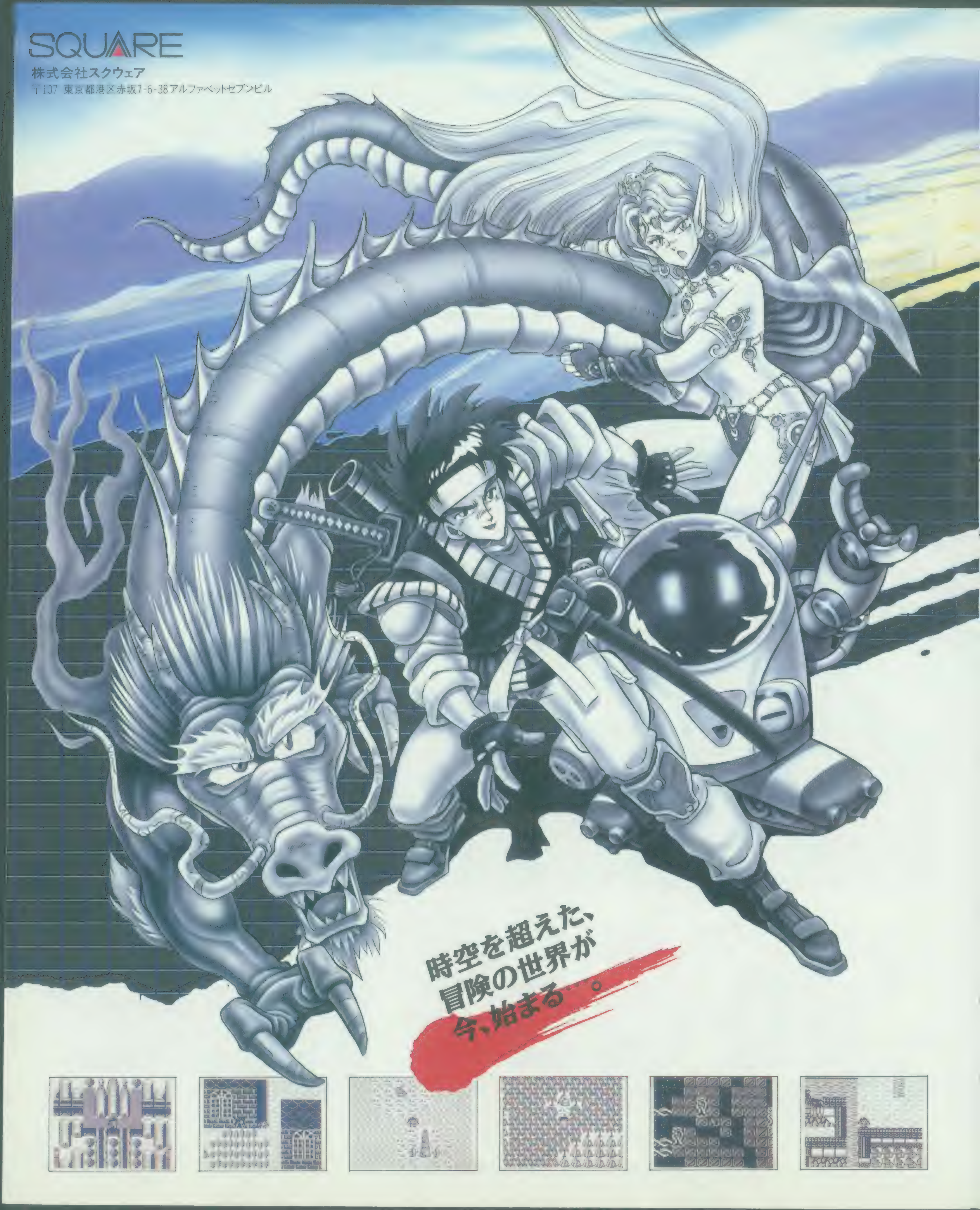
スーパー暗記法™

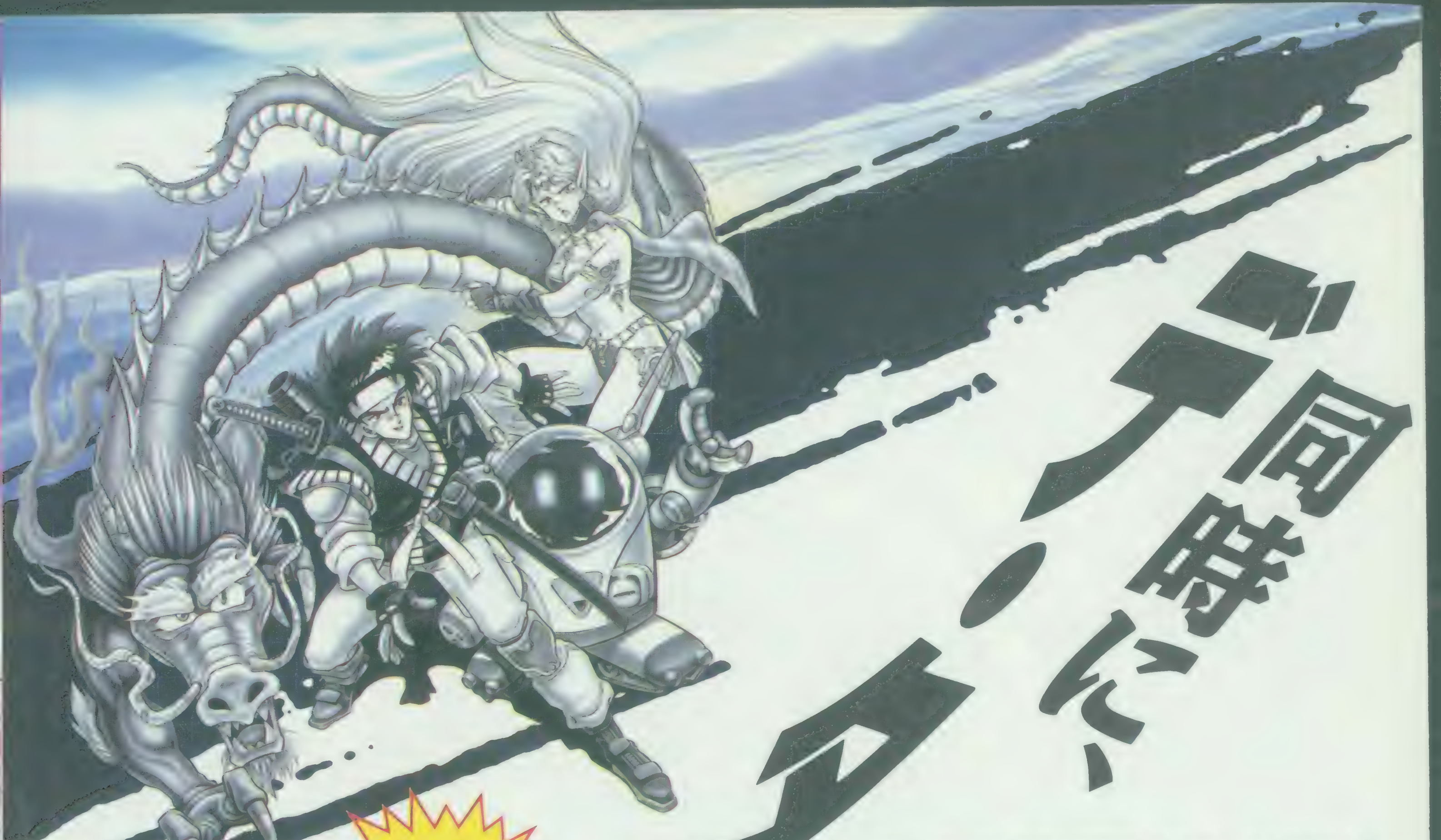
通信指導システム

学校では教えてくれない
学習テクが、キミにも身につく!!




'90 12·14
「魔界塔士Sa·Ga」から1年。すべてをグレードアップして、遂に、「Sa·Ga2 − 秘宝伝説 −」の発売だ。2メガの大容量ロムに、3組までのセーブ、人間、エスパー、モンスターに新加入のメカで構成されるパーティ、更にパーティに加わる5人目のキャラNPC、重要なメッセージを記憶して呼び出せるメモ機能、一層エキサイティングなバトルアニメーション&イベント、などなど、語り尽くせないほどの機能を満載して、父を、そして77個の秘宝を探し、9つの世界に繰り広げられる大冒険RPGの始まりだ。これだけのRPG、ほかのハードでもちょっとない。
2メガ バッテリーバックアップ
サ·ガ
Sa·Ga2
秘宝伝説
価格4,800円(税込)
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です


SQUARE
株式会社スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38アルファベットセブンビル
時空を超えた、
冒険の世界が
今、始まる…。



限定盤

8cmCD ゲームミュージック 17曲収録！

「Sa・Ga2」発売と同時に、このデータとサウンド！

1990年12月14日、「サ・ガ2秘宝伝説」ついに発売！同時に、「サ・ガ2」の情報をガッチリつかみたいキミに、データ満載のスクウエアブランド最新刊、「サ・ガ2秘宝伝説」第1巻：基礎データ編が最高！さらに「サ・ガ2」のサウンドも楽しみたいというキミには、8cmCD付き、基礎データ編（＋CD）がさらに最高！これはもうスゴさの同時体験だ！

12月14日発売！

基礎データ編［＋CD］

B6判 上製（8cmCD付） 定価1,500円（税込）

12月14日発売

基礎データ編

B6判 並製 定価700円（税込）※CDは付きません

完全クリア編も'91年2月末発売予定！

サ・ガ Sa・Ga 2 秘宝伝説

好評発売中！

ファイナルファンタジーIII B・O・O・K・S

第1巻：基礎知識編 ●税込580円

第2巻：完全攻略編㊤ ●税込680円

第3巻：完全攻略編㊦ ●税込740円

SQUARE BRAND

ゲームボーイは任天堂の商標です。

■発売元：NTT出版㈱ 〒105 東京都港区芝公園2-9-5向陽ビルTEL.03-435-8500 ■責任編集：株式会社スクウェア

ファンタジーRPGアクションゲーム

Grand Master
グランドマスター



地上最強の剣士ここに現る!!

グランドマスターを目指し戦い続ける一人の若者。彼の頼みのつなは、各所に散らばる宝箱に隠されたパワーアップアイテム。3段階パワーアップ&特殊攻撃に、君は思わず胸が熱くなるはずだ。



●城のボス、ガーゴイルとの死闘。



●光の魔法で敵を一掃だ!!

スーパー・ハンドヘルド・ゲーム!!

人気のナムコワールドが6種類、勢揃い!!



namco
©NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

好評発売中
¥2,980
単Ⅲ電池2本使用(別売)

バリエ情報局
☎03-5272-3660

●発売元:株式会社 バリエ 〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F TEL 03-5272-3535(代)

VARIE
VARIE CORPORATION

ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY

12月

ガチャポン戦士1「スクランブル・ウォーズ」、2「カプセル戦記」を制覇した諸君、その後元気でやっているかい?いよいよ第3弾「英雄戦記」の発売だ。今度はノーマル、SD戦国伝、SDガンダム外伝を網羅したSDガンダムワールドの集大成。問題の12月22日はもうすぐだ。
みんなの戦いぶりに期待してるぜ!!



「ガチャポン戦士3　英雄戦記」オリジナルカレンダープレゼント!

抽選で100名様に…!!

●しめきり
平成2年12月16日(日)　当日消印有効

●あて先
〒111 東京都台東区駒形1-4-8
バンダイ第5ビル内スタジオスタット
「ガチャポン戦士3 オリジナルポスタープレゼントⓂ」係

●発表
当選者発表は、景品の発送をもってかえさせていただきます。

●応募方法
官製ハガキに住所、氏名、電話番号、生年月日、性別と今年のX'masから正月に買う予定のFC・GB・SFXソフト名をハッキリ書いて送ってください。
(無い場合は無しと書いてください。)

BANDAI FC & GB SOFT INFORMATION

好評発売中●(FC)ドラゴンボールZ 強襲/サイヤ人 ¥7,800[税抜き]
好評発売中●(FC)SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 ¥6,800[税抜き]
好評発売中●(FC)ラストハルマゲドン ¥9,800[税抜き]
12月20日再発売予定●(GB)SDガンダム外伝 ラクロアンヒーローズ ¥3,800[税込み]


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
ファミコンも
ゲームボーイもパソコンでも
アーケードだって
やっぱりゲームは「パラメデス」
スター・トゥインクル 星の瞬き
だから
STAR・TWINKLE
新登場
ファミコンROMカセット
PALAMEDES
II
天空の城オリュンポスを目指すパエトーン。しかし、行く手には数々の試練が待ち受けていた……あの名作がぐーんとパワーアップして新登場。星空を舞台に、5つのプレイモードが烈しく、ロマンチックに燃え上がる！ ハイテンション・パズルゲーム「パラメデスII――スター・トゥインクル」来春発売!!
白熱シューティングパズルゲーム
ファミコンROMカセット
大好評発売中！
パラメデス
1Pモード・2P対戦 トーナメントモード付
希望小売価格5,500円(税別)
PALAMEDES
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ゲームボーイ用ロムカセット
対戦型
1人でも遊べます
パラメデス
希望小売価格3,300円(税込み)
GAME BOY
PALAMEDES
HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
TEL.03-5261-3903



君は何からパズる!?
カード&パズルコレクション
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の登録商標です
パズルがなんと12種類!
好評発売中
希望小売価格
3,500円
(税込)
Card & Puzzle Collection GINGA
銀河
ゲームボーイ用ロムカセット
でるわ、でるわ パズルゲームの玉手箱。1つで12種類のゲームが楽しめるパズル集。これは もう、あそんでも、あそんでも、あそびきれないおもしろさ。君は何からパズる!
HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162.東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
TEL.03-5261-3903

SUPER Famicom®

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

No.1 日本上陸！

8つの宝石を求めて冒険の旅へ。

KHEN™

ケン

また沈む…
ルドを360°スクロール！
ターの迫力とサウンド、
をかえる超リアルな
ここにはじまるッ。



8メガ・バッテリーバックアップ機能付
予定価格 8,500円（税込）

INFOGRAMES

コトブキシステム株式会社

全米ヒットチャート

邪悪のドラゴンを倒せッ、

DRAK

ドラッ

陽はのぼり、
広大なドラッケンワー
画面をゆるがすモンス
日本のRPGの常識
3Dワールドが



360°体感3Dロールプレイング

'91年3月発売予定

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号


SUPER Famicom
SUPER Famicom
警告!
ネオ・ダークブレインから
新たなる挑戦状が……。
お問い合せ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
平成3年1月1日より局番が変ります。
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO


SD
ザ・グレイトバトル
新たなる挑戦
6M ROMカセット
'90年12月29日発売予定 予価¥8,200（税抜）
ひとりで てきちへ のりこんで しまった ナイトガンダムをおって 3にんは てきのきちである わくせいへと やってきた
「われこそは アポロガイスト。
●表示価格はメーカー希望小売価格です
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください
スーパーファミコン は任天堂の商標です
C 創通エージェンシー・サンライズ・円谷プロ・石森プロ
毎日放送・東映・BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN

や箱。

る。
のもとに。
て、平成３年のお正月。
ね。

映画みたいなキュートアクション。

ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®

好評発売中
7,000円(税別)




KONAMI
まるでコナミのおもち
これが秘密のマップ面。2人同時プレイもできるよ。
お江戸の町を新ヒーローロボット「リックル」が走る。
あらら。ここは「ツインビー」のドンブリ島じゃないの。
おお、シモンがムチ打つ。でも頭でっかちでカワイイ。
"ワイワイ"が帰ってく
ずっと待ってたみんな
ぐぐっとりっぱになっ
ワクワクして待ってて
新春1月5日発売予定 6,500円(税別)
ワイワイワールド2
SOS!! パセリ城
TM
© KONAMI 1991
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES R C MIRAGE STUDIOS USA. ALL RIGHTS RESERVED. TRADEMARK USE GRANTED TO KONAMI UNDER LICENSE FROM MIRAGE STUDIOS USA.



シミュレーションの新しい扉は開かれる。
壮大さを誇る 8メガビット!!
AMBITION OF
CAESAR
シーザーの野望
1991
2月発売予定
定価 8,800円
(消費税別) 1人用, 8メガ
Micronet CO., Ltd.
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用
のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
MEGA DRIVE
好評発売中!!
© KONAMI 1990 © Micronet 1990
JUNCTION
Licensed by KONAMI
見てたのしい, やってやみつきの
最高傑作!!
アクションパズルゲーム
定価 6,000円
(消費税別) 1人用, 4メガ
MEGA DRIVE
NEW LINE UP
ゲームセンターで
人気を独占!
遂にメガドライブに
登場!!
RAIDEN
開発開始!!
Licensed by SEIBU KAIHATSU, INC., (c) 1990


シネマチック・シミュレーション
平成2年12月21日発売予定
スペクタクルロマン
「大怪獣デブラス」、
封切り間近！
大怪獣デブラスは強い！間違いなく強い。まれにみる強敵だ。なぜそんなに強いかって？それは怪獣ではなく大怪獣だからだ。キミは防衛軍を指揮して、デブラスの進撃をくい止めながら、巨大タマゴを無事に移送させなければならない。シミュレーションゲームのイメージを一新！ドラマチック&コミカルに楽しめるシネマチック・シュミレーションの登場だ。
●個性的でにぎやかなオペレーター達が、ゲーム進行を手伝ってくれる。
●「シネマチック・シミュレーション」のワイド画面が、ドラマチックに迫る！
大怪獣は強い!?
大怪獣
デブラス
TM
ファミリーコンピュータ用カセット
MMをプレイしたい人は早めにお店へ予約を入れておこうネ！
平成3年3月発売予定
METAL MAX
●キャラクターの成長を純粋に楽しめるニュータイプのRPG
●人間と戦車がワンセットになって戦うMM（Man & Machine）システムを採用
「MM通信」プレゼント／メタルマックスの開発ストーリー「MM通信」（全10回）を一冊にまとめました。返信用切手175円を同封の上、あなたの名前、住所、年令、学年（職業）を明記し、封書で次の住所へお送り下さい。／〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 データイースト株 M係
ゲームデザイン
宮岡寛（ミヤ王）、
木村初（キム皇）、
とみさわ昭仁（カルロス）
人と戦車の熱い戦いが待っている、
ニュータイプRPG、登場。
ファミリーコンピュータ用カセット
呪われた亜人類と、悪神ラグメイラの怨念を封じ込めろ！冒険者の壮大な旅が今、始まる。
ダークロード
Dark Lord
●冒険者を待ち受ける数々のクエスト。しかしどの謎を解くかはプレーヤーの自由。進行の仕方で様々な楽しみ方ができます。
ニュータイプRPG
平成3年2月発売予定
ファミリーコンピュータ用カセット
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
DECO データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 ☎(03)398-5425

ボクらのヒーロー「パーマン」がファミコンで登場

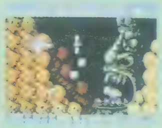
いつかはオイラもパーマンだ!!



12月14日発売!! 価格 **5,500円**(税別)

みなぎる正義、あふれる勇気!トンマ君を待っていた!

レジェントオブヒーロー・トンマ



LEGEND OF HERO TONMA

PCエンジン用ソフト 2月下旬発売予定!! 予価7,000円(税別)

幕末の闇の中、最後の忍に命められた道は……。



最後の忍道(さいごのにんどう)™

PCエンジン用ソフト 好評発売中!! 定価7,000円(税別)

他にも続々登場!乞うご期待

テレホンサービス 名古屋 052-323-0270 東京 03-823-5130
札幌 011-685-9131 福岡 092-475-9400 大阪 06-535-0651

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区阿波座2丁目2番18号 西本町川渕住生ビル13F



つぎの目標だぜ!!

あのスパルタンXがGB版でパワーアップ!



スパルタンX

ゲームボーイ用
ソフト

好評発売中!!価格3,500円(税込)
©1990 IREM CORP.

アクションゲームと知的パズルゲームの最高コンビ。



めいきゅうじまスペシャル
迷宮島 Special™

PCエンジン用
ソフト

3月発売予定!!予価6,700円(税別)
© IREM CORP.

irem

☞アイレムファンクラブ会員募集中。
詳しくは06-534-1060、もしくはお近くのテレホンサービスまで。



砕け散れ悪魔ども！屍よ我を助けよ‼

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ

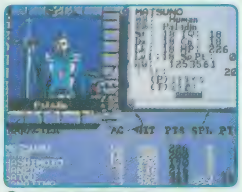
The Bard's Tale™

バーズテイル

アメリカで大ヒットを記録した、バトルを中心に展開する3Dダンジョン・タイプR.P.G.の傑作。冬の魔道士「マンガー」に支配されたスカラブレの街に、平和を取りもどすことはできるのか。バードの歌が響くとき、正義の戦いは始まる。

■幻想的で格調高いストーリー展開！
■ファミコン独自のマップウインドー設定
■職業を選べるキャラクター設定と、パーティ・プレイ！
■マジックポイント制による魔法の使用！

12月21日発売
R68V5935
¥6,800（税抜）



© 1986, 1987 ELECTRONIC ARTS
© 1986, 1987 Interplay Productions, Inc.
© 1990 PONY CANYON INC.
Package Art © 1985 ELECTRONIC ARTS

陽気でおチャメな幽霊が、バブルを動かし大はしゃぎ！



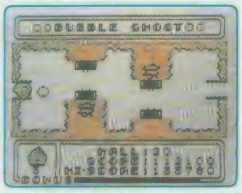
GAME BOY用 カセットシリーズ

バブルゴースト

城内にふわふわ漂うバブルを、かわいいキャラクターのゴーストくんは外へ連れだそうと大奮闘。でもバブルはとても壊れやすいので触ることもできない。それなのに城内にはいじわるな仕掛けがいっぱい。ハラハラ、ドキドキの新感覚パズルゲーム登場！

■とんぼ返りや顔色が変わるなどのアニメーション効果！
■ワナ、ロウソク、扇風機などの仕掛けの数々！
■全35ホールの難解ステージ！
■ゲームオーバーになったところから続けられるコンティニュー機能（2回まで）！

12月21日発売 ¥3,090 R30G10003（税込）



Original game and concept created by Chirstophe A ANDREANI. Published under license from Infogrames
© 1989, 1990. Infogrames™ is a trademark of Infogrames. S.A. Used with permission.
All rights reserved.
Licensed in conjunction with JP International.

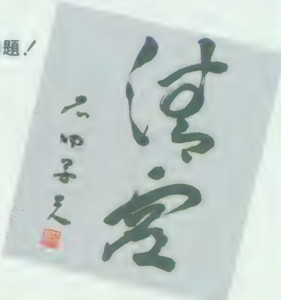
初心者も楽しめる厳選された詰碁100題！

石田芳夫 詰碁パラダイス

GAME BOY用 カセットシリーズ

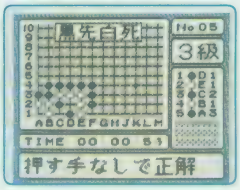
「コンピュータ」の異名をとる石田芳夫九段監修の詰碁ゲーム決定版。初心者向けのやさしい問題から、最高7手の上級者向け難問まで100題を収録し、段階的に上達可能。ヒント機能で正しい打ち方を知ることもできる。

■初心者用から上級者用まで100題収録！
■正しい打ち方を表示するヒント機能！
■ヒント機能が使えない10題のシークレット問題！
■石田九段実筆、
　サイン色紙プレゼントキャンペーン実施中！



12月21日発売
¥3,400 R33G5933（税込）





ポニーキャニオン・新作テレフォンサービス TEL 03-236-2000

PONY CANYON

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 ㈱ポニーキャニオン
映像制作本部ポニカ制作部 ☎03-221-3161

販売元 株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューホニービル
営業推進部☎03-221-3131

札幌支店／011-232-5151　仙台支店／022-261-1741
東京支店／03-464-9201　名古屋支店／052-562-0111
大阪支店／06-541-1971　広島支店／082-243-2916
福岡支店／092-751-9635　ニッパンポニー／03-667-3741


GAME BOY用カセットシリーズ
JUNGLE WARS
〜楽しく明るいジャングルウォーズ計画〜
ジャングルウォーズ
ジャングルから都会へ、そしてまたジャングルへ。冒険また冒険の本格的R.P.G.！大密猟組織「ゴート団」の魔の手からパパを救い出し、ジャングルに平和を取りもどせ！ ©1991 ポニーキャニオン
●シナリオ/ゲーム・デザイン：きむらはじめ（キム皇）
●キャラクター・デザイン：どいたかゆき
●ロゴ・デザイン：えのもとかずお
●音楽：岡本智郎 ●メイン・テーマ：横山智佐
●監修：さくまあきら ●プログラム：アトリエ・ドゥーブル
3/21発売予定
（1メガROMバックアップ付）
¥3,900予価（税込）
キム皇は語る
12月に、ジャングルウォーズ・オリジナル・ステッカー（20万枚）を、なんとタダであげちゃうヨ！全国のオモチャ屋さんへ急げ!!また1月には、東京・名古屋・大阪でイベントもやるのだっ!!
ジャングルで遊ぼう♪
オモシロさ抜群だぜ!!
みんな期待してネ!!
目標?0万本!!
世界初！これはゲーム付CDか、CD付ゲームか？謎の商品!!
2/21ボードゲームCD発売！
CDのトラックナンバーを使って遊ぶボードR.P.G.付
¥1,200予価（税込）
ファミリーコンピュータ用カセットシリーズ
シャドウブレイン
R.P.G.を超える新ゲームV.W.G.！
●キャラクター・デザイン：スクリーミング・マッド・ジョージ 長沢英夫
●音楽：高見沢俊彦（アルフィー）
●シナリオ・ゲームデザイン：ブレインバスターズ 来宮雅法
3メガROM&ビデオカセット 3月発売予定
¥9,800（税抜）
©ポニーキャニオン/サイトロン&アート
ファミリーコンピュータ用カセットシリーズ
A列車で行こう
鉄道をうまく進行させると路線に街ができてくる鉄道施設・経営シミュレーション！
3月発売予定
©アートディンク
3/21
スーパープライスビデオアニメ発売！
売れる!!買うッ!!
スーパープライス・ビデオアニメが上下巻で発売だっ！
映像特典 ゲームボーイ攻略絵巻
上下巻：各¥2,900（税込）
ファミリーコンピュータ、ファミコン 及び ゲームボーイ は任天堂の商標です。

SUPER Famicom®

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ™



遂に、スーパーファミコンで登場！

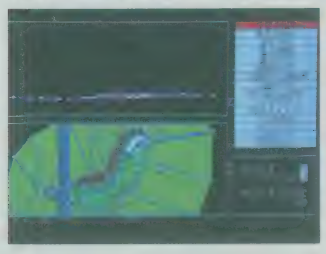
16ビットCPUを持つスーパーファミコンの機能を徹底追及。パソコン版の高機能をそのままに、スーパーファミコンで実現。
既存のゴルフゲームとはレベルが違う。進化を極めた、世界最高水準の3Dゴルフシミュレーション。
遥かなるオーガスタ
91年初頭、いよいよ登場!!

ウルトラテクニックも使い放題。本物のテクニックを駆使することが勝利への近道。



バックスピンでカップイン、バンカーからのミラクルショット、実際のゴルフ同様ここぞと言うときに奇跡のドラマが生まれる。グリーンの微妙な起伏を十分に読んでからパッティング。ピンの跳ね返り、カップの蹴られまでも妥協を許さずシミュレート。マンガの主人公になった気分で旗包みもOK！

18ホールしかない理由がわかります。どれだけ臨場感があるかが問題です。



世界でもっとも美しいコースの１つと言われるオーガスタ・ナショナルを完全再現。オーガスタ・ナショナルのコース設計図をもとにコースの起伏、木の位置、種類までも可能な限り忠実に3Dデータを作成。この膨大なコースデータが、より現実に近い臨場感を創りだす。
（POLYSYS-CADによるコースデータ作成画面）

マスターズで優勝するには、実際のプロ同様の戦いが待っています。



オーガスタ・ナショナル専属キャディーが直接キミにアドバイス。4人の中から気の合うキャディーを選択。各種個人データ等は自動保存され、上達具合をいつでも見ることができる。世界のプロ達が出場するマスターズトーナメントでキミはどこまで戦えるか。
ゲームモードは、ストローク、マッチ、トーナメントモードの3種類。最大4人まで同時プレイ可能。

※画面写真はパソコン版のものです。

Technology & Entertainment Software
T&ESOFT
株式会社 ティーアンドイーソフト 〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

本物だから自由自在。



今まで数十万円もする

高価なパソコンでしかプレイできなかった

羨望の本格3Dシミュレーションゲーム

※スーパーファミコン開発画面



Masters®
LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

マスターズ・トーナメントの開催地
オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと正式契約

T&E SOFTは"NEW 3D GOLF SIMULATION"におけるコースの使用権等につきまして、オーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブと世界で唯一正式契約を締結いたしました。

POLYSYS
Integrated 3D Processor™

このマークはT&E SOFTの商標です。
※POLYSYS搭載の3Dソフトには、このマークが表示されます。

POLYSYS(ポリシス)とは、ポリゴンサーフェイス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。疑似的な3Dでアニメーション効果をもたらす初歩的手法とは異なり、論理的3D計算により画像を作成します。百聞は一見にしかず、POLYSYSは真のシミュレーションの素晴らしさを証明します。

本物だけが可能にした、究極のリアリズム! パソコン版で証明された、これが究極の3D映像だ。

コースの凸凹が手に取るようにわかります!



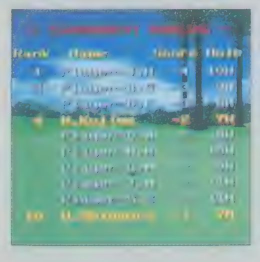
コースすべてに起伏(アンジュレーション)がついているため、ボールの落下地点の状態によってバウンド、転がり等が実物同様に変化する。起伏をグラフィックで見せるだけでは本物のゴルフゲームとは言えない。コースすべてに凸凹があるのは実際のゴルフ場と同じで、状況を細かく分析し、戦略を練る楽しさがたまらない。

ぐるっと見渡せる風景が気持ちいい。広々としたフェアウェイで思いっきりプレイできます。



どの地点においても360度、あなたの目で見たままの映像が得られ、視点の高さも自由自在。気が向いたら鳥のように上空からコースを眺めるのも気持ちいい。18ホールをじっくり歩いて、見てまわるだけでも楽しめる本格3D。

すべての人が体験できる「マスターズ」の興奮。



出場選手は名立たる名プレーヤー揃い。様々なドラマが繰り広げられてきた栄光の歴史をもつマスターズトーナメント。プロ中のプロたちが胸をときめかせて挑む憧れの地。ショットの映像はテレビ中継さながらで、ボールの動きを追うように表示される。自分がマスターズトーナメントに出場しているかと錯覚するほどのリアリティー。

わざと木なんかにボールを当てて、楽しんでいる人もいるようですが、驚く事はまだまだあります。



ボールの動きは木、バンカー、クリーク、池等によって現実そのままに変化。ボールが当たれば、実物同様に跳ね返る。木の葉一枚の接触さえも見逃さない。POLYSYSが可能にしたスーパーリアリズム。



SONY
MUSIC WITH ME
プリンセス プリンセス
音楽のために
電池も替えた
音楽聴くなら
ニューアルカリでなくちゃ。
そのわけは、
❶内部抵抗が小さいから、音の立ち上がりが早い。
❷パワーが安定しているからダイナミックレンジの広いサウンドを聴かせてくれる。
❸いままでより46分テープで4本分、約3時間以上(単3電池2本使用。当社比)も長く聴ける。
音楽にこだわるなら、電池も選んで使ってほしい。
ソニー ニューアルカリ電池
SONY
NEW ALKALINE
SONY
WALKMAN
音楽専用の電池です。
株式会社ソニー・エナジー・テック
ソニー電池 薄型おしゃれウォークマンプレゼント
500台
問題 いい音聴くなら、電池も選びたい 音楽専用といえば、ソニー〇〇〇〇〇〇〇電池です 応募方法 官製ハガキにクイズの答え(7文字)と住所・氏名・年齢・職業・性別・電話番号を記入の上、右記の宛先までお送りください 応募先 〒164-75 東京都中野区中野郵便局私書箱160「ソニー電池 薄型おしゃれウォークマンプレゼントFM」係 応募期間 1990年11月21日～1991年1月31日(当日消印有効) 当選発表 抽選の上、賞品の発送をもってかえさせていただきます。
WM-EX90
WALKMAN
新発売
薄型おしゃれウォークマン

攻略!!

三の巻までとウルフの世界を攻略



戦国絵巻＋SFという、独特の世界を冒険する異色ＲＰＧの攻略第１弾!!　今回は、上のマップの線で囲まれた部分の冒険をバッチリとフォロー!!

じゅうべえ攻略三つの心得

一、装備品はプロにまかせるべし
武具屋では誰がどの武器、防具を装備できるかだけでなく、それを装備すると今よりどの程度攻撃力や防御力が増すかまで教えてくれる。プロの目たてに頼れ。

二、柳生の宝、すべて手に入れるべし
各地に柳生の宝とそのありかを記した地図が隠されている。宝はゲーム進行上必要なアイテムやお金など。一つ残さず手に入れるように心がけよう。

三、お稲荷様の信心忘るるべからず
おキツネ様は物知り。誰も知らないようなことまで教えてくれる。新しいおキツネ様を見つけたら必ず一度は話しかけてみることを忘れてはならない。

'91年1月4日発売予定
ナムコ　7800円 別

カセット　4M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

じゅうべえくえすと
ー超編時空物語ー
JUVEI QUEST

一の巻 からくり城の悪魔
謎のコスモトロン

一の巻では、主に関西地方が舞台になる。主人公のじゅうべえが悪の組織、魔界衆の存在に気づき、コスモトロンという物質をめぐって対立を始める。全部で9つあるコスモトロンを集めるのがとりあえずの目標だ。物語はじゅうべえの養父、柳生の里にある但島の部屋から始まるぞ。



ここが冒険の出発地、柳生の里だよ



おいらが主人公じゅうべえだい!

このキャラだけはレベルが上がるといくつかの剣法を覚えていく。攻撃力や攻撃回数などが違うから敵の種類や数に応じてそれを使い分けるんだ。



超力も使えるけど、剣が得意な剣士タイプだ!

使える超力

カエン	ララバイ
ほすび	カエンカ
コノハガクレ	ほすびる
ドガ	ドガバル
シルド	イカヅカン
あげいん	

剣法一覧表

じゅうべえ斬り	最初から使える。敵1匹を攻撃。
兜割り	じゅうべえ斬りの1.5倍の威力。しかし命中率が低い。敵1匹を攻撃。
真空斬り	じゅうべえ斬りの85%の威力。敵2匹を同時に攻撃。
2段斬り	1匹を2回連続攻撃できる。しかしその時の防御力が60%に。
竜巻斬り	じゅうべえ斬りの70%の威力。敵全員を同時攻撃。
斬鉄斬り	ロボット1匹に対して有効。生き物に対しては威力が半減する。
雷電斬り	じゅうべえ斬りの1.5倍の威力で敵全員を攻撃できるが、超力を25消費。

名刀、奪われる

じゅうべえは但島から名刀、「しんかげ」を授かって旅を始める。しかし柳生の里を出る前に牛松とキリコの2人組にだまし取られてしまうんだ。結局最初は小刀を装備しての旅立ちになるんだ。



名刀「しんかげ」を携えて、いざ参らん!



と思ったらいきなり助けを求められちゃった



「しんかげ」があれば怖くない。でも

柳生の里お店リスト(両)

小間物屋	まんじゅう	8
	薬草	30
	ドクダミン	6
武具屋	木彫の剣	30
	忍びの刀	90
	陣羽織	100
宿1晩1人		3

奉行所に潜入せよ

柳生の里の北東にある橋を渡り、南下した場所に尾張の町があるぞ。ここの奉行が悪事を働いているらしい。中に潜入する必要があるみたいだ。奉行所のろうやには助っ人のじろきちが捕まっているよ。



柳生の里の北東に尾張の町があるぞ



奉行所内に入るには合い言葉が必要なんだ



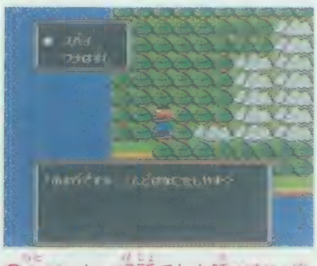
正確に合い言葉を言えば中に通してくれるぞ

1人目の助っ人



じろきち

彼の得意技はスパイと罠はずし。新しい町や村を見つけたら彼にスパイしてもらおう。じろきちにしかつかめない情報があるぞ。またワナが仕掛けられている宝箱も彼におまかせ。



人がいない場所でしか呼べないぞ

尾張の町お店リスト(両)

小間物屋	まんじゅう	8
	薬草	30
	ドクダミン	6
	まきびし	10
	もどりんの玉	40
武具屋	忍びの刀	90
	山伏の杖	120
	忍びの服	150
	鎖かたびら	250
宿1晩1人		6

ろうやの右すみにじろきちがいる



じろきちです。よろしくたのみますぜ

いざ!勝負だ





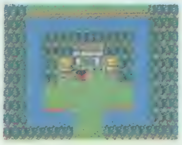
実は奉行って魔界衆の一人だったんだよねー。勝負だ!

コスモトロン入手

尾張の町の北東になまず大明神がいるぞ。寝ぼけた大明神を倒すと1つめのコスモトロンがもらえて、道をあけてくれる。これから先にもいくつか神社があるみたいだ。



◎尾張の町の北東にあるはず



◎宇宙塚と呼ばれてたんだって

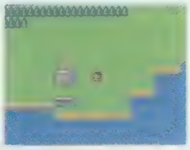


◎悪い奴じゃないんだけど、この戦いに勝てないと先に進めないよ

城への入り口は?

なまず大明神の北西には浪速の都とからくり城がある。でも城の中には入れないし、都は人影が少なくて営業している店が少ない。越後屋だけが妙に羽振りがいいけどじゅうべえが行っても相手にもされない。どこかに城に通じる道があるはずなんだけど…。

やっぱりここはじろきちの出番なのかな?



◎城は入れないからとりあえず町の方に入ろう



◎なんか暗いぞ。人もほとんどいないし…!?



◎武具屋は商売していないぞ

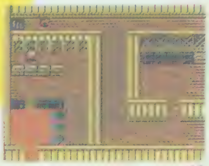


◎小間物屋は一軒だけ営業中





◎誰もが越後屋が悪いと言う…



◎ここが越後屋。かなり羽振りがいいらしい



◎奥に何かありそうなんだけど…

城に向かえ!

浪速の都お店リスト (両)

小間物屋	
まんじゅう	8
ドクダミン	6
もどりの玉	40
火炎十手	50
宿1晩1人	12

尾張入道を救出だ

何とか城内に潜入してみると、全4階建ての内部は落とし穴やダメージゾーンなどのからくりだらけ。めざす敵は4階にいるけど、まむし玉というアイテムを手に入れないとたどり着けないぞ。

ワナ① 敵



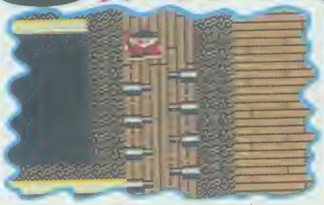
◎触れると戦闘シーンに入ってしまうのだ

ワナ② 落とし穴



◎開いたり閉じたりする。閉じてるうちにささっと進め!

ワナ③ ダメージゾーン



◎ときどき出てくるトゲに触れたらダメージを受けてしまうぞ!

ワナ④ 宝箱



◎たいていはワナが仕掛けられている。じろきちを使おう

じろきちを使え!

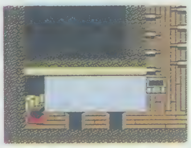
まずはじろきちを使って城内を調べてみよう。1階から2階へは隠し階段から進むんだ。地下のろうやなどには情報や宝箱があるけど、先を急ぎたい人は無視してさっさと2階に上がってもいいかも。

あっしにおまかせを!



◎困ったときのじろきちだのみ。1階でスパイしてもらえ



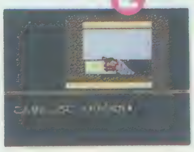


◎やった! 隠し階段みっけ!!

まむし玉を捜せ!!

1階と2階にはそれぞれ天井裏があるんだけど、2階の方にはまむし玉が隠されているんだ。2階の一番小さい部屋に隠し階段があるはずだ! 足をすべらせないようにね。





◎こんな所に入り口があるぞ

◎3階から2階の天井裏に進め

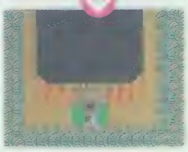
デビルクローン現る

4階でまむし玉を使うと壁の中からデビルクローンが現れるぞ。地道に剣で攻撃すれば倒せる相手だ。こいつを倒せば尾張入道を救出できる。彼から敵が9つのコスモトロンを集めていることを知る。



◎これがないとデビルクローンがいる場所にたどり着けないんだ





◎まむし玉で壁を壊してしまえ



◎こいつがからくり城のボス、デビルクローン。尾張入道もいるぞ



◎いちかバチかかぶと割りで勝負するか、地道にじゅうべえ斬りだ

新たな助っ人が!

浪速の都の北西には小さな町、安芸がある。ここにはかご屋のかごちゃんがいて、200両で契約すると2人目の助っ人になってくれる。きっちり払って仲間になってもらおう。



浪速の北西にある安芸の町。小さいけど一通り店がそろってるよ



かご屋のかごちゃん。200両で契約しちゃおう



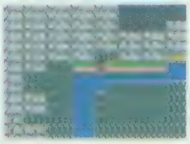
渦が邪魔で九州行きの船が出せないらしい

安芸のお店リスト（両）

小間物屋	薬草	30
	ドクダミン	6
	もどりんの玉	40
	クレイジーガス	180
武具屋	戦国剣	350
	さざ波の銅	570
	渦潮の銅	840
	宿1晩1人	10

予言の玉を入手だ

安芸の北東にはカブトガニ大明神があるはず。でもここにあったコスモトロンはすでに魔界衆の手に渡ってしまっていた。そのかわりに予言の玉というアイテムがもらえるぞ。これを使うと別の世界に行けるんだ。元の世界に戻りたいときはもう一度使えばじゆうべえの世界に戻れるよ。



ここのコスモトロンはすでに敵の手中だ



予言の玉をもらった。使ってみましょうか?



これを使ったら
P92を見てね

やがて仲間になるホワイトウルフのいる世界にとぶ

2人目の助っ人



かごちゃん

かごちゃんはフィールド上のどこでも呼べて、今までに行ったことのある町ならどこへでも運んでくれちゃうぞ。

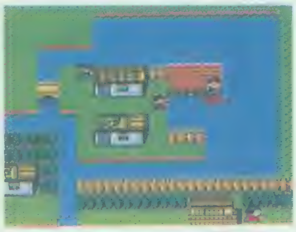
ただし毎回料金はそれなりにとられちゃうんだけどね。



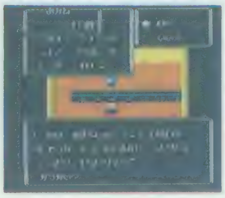
もしかすると一番使うキャラかも…

船で伊予の町へ!

もう一度浪速に戻ると、すっかり明るい町になっているぞ。ここの船から伊予の町に向かうんだ。その前にいろいろ買い物しておくといいよ。

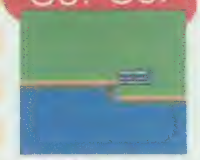


店が活気づいてるぞ。宿は高い店と安い店があるから要注意



ロバロバを売っている店。ここで買っておかないとあとが困るよ。180両用意して

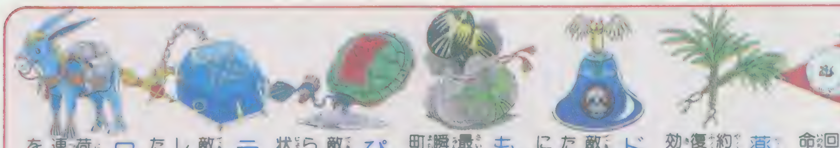
二の巻へ
Go!Go!



買物がおわったら船で四国に渡ろう

序盤戦・おもなアイテム一覧

ゲーム進行上なくてはならないアイテム、なにかと役立つアイテムをほんの一部だけ紹介しちゃうぞ。各キャラは7つしかアイテムを持てないけど、ロバロバを持っていればさらにいくつか持てるようになる。売っている場所は数少ないぞ。



まんじゅう
RPGには欠かせない回復アイテムの一つ。命が約30ポイント回復。

薬草
約80ポイント、命を回復。まんじゅうよりも効き目があるってこと。

ドクダミン
敵との戦闘で毒を受けたキャラの状態を正常に戻すことができる。

もどりんの玉
最後に訪れた町に、一瞬で帰ることができる。町や城の外で使う。

ぴっぷ
敵との戦闘でマヒさせられたキャラを正常な状態に戻してくれる。

テレポストーン
敵の城内から、一瞬にして脱出できる。迷ったときなどに便利。

ロバロバ
荷物を運んでくれる。連れているとアイテムをたくさん持てる。



お守り
身に付けると攻撃力や守備力などの各能力が上がる。数種類ある。

地図と地図入れ
秘密の宝や抜け道のありかが記された地図とその入れもの。

鍵
閉ざされた扉を開けるのに必要。何種類かあるみたいだ。

予言の玉
ウルフ、イワンのサブワールドとじゆうべえの世界を結ぶアイテム。

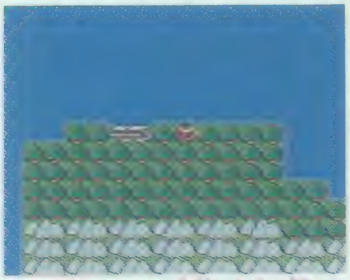
コスモトロン
物語のカギとなるアイテム。合計9つが、どこかに眠っている。

浪速の都お店リスト②（両）

小間物屋A	薬草	30
	草笛	150
小間物屋B	まんじゅう	8
	ドクダミン	6
	もどりんの玉	40
	火炎十手	50
武具屋	山伏の杖	120
	象牙のナイフ	200
	忍びの鎧	440
	宿Ⓐ1晩1人	6
	宿Ⓑ1晩1人	12
★[illegible]		

二の巻　海底要塞シードラゴン　龍宮城の巻

ここでは龍宮城につながっている要塞、シードラゴンを壊滅することがじゅうべえの使命だ。中に潜入するには新たな助っ人の協力が必要だぞ。
要塞内のボスを倒すと1人目の仲間、龍姫が仲間に加わるぞ。初めのうちは2人のレベルの差が大きいので、龍姫の体力に気をつけよう。



二の巻のスタート地点は伊予の町だっ



私,龍宮城の龍姫。仲良くしてね♡

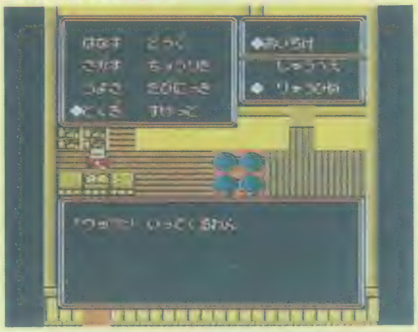
龍姫の得意技はなんとお色気。人によっては彼女のお色気に惑わされてしまう場合があるぞ。それと、水激系の超力も得意。特に最初のうちは力が弱いので、戦闘時は超力を使った攻撃で攻めるといいみたいだ。

使える超力

カパ
ほすび
ガッパ
キリキリ
アイス
あんまあ
ハイヤア
どっくん
ララバイ
コウラブル
ミハギト
ギブミー
ほすびる
ダンピラ
クルス
ベル
ガパル
マフウジ
アイスン
スパーク
マジクリン
パラパ
ほすらむ
あげいん
ほすびいた



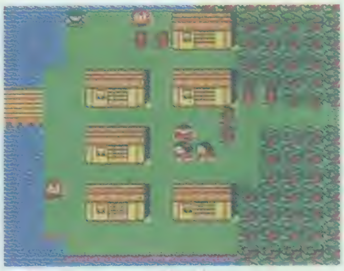
ちょっと力が弱いのが気になるけどね。超力で勝負しましょ



女の武器(?)、お色気が彼女の得意技

酒のきれた酒の町

酒の町である伊予の町の酒はすべてドラゴン教に取り上げられてしまっている。酒だるがないと次の町、土佐に通じる地下通路も教えてもらえない。どこかに少しくらい酒が残っていないかな? それがないとドラゴン教に人質として捕まっているツチノコ大明神を助けられないぞ。
大明神は町の東にいる。とにかく酒探しが先決だ。



酒をくれー！　誰か持ってませんか？

伊予の町お店リスト

(両)

武具屋	
なぎなた	100
潮騒の剣	420
さざ波の銅	570
渦潮の銅	840

小間物屋	
薬草	30
ドクダミン	6
もどりんの玉	40
煙り玉	60
まきびし	10

宿	
1晩1人	12

大明神を助けろ!

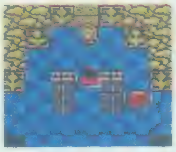
なんとか酒を探し出してドラゴン教と対決だ。敵は機械仕掛けのメカタツノコ。こいつを倒せば酒だるが手にはいるぞ。でもロバロバを連れてこないと持って帰れないよ。

ロバロバが必要だぞ





酒だるが手に入るけど、浪速でロバロバを買っておかないと持てないよ



この人、ツチノコ大明神。よかったね



機械でできているからカタいぞ。超力を使ったほうがいいかもね

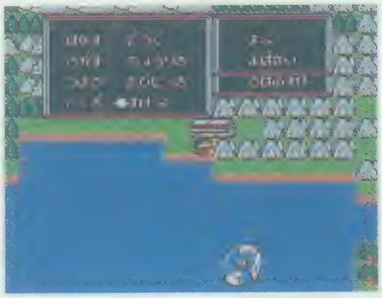




伊予からまっすぐ東に行った場所にある

まずは偵察を出せ

ようやくたどりついた土佐の町。ここでじろきちを使うとシードラゴンの巻物が手にはいるぞ。この先にも敵の要塞がいくつか出てくるけど、それぞれの巻物を手に入れないと行けないんだ。
シードラゴンは土佐の南に浮かぶ海の要塞なんだ。



またまたじろちゃんの出番です

土佐の町お店リスト

(両)

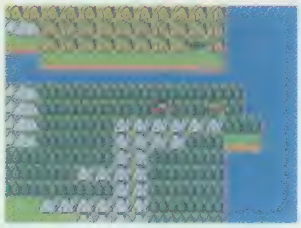
武具屋	
潮騒の剣	420
牙の槍	600
さざ波の銅	570
渦潮の銅	840

小間物屋	
薬草	30
ドクダミン	6
もどりんの玉	40
テレポストーン	350
草笛	150
ファイアーボール	200

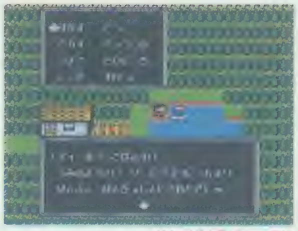
宿	
1晩1人	15

さばのすけを捜せ

土佐の町の北東にはばんさくとさばのすけの兄弟が住んでいる。兄のさばのすけの方が3人目の助っ人になってくれるぞ。なんとさばのすけは魔界衆に一度捕まって半分半魚人にされているんだ。ばんさくの小屋のそばの湖にいる。



土佐の北東にばんさくの小屋が。2人の兄弟が住んでるぞい



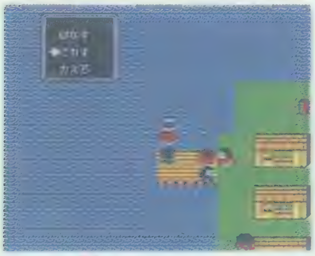
かわいそうに、半分半魚人に改造されてしまったさばのすけです

3人目の助っ人



さばのすけ

さばのすけは水中を自由に動き回れる。海、川、湖などに沈んでいるアイテムは彼に取ってきてもらおう。意外と水中に沈んでいるお金、アイテムは多いぞ。こまめに探してみよう。



あい。僕さばのすけでしゅ

龍宮に潜入しよう

ばんさくの小屋の南に龍のほこらという場所がある。ここが龍宮、シードラゴンへの道だ！ バッチリ装備を整えてから潜入しよう。
入り口は水中だからさっそくさばのすけの出番だぞ。



ばんさくの小屋のほぼ南にこの龍のほこらがある。龍宮への道が



1カ所ずつさばのすけに探してもらえ

突入、シードラゴン

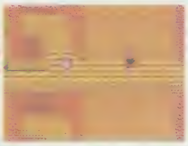
龍宮を通り抜けてシードラゴンに潜入したら目指すは敵に捕まっている乙姫と龍姫だ。ここで手に入れなければならないアイテムはうつぼの鍵、サザエの鍵、涙のしずくの3つ。順番に手に入れていこう。



ぬけ道を越えると広いエリアに出たぞ

うつぼの鍵を入手

中央に太い円柱形の階段があるエリアには左右に小さな小部屋がいくつかあって、中には宝箱が置かれているところもある。この内の1つにうつぼの鍵が隠されているぞ。
ところでこの鍵、どこで使えばいいのかな？



小部屋を一つずつあたってみるしかないぞ



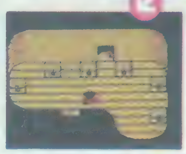
しろきちを使って一つずつ中身をチェック

サザエの鍵を入手

シードラゴンの動力室には何匹ものメカタツノコとタツノコ使いがいるぞ！ ザコのメカタツノコはほうっておいて、タツノコ使いを倒そう。サザエの鍵を持っているはず。乙姫が監禁されている部屋に通じる部屋の扉の鍵だよ。



滝が流れ落ちるエリアの下の方の扉に進め

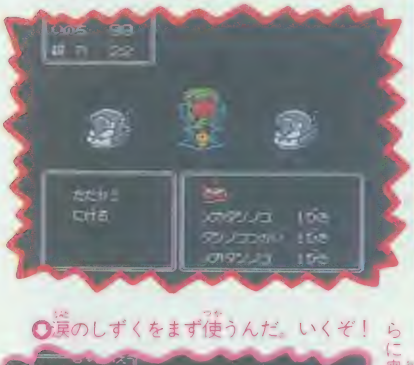


途中の宝箱もお見逃しなく。けっこう使える



ここが動力室。ザコに触れちゃダメ！

ええい、機械ごときに負けられるものかっ



涙のしずくを入手

やっと見つけた乙姫はすでに虫の息。涙のしずくをじゅうべえに渡すと静かに息を引き取ってしまう。涙のしずくはこの城のボス、うつ坊主と戦うときに使うアイテムだ。

乙姫様はドコ？



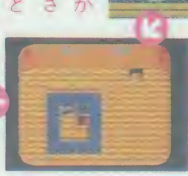
この扉のうんと奥に乙姫様がいる。しかし…

対決！ うつ坊主

城の一番奥には龍姫とうつ坊主がいるぞ。うつ坊主は涙のしずくを使わないとまったくダメージを与えられないぞ。

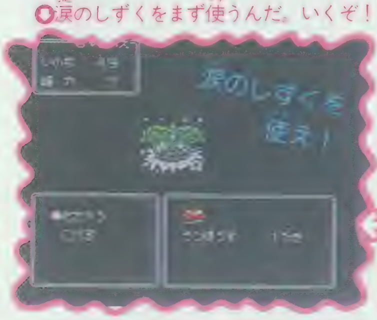


滝の裏に扉が隠されてる、さらに奥に進むと



いた！ うつ坊主と龍姫だ!! その手を放せっ

涙のしずくをまず使うんだ。いくぞ！



安芸から九州へ！

うつ坊主を倒すと龍姫が仲間になってくれるぞ。そのまま自動的にシードラゴンから脱出してしまうんだ。

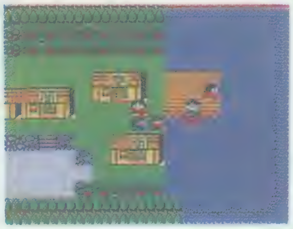
これで二の巻はおしまい。今度は一の巻で訪れた安芸から九州に渡って三の巻に突入だ。龍姫の龍の玉が役立つぞ。

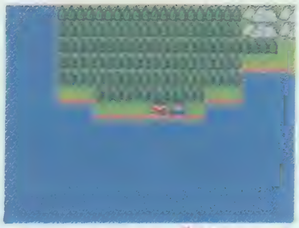
龍の玉を使うんだ！



渦を消すために龍の玉が必要なんだな

安芸の船頭さんに龍姫の龍の玉を見せれば船に乗せてもらえるよ





シードラゴンから脱出できた。龍姫も無事。いっしょに旅しよう

超力一覧表

じゅうべえたちが使えるようになる超力のすべてをまとめてみた。各超力の効力はもちろん、誰がその超力を使えるようになるのかも一目で分かるようになっているぞ。これを見て、超力を上手に使いこなそう。



一番使う超力はやっぱしほすびかな？ 治療系だろうね



超力はメンバー全員使える。攻撃系、防御系いろいろだよ

●記号の見方●消…1回で消費する超力●じ…じゅうべえ●龍…龍姫●ウ…ホワイトウルフ●イ…イワン●

名前	消	対象	効果	じ	龍	ウ	イ
攻撃系							
カエン	3	敵1匹	火炎系	●		●	
カエンマ	5	敵全員	火柱を起こし、敵を焼きつくす。			●	
カエンカ	6	敵1匹	じゅうべえが最初に覚える超力	●		●	
カバ	2	敵1匹	水激系		●		
ガッパ	3	敵1匹	強烈な水流を敵にたたきつける。		●		
ガバル	6	敵1匹	当然、龍姫の得意とするところだ		●		
ガガン	4	敵全員	爆発系			●	
ガガンビ	8	敵全員	気を集結させて、大爆発を起こす			●	
アイス	5	敵1種	氷結系		●	●	
アイスン	8	敵全員	強烈な冷気でダメージを与える		●	●	
クルス	7	敵全員	聖なる光で敵を逃げ出させる		●		
ドガ	7	敵全員	地震系	●			
ドガバル	10	敵全員	衝撃波によってダメージを与える	●			
スパーク	12	敵1匹	雷激系		●	●	
イカツチ	5	敵1種	電撃を放ったり、イナヅマを呼び			●	
イカツカン	15	敵全員	寄せて敵にダメージを与える	●		●	
ゴオリキ	50	敵全員	衝撃波で敵を吹き飛ばしてしまう				●
攻撃補助系							
ハイヤア	2	味方1名	味方1人のスピードをアップ		●		
ウキバヤ	9	味方全員	味方全員のスピードアップ			●	
タブ	3	味方1名	2回連続攻撃ができるようになる			●	
ダンビラ	4	味方1名	味方の攻撃力をアップさせられる		●		
ベト	4	敵全員	敵のスピードを下げることが可能			●	

名前	消	対象	効果	じ	龍	ウ	イ
ミハギト	4	敵全員	敵の防御力を下げることができる		●		
ララバイ	4	敵全員	敵を眠らせてしまうことができる	●	●		
マフウジ	5	敵1匹	敵の超力を封じ込めることが可能		●		
パラパ	6	敵1匹	敵を混乱させ、同士討ちを誘う		●	●	
防御系							
ギフミ	1	本人	敵の使った超力ポイントを吸収		●		
キリキリ	4	味方全員	敵の攻撃をかわしやすくなる		●		
コウラプル	5	味方全員	味方全員の防御力がアップする		●	●	
トゲコウラ	5	味方1名	防御力アップ＋敵の攻撃を弾く			●	
シルド	8	味方全員	超力以外の攻撃のダメージを半減	●			
リマジク	8	味方1名	バリアを張り、超力をハネ返す			●	
治療系							
ほすび	3	味方1名	1人の命を約90ポイント回復	●	●		
ほすびる	4	味方1名	1人の命を約160ポイント回復	●	●		
ほすらむ	7	味方1名	1人の命を最大値まで回復させる		●		
ほすびいた	14	味方全員	味方全員の命を160ほど回復		●		
ベル	3	味方全員	眠らされてしまった仲間を起こす		●		
どっくん	4	味方1名	ドクダミンと同じく、毒を消せる		●		
あんまあ	3	味方1名	マヒ状態のキャラを正常に戻す		●		
あげいん	22	味方1名	死んでしまった仲間を復活させる	●	●		
その他							
マジクリン	10	敵、味方全員	戦闘時、すべての超力を解除する		●		
コノハガクレ	☆	味方全員	敵から逃げられる確率が上がる	●			
いないばー	25	味方全員	マップ上で、敵と出会わなくなる				●

☆は最大超力の1/4

三の巻 謎の火山
赤い玉の秘密

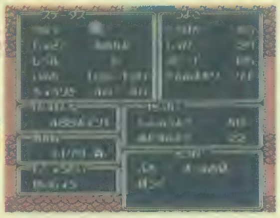
この巻の終わりには2人目(?)の仲間、ホワイトウルフと合流する。ただし予言の玉を使ってウルフをこちらの世界に連れてこなければならないぞ。ウルフと出会う場所まででじゅうべえを進めてからウルフを動かしてもいい。とにかく出会う場所はオロ島という島に決まっているんだ。


○三の巻のスタート地は呉別府の渡しだ



オレ、ホワイトウルフ。犬じゃないぞ!!

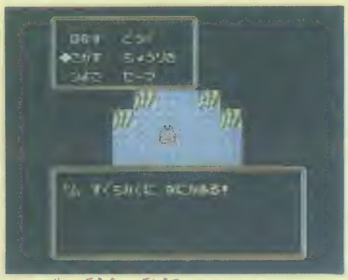
通称ウルフ。彼の得意技は偵察とスコープ。助っ人のじろきちに似ているけど集めてくる情報は全然違うぞ。人が通れないような狭い場所を通り抜けて偵察してくることができるぞ!


○素早いのも特徴の一つかな? なかなか強いぞ

使える超力

カエン	バラバ	リマジク
ガガン	ガガンビ	ウキハヤ
カエンマ	アイス	アイスン
ベト	ダブ	コウラブル
イカヅチ	カエンカ	イカヅカン
トゲコウラ	スパーク	


○超力もかなりの種類を使いこなせる

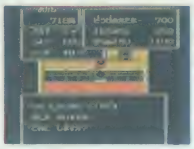

○1人で敵地を偵察することができる

装備を整え直そう

三の巻最初の町は呉別府の渡し。じろきちを使うと近くの海に宝が眠っているという情報が。実はその正確な場所を記した地図が安芸の池の中に沈んでいるんだよね。さばのすけに取ってもらおう。

もう1つここですべきことは武器、防具を買い直すこと。特に龍姫はそれなりの装備を整えてあげないと、ひ弱すぎて話にならないぞ。


○サイフを落とした人もいるよ。わりとにぎやか


○龍姫に強い武具、防具を買ってあげようね

お守り買う?


○時の神官のいる家にお守り屋さんがいるぞ。買っておこうよ

名前登録所


○ゲーム進行には関係ないけどキャラの名前を変えたい人に

呉別府の渡しお店リスト (両)

店	品名	値段
小間物屋	まんじゅう	8
	ドクダミン	6
	薬草	30
	もどりんの玉	40
	テレポストーン	350
	クレイジーガス	180
	煙り玉	60
武具屋	象牙の刀	700
	夜鳴きの剣	850
	バラの鎧	1100
宿	1晩1人	20
お守り屋	普通	10
	忍者	30
	剣士	30



○金のこうらが沈んでいる。琉球のお店でロバロバと交換できる

地図は安芸の池の中に


○こんな所に地図が沈んでいるよ。一度ひき直そう

城の巻き物を入手

呉別府の南西に薩摩の町がある。そのそばには火山があって、町中には火山の火を消すために呼ばれたサブがおおやけどをおって寝込んでいる。



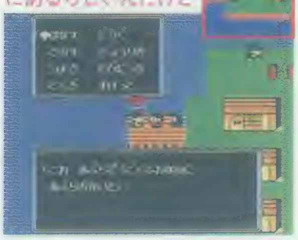
○○薩摩の町。じろきちゃーん、来ておくれ

薩摩の町① (両)

店	品名	値段
武具屋	群雲の剣	1000
	紫頭巾	1700
宿	1晩1人	25

船の動力源を探せ

薩摩の町の北西には隼人の渡しがある。ここから船で南の島にある、琉球の村に渡れるらしいけど、今は船の動力源がなくて動かせないらしい。



○○油は北の異人の町にあるらしいんだけど

サブのケガを治せ

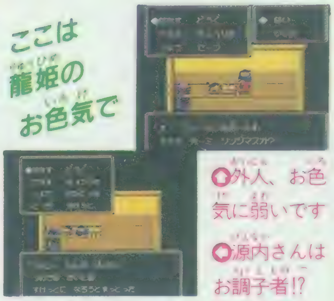
隼人の渡しの北西には異人の町。ここに4人目の助っ人、源内がいる。外人にからまれているから助けてあげよう。

ところでこの町のどこかにサブのケガを治すやけどの薬があるはずなんだけど。



○○外人さんばかりの町なんだよね、ここは

ここは龍姫のお色気で



○外人、お色気に弱いです

○源内さんはお調子者!?



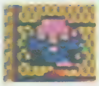


○○やけどの薬があればサブのケガを治して助っ人になってもらえ

異人の町お店リスト (両)

小間物屋Ⓐ	
薬草	30
ドクダミン	6
テレポストーン	350
もどりんの玉	40
草笛	150
小間物屋Ⓑ	
チョコレート	200
火炎の素	100
シガレット	500
すけべな本	2000
ゴールドコイン	1000
宿1晩1人	30
お守り屋	
剣士	30
健康	40
ママリック	50

4人目の助っ人



源内

源内にものを渡すと別のものに作り替えてくれる。何ができるかは秘密だけど、新しく入手したものは必ず彼を呼んで見てもらおう。思いがけないいないものができるかもしれない。



○手先が器用なんですよ。この人は

火炎城への道は?

異人の町には船の動力源になる油もどこかにあるはず。油を手に入れたら隼人の渡しから琉球へ渡ろう。火炎城に通じる通路があるんだ。



○隼人の渡しから船で琉球へ



○隼人と琉球は目と鼻の先



○琉球に火炎城に続く地下道が



○通路の先に火炎城が続いてる

りゅう球の村 (両)

小間物屋	
薬草	30
宿1晩1人	10

5人目の助っ人



サブ

火のある場所はサブにおまかせ! 火を見ると、片っ端から消してくれる。逆にいえば彼がいないと火のあるところは進めない。火炎城でなくてはならない重要キャラだぞ!



○呼ばれてとびでてサブの参上でい

火炎城内のワナ

火炎城内にはからくり城と同じようなワナが仕掛けられている。サブの助けが必要だぞ。ピシバシ火を消してもらおう。城の一番奥には…。

ワナ① 敵



○触れると戦闘シーンに入っちゃう

ワナ② 落とし穴



○閉じている間にとっとと渡ろう

ワナ③ 溶岩



○この上を歩くとダメージを受ける

ワナ④ 炎



○サブでないと消せない、通れない

敵は薩摩の町中に

火炎城のボス、火炎大王は追い詰めると、なんと薩摩の町に逃げ込んでしまうぞ。片っ端から調べてみよう。

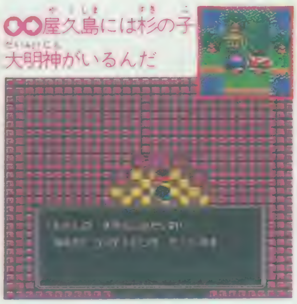
どこかに敵が



○どこかに火炎大王が隠れてる

さらに冒険は続く

この先にもまだまだ冒険は続く。異人の町の北にあるオロ島では2人目の仲間、ウルフが待っているはずだ。



○○屋久島には杉の子大明神がいるんだ

仲間がいる!?



○オロ島でウルフとおち会える!?

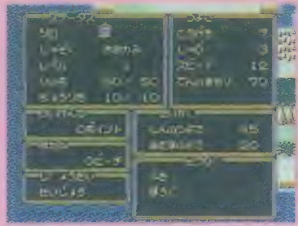
サブワールド オニガランドの世界

予言の玉を使うと、ウルフのいるオニガランドでの冒険が始まる。ここにいるモモタロゾンビを倒すと、ウルフは地上におりたってじゅうべえたちと合流することができるんだ。この世界だけの仲間とともに敵を打ち砕け！
ちなみにこの世界ではウルフはシロと呼ばれている。

4人でモモタロゾンビ退治をする！

シロ

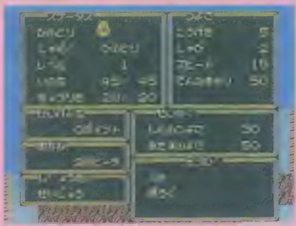
本当の名はホワイトウルフ。冒険を続けていくうちに自分の出生の秘密を知る。



15年前赤オニゴベイに拾われた

火の鳥

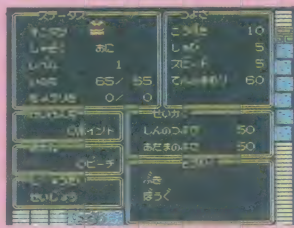
力は弱いが治療系の超力が得意。パーティの救急箱。武器次第でかなり強くなる。



体力がいまいちなのが気になる

オニタン

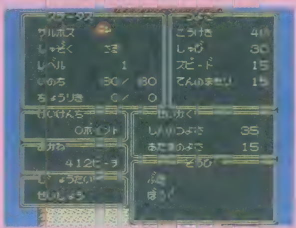
オニガランドの王子様。超力も使える。武器で戦ってもいい。



オニガランドの王子様なのさ

サルボス

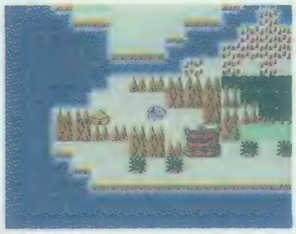
超力はまったく使えないが、攻撃力は高い。パーティの中で一番強いかも。



超力はまったく使えないぞ

オニタンと合流！

冒険のスタート地は赤オニゴヘイの家から。すぐそばにあるオニクス城に行けば最初の仲間、オニタンに会える。
ここはただで泊まれるので初めのうちはこのあたりでレベル上げしてもいいかも。



鬼の形をしたオニクス城。ここで仲間のオニタンが待っている

この城で装備を整えてから先に進もうね。宿代はタダだよん



オニクス城内お店リスト (ピーチ)

品名	値段
小間物屋	
ゴヘイ餅	12
ドクダミン	6
とりもち	10
煙り玉	60
武具屋	
こんぼう	30
ブキラボウ	280
鬼の爪	60
皮の首輪	50

イヌゾンビを倒せ

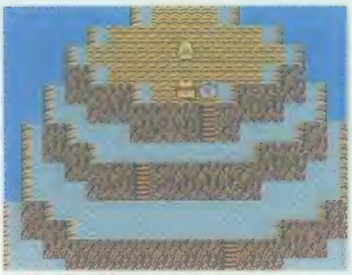
オニクス城の北東にはタブ火山がそびえている。ここにいた火の鳥はモモタロゾンビに連れ去られてしまったが、ヒナの火の鳥が残っているので2人目の仲間になってもらおう。この先にいるイヌゾンビを倒すために、火の鳥が持っている火の羽根が必要だ。



オニクス城の北東にタブ火山 火の鳥が住んでいた場所だ

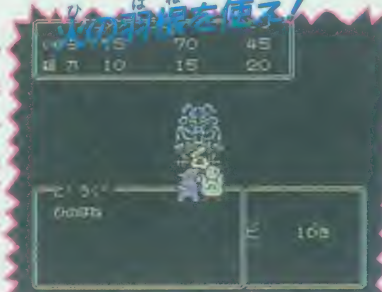
火山の頂上まで登ってみよう。火の鳥のヒナがいるんだよねん



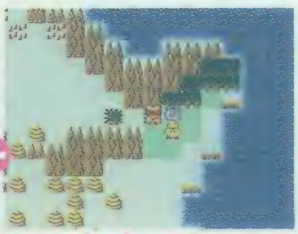


僕、火の鳥のヒナでピー。よろぴく

火の羽根を使え！



火の鳥の火の羽根を使っておかないとどんな攻撃も効かないぞ



タブ火山の北で必ずイヌゾンビが出現するんだよね。戦わねば

タブ火山お店リスト (ピーチ)

品名	値段
小間物屋	
ゴヘイ餅	12
笑いだけ	90
煙りだけ	60
鬼の太鼓	120
ドクダミン	6
ぴっぷ	100
武具屋	
鬼の爪	60
鬼の牙	230
刃の翼	90
勇気のパンツ	200
鎖の首輪	190
ヘッドギア	160
宿1晩1人	8

オニコちゃんを救え

イヌゾンビを倒しさらに西に行くと、ヒーメの町に着く。ここの大工の娘、オニコちゃんが東南のサル山のサルボスにさらわれたそうだ。ここはサル退治に行くしかないよね。


○○ヒーメの町。ここに来る途中には針山が

娘を助けてください!


○娘さんがさらわれたんだって。鬼の目にも涙だ…

ヒーメの町お店リスト （ピーチ）

小間物屋	ゴヘイ餅	12
	ドクダミン	6
	ぴっぷ	100
	煙り玉	60
武具屋	勇気のパンツ	200
	鬼の牙	230
	刃の翼	90
	炎の翼	250
	にょい棒	300
	赤ふんどし	10
	金のふんどし	470
	宿1晩1人	10

サルボスを成敗だ

サル山のサルたちはモモタロゾンビに襲われみんなケガをしている。サルボスはその八つ当たりでシロたちに襲いかかってくるぞ。でも成敗すると反省して4人目の仲間に入ってくれる。たのもしいぞ。


○○ヒーメの町の東南にサル山があるのだ


○サルボスを倒せ! そしたら強力な味方の1人になってくれるぞ

サル山お店リスト （ピーチ）

小間物屋	ゴヘイ餅	12
	ドクダミン	6
	ぴっぷ	100
武具屋	オッカナ棒	500
	山鬼の牙	550
	赤ふんどし	10
	ストーンヘッド	420
	鬼の首輪	600

ミミナリ島には?

オニコちゃんが無事ヒーメに戻ると、大工のゴンがお礼に船をくれる。これで北西のミミナリ島に向かおう。キンタロゾンビが待ちかまえている。こいつを倒せばアースの杖が手に入るんだ。


○よかったね。家に帰れて


○町の外に船が出現してるよ


○○ミミナリ島にはアースの杖があるんだ

勝てるか!!

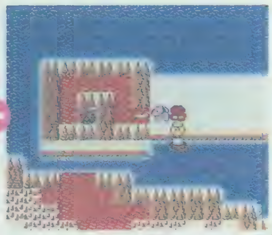

○杖を取ろうとしたとたん、キンタロゾンビが立ちはだかった

アースの杖入手!


○こいつを倒してアースの杖を入手しろ

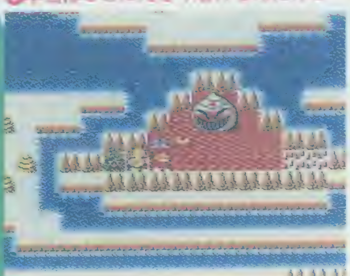
モモタロゾンビ城へ

ミミナリ島から北東の方角にはトンカチ島がある。アースの杖があれば中に入れるけど中には何もない。でもここにモモタロゾンビの城に通じる道が隠されているらしいぞ。どうやらヒーメの町でヒントがもらえるみたいだよ。


○ここがトンカチ島。アースの杖を使って中に入ってみると…


○何もない。モモタロゾンビの城に通じる道はどこなの?

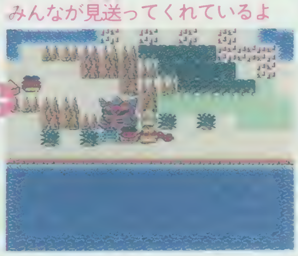
どうやって入る?


○本当はここにたどり着けるんだけど…

火の鳥で地上へ!!

モモタロゾンビをめでたく倒すと、シロは自分がホワイトウルフという名前であることを知り、火の鳥に乗って地上へ。オロ島でじゅうべえたちと会うんだ。じゅうべえの方はちゃんとオロ島にたどり着けているかな?


○モモタロゾンビを倒すとアース様からシロの出生の秘密を聞く


○これでオニガランドともお別れ。みんなが見送ってくれているよ

感動の対面だ〜!!


○ああ、やっとじゅうべえたちと合流できた。まだ旅は続くんだ

第2・第3世界はこれでクリアだ

サ・ガ Sa・Ga 2 秘宝伝説

故郷をアシュラから守るため、主人公たちは異世界へ行く!



攻略

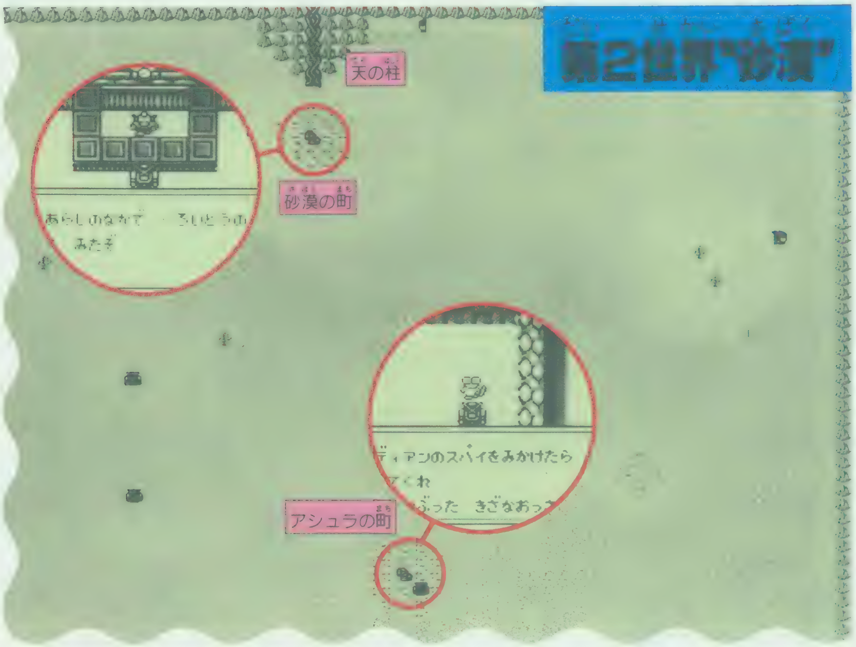
12月14日発売予定
スクウェア
4800円（消費税込）

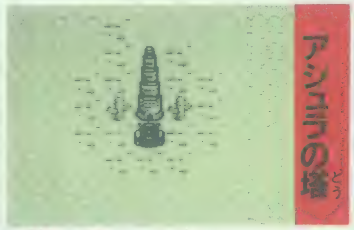
1人用 / 2M+64KRAM / バッテリーバックアップ / ロールプレイング

第2世界〈砂漠〉の攻略

砂嵐の中はとんでもない危険地帯

母親の待つ〈故郷の世界〉を後にして、主人公たちは魔物の神アシュラを倒すため本拠地に乗りこんだ。アシュラの拠点である、第2世界の謎を徹底的に解き明かしていこう(第1世界の攻略は、98ページのフローチャートを参考にしてくれ!)。まずは2つの町で情報収集だ。





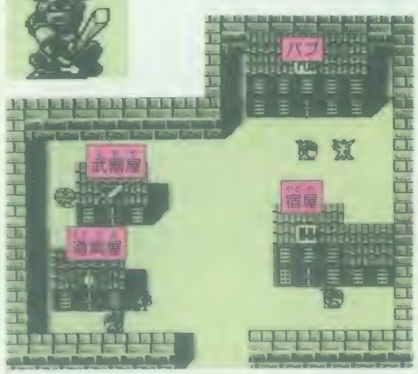
砂嵐の中にそびえ立つアシュラの塔。正確な位置は、町の情報で知るしかない

砂漠の町

町の中に敵が出るという、荒々しい場所だが、アシュラの塔の位置についての情報が手に入る。パブでお酒を飲むと正確な情報が手に入る。

町の中に敵!!





武器屋

品名	値段(ケロ)	使用回数
レイピア	400	50
ロングソード	400	50
ムチ	400	50
サイコダガー	1400	40
キック	1400	80
スタンガン	1400	40
デリンジャー	1400	50
バトルアクス	1400	50

道具屋

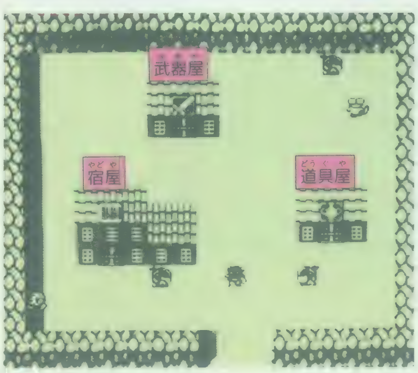
品名	値段(ケロ)	使用回数
ブロンズアーマー	75	―
ゴールドのこて	700	―
ゴールドのたて	1400	50
ゴールドかぶと	1400	―
じゅうじか	300	4
めぐすり	200	4
きんのはり	1000	4
ポーション	50	4

アシュラの町

主にアシュラと、アシュラの捕虜になったガーディアンのことが聞ける。



サボテンを頼りに歩いていくと



武器屋

品名	値段(ケロ)	使用回数
キック	1400	80
スタンガン	1400	40
デリンジャー	1400	50
バトルアクス	1400	50
サーベル	3200	50
せいりゅうとう	3200	50
サイコダガー	1400	50
―	―	―

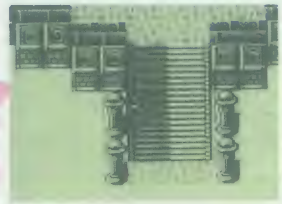
道具屋

品名	値段(ケロ)	使用回数
ブロンズアーマー	75	―
ゴールドのこて	700	―
ゴールドのたて	1400	50
ゴールドかぶと	1400	―
じゅうじか	300	4
めぐすり	200	4
きんのはり	1000	4
ポーション	50	4

　イラスト／藤岡勝利・古野裕一

アシュラの塔

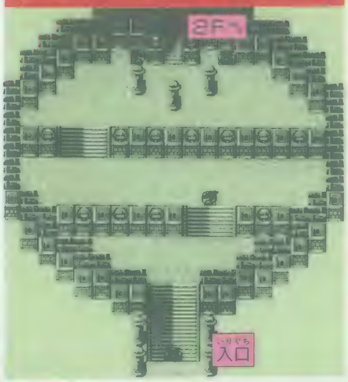
塔は10階建てで、かなり道のりは長い。5階で中ボスの"ぼくじん"を倒せば、捕虜になっていた男が仲間に加わる。



武器や魔法をたくさん買っておくといいぞ

10階建てだ

1 F



2 F



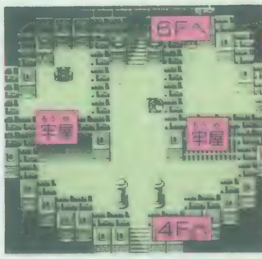
3 F



4 F



5 F

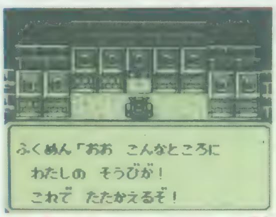


ボス ぼくじん

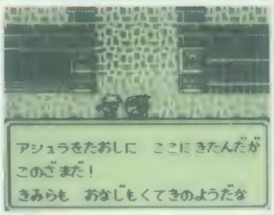


木でできた怪物だ

アシュラの塔の牢番。5階で4人の行く手をはばむ。弱点は炎。魔法でやっつけよう。

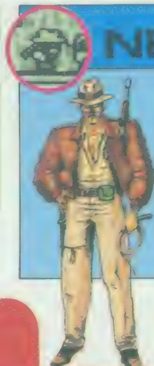


6階に取りあげられていた装備が。これで鬼に金棒だ



ガーディアンの"ふくめん"が仲間になってくれた

NPC3人め"ふくめん"(タイプ・謎の男)

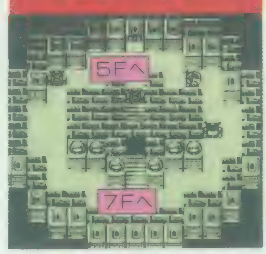


アシュラを倒しに単身で塔に乗りこんだはいいが、逆に捕まってしまった。力が強くて、頼りになる人物。

能力値	
HP	321
ちから	35
ぼうぎょ	11
すばやさ	29
まりょく	35

装備
バトルハンマー50
ブロンズのたて50
ブロンズアーマー
ブロンズかぶと
ブロンズのこて

6 F



7 F



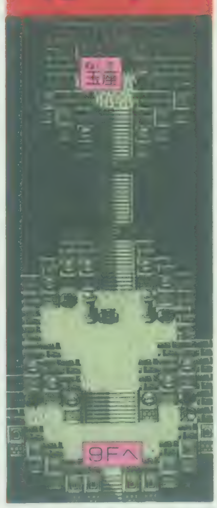
8 F



9 F



10 F



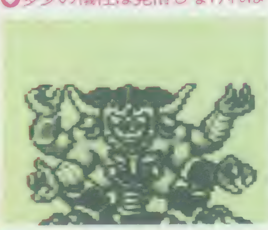
大ボス アシュラ

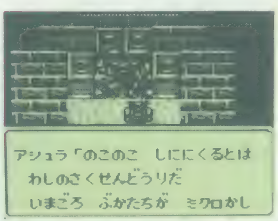
"神"と名のる、最初の大ボスだ。アシュラには、いっさいの魔法は通用しない。武器の攻撃のみが効くのだ。エスパーには、町で売っているサイコダガーを装備させておこう。



強いし、HPも高い。トロいのが唯一の弱点?

多少の犠牲は覚悟しなければ

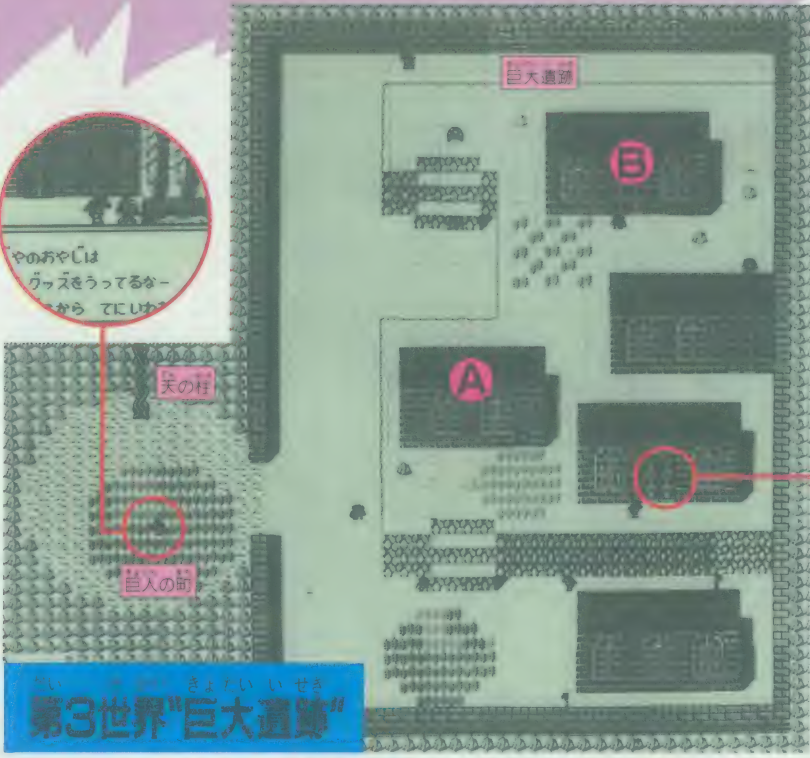




アシュラはカイに手を下した

第3世界〈巨大遺跡〉攻略
ひとけのない遺跡の中は謎だらけ

かつて多くの巨人たちが住んでいた巨大な遺跡は、今や魔物のウロつくゴーストタウンと化していた。巨人たちは普通の人間になりたくて、みんなでミクロ化してどこかへ去ってしまったらしい。町の中を探せば、"もと巨人"だった人物が見つかるはずだ。巨大な階段の登り方も、町で情報がもらえる。町へ急ごう。



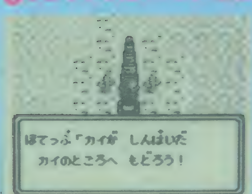
第3世界"巨大遺跡"

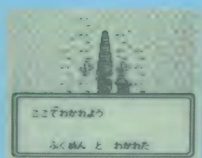


家の中もビッグだ

第1世界へワープだ

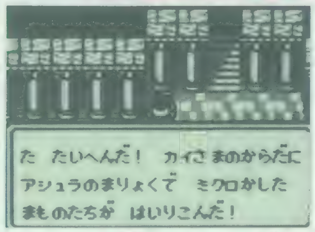
アシュラを倒すと、一行は地上へワープ。ここでふくめんとはお別れだ。パーティは異変の起きたイシス神殿に再びワープ。このあたりの話の展開は早い。





カイを助けろ!

第1世界で旅を共にしたカイ。体の中にある秘宝を敵の手に渡る前に、取りのぞかないと死んでしまうというのだ。ミクロ化して体の中に入りたいが、今はまだムリなのだ。



アシュラを倒したが、その手下たちが今度はカイを襲っている

巨人の町

巨人グッズ店には入口が2つあって、裏口から入ると店の主と直接話ができる。この店ではぜひ買い物をしておこう。パブにはお客がひとりだけ。このジョニーという男、昔巨人だったと噂されているが本人は嫌がっているようだ。ジョニーに気をつかって話をするといいことが聞けるよ。

道具屋

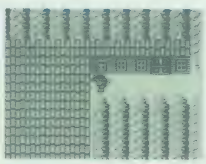
品名	値段(ケロ)	使用回数
ゴールドアーマー	2100	—
ミスリルのこて	3400	—
ケアルのしょ	6800	30
じゅうじか	300	4
ハイポーション	300	4
めぐすり	200	4
きんのはり	1000	4
ポーション	50	4

武器屋

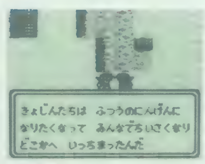
品名	値段(ケロ)	使用回数
サーベル	3200	50
せいりゅうとう	3200	50
かたな	6800	50
ミスリルのゆみ	6800	50
ブリザドのしょ	6800	30
ながしめ	6800	30
サブマシンガン	6800	30
サンダーのしょ	6800	30

巨人グッズ店

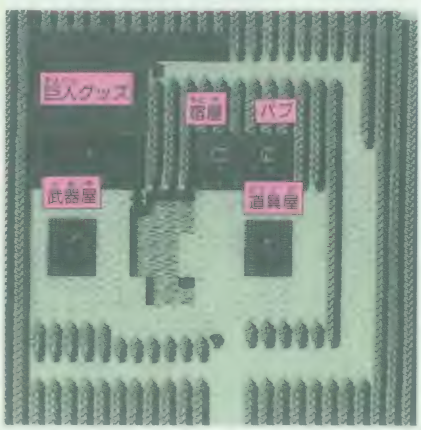
品名	値段(ケロ)	使用回数
きょじんアーマー	26000	—
きょじんのかぶと	17000	—
きょじんのこて	8500	—
てつげた	2800	—



やたら大きな店だね



巨人たちはどこへ?

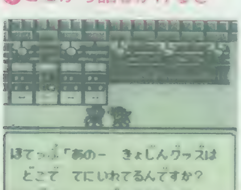


巨人グッズ店

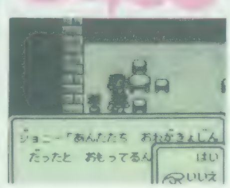


裏口から勝手に入ろっと

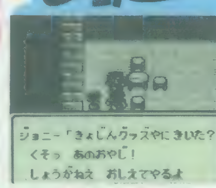
ここから話しかけると



そう思ってても、あえて否定する



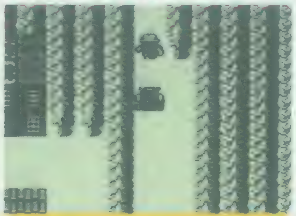
ジョニー



まず先に、巨人グッズ店の主と話をすること

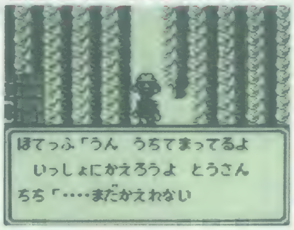
父との再会

探していた父親をついに発見！　この巨人の町で何をしているのかは不明だが、父子の対面は果たされた。しかし父親は主人公に秘宝を渡して、再び去ってしまう。父親にはまだ仕事があるのだ。とりあえず先へ進むしかないようだ。



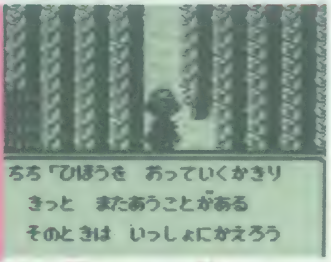
◯あの帽子、なんか見覚えあるな

と、父さん!?



◯ここで一緒に帰られちゃったら冒険も終わってしまうのでは!?

また会う日まで



◯まだ謎でいっぱいの父さんだ

巨大遺跡

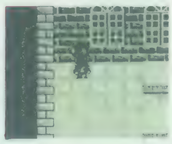
遺跡内で、中に入れる建物が2つ。ただし、ひとつは秘宝がそろっていないと入れない。秘宝は遺跡内のどこかに…。



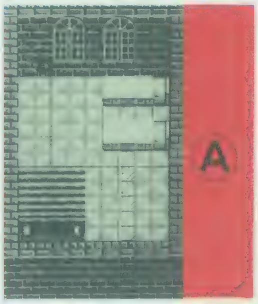
◯登り方はジョニーに聞くといい

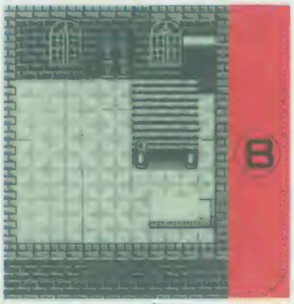


◯扉はピクともしない



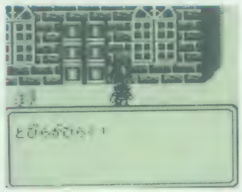
◯穴から建物の中へ入れるのだ





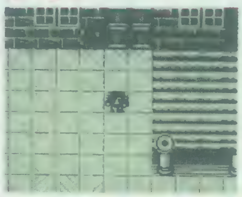
ちいさくなーれ入手

遺跡の建物の中に、小さなまるいアイテムを見つけたら それが〝ちいさくなーれ〟だ。たなの上においてあるが登ることができる。このアイテムは、売ったり捨てたりしてもいつでも取れてしまうのだ。

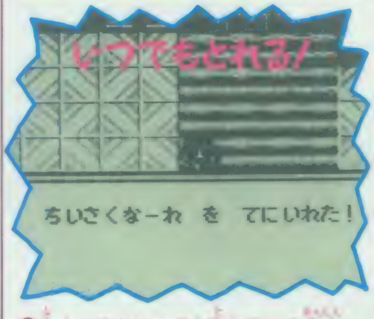


◯秘宝がないと入れない建物。ここはとびっきり怪しい気がする

◯タナの上にアイテム発見。右上の床から上に登ることができる

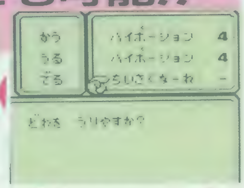


いつでもとれる!

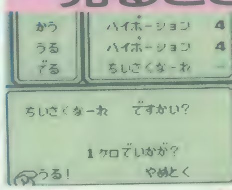


◯失くしてもいつでも取れるから安心

売ることも可能!?



◯必須アイテムだけど売ってしまえるのだ

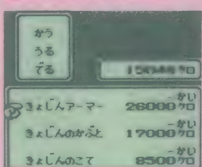


◯大切なアイテムなのに売値は？

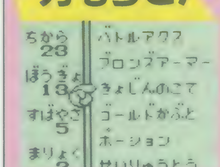
スゴイぞ巨人グッズ

巨人グッズは、かなり高価だけどとっても不思議な力を持っているぞ。装備すると防御力が上がるだけでなく、力のステータスが10も上がるスグレモノなのだ。

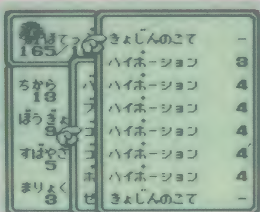
◯高いなりの価値が



力もちさ!



◯何よりも魅力はこのパワー。10ちからが上昇



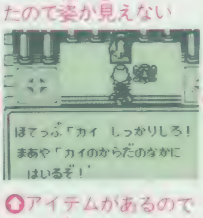
◯巨人グッズを装備してみよう。確かに防御力も上がるんだけど

再び〝故郷〟

〝ちいさくなーれ〟を手に入れたら、いよいよカイの体の中に入る番だ。イシス神殿では、あい変わらず人々が騒いでいる。カイに話しかけると、ミクロ化して体内にワープだ。巨人グッズを装備していると、だいぶ旅が楽になる。敵は数段強い。逃げも大切だ。



◯アシュラ退治の時と違い、今度はえっちらおっちら歩いて到着



◯アイテムがあるのでミクロ化できるぞ

◯小さくなってしまったので姿が見えない



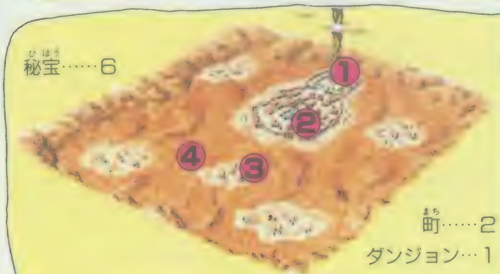
第1世界から第3世界までのフローチャート

第1世界



順	イベント	MAP
1	村を出発	1
2	村の北の洞くつ	2
3	最初の町	3
4	イシスの神殿	4
5	古代の遺跡	5
6	2番めの町	6
7	アシュラの基地	7
8	天の柱へ	8

第2世界



順	イベント	MAP
1	天の柱	1
2	砂漠の町	2
3	アシュラの町	3
4	アシュラの塔	4
5	ふく面を仲間に	4
6	アシュラと対決	4
7	秘宝入手	4
8	第1世界へ	4

第3世界

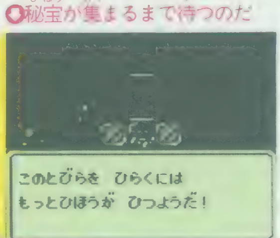


順	イベント	MAP
1	天の柱	1
2	巨人の町	2
3	父と会う	2
4	ジョニーに会う	2
5	巨大遺跡へ	3
6	秘宝入手	4
7	ちいさくなーれ入手	5
8	天の柱	1

ひと足先に第4世界
いまだ知られざるアポロンの世界

第3世界までの特徴が明かされたところで、ひと足先に次の第4世界のイメージイラストを披露しよう。ここは、〈アポロンの世界〉という。世界の半分ちかくが海なので、もしかしたら海の旅が楽しめるかもしれない。中央の立派な宮殿のようなものが目をひくが、アシュラの塔のようなオドロオドロしさは感じられない。世界の名前にもなっているけど、ここには"アポロン"という重要キャラがいる。

❶秘宝が集まるまで待つのだ



まだ謎の地

第4世界（アポロンの世界）

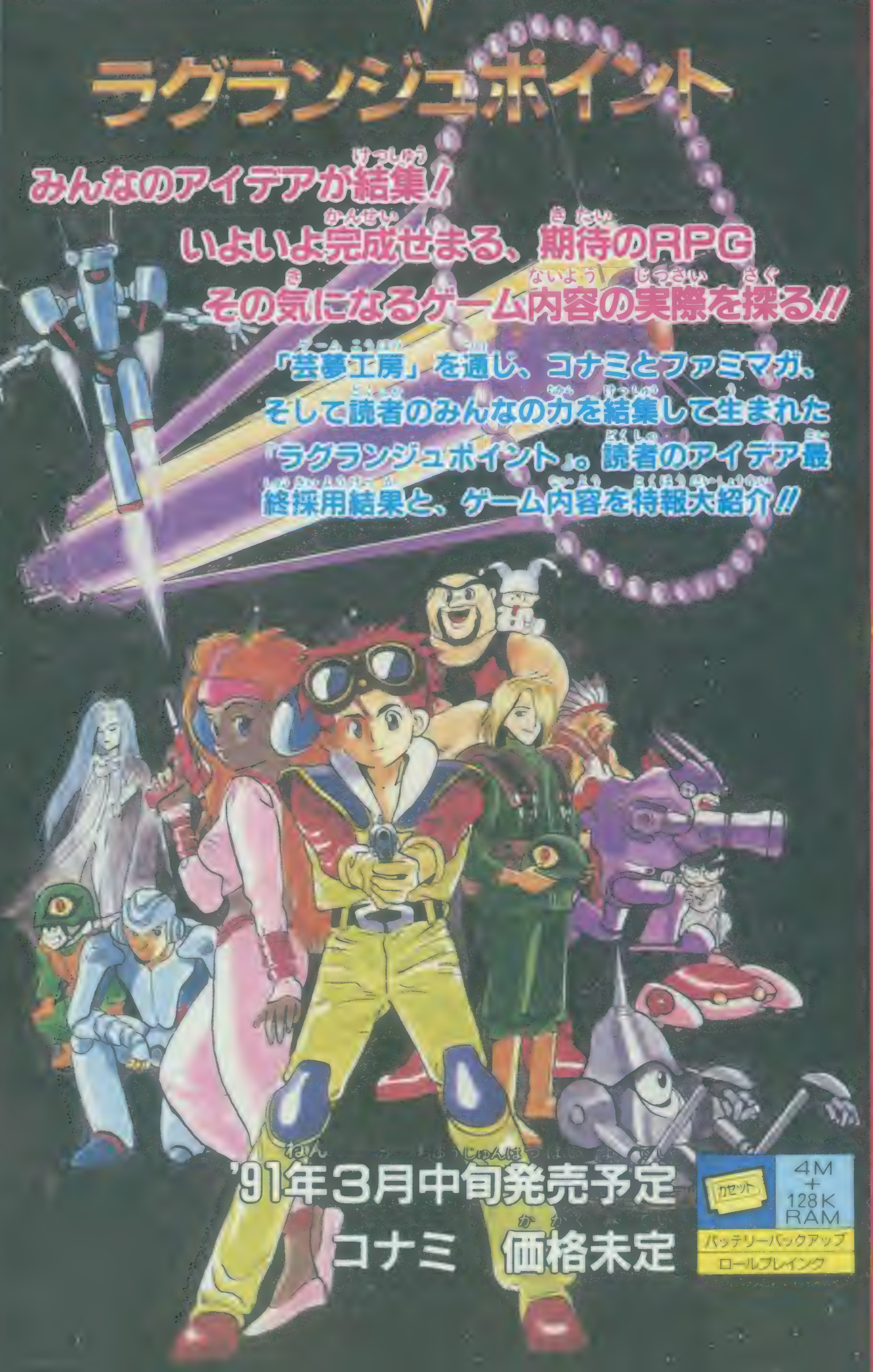
第2、第3世界ほど外観に特徴があるわけではないが、海と城がこの世界を象徴している。この世界も、第1世界並にイベントが多そうだ。



コナミ特集 1

芸夢工房スペシャル

LAGRANGE POINT™



ラグランジュポイント

みんなのアイデアが結集!
いよいよ完成せまる、期待のRPG
その気になるゲーム内容の実際を探る!!

「芸夢工房」を通じ、コナミとファミマガ、そして読者のみんなの力を結集して生まれた「ラグランジュポイント」。読者のアイデア最終採用結果と、ゲーム内容を特報大紹介!!

'91年3月中旬発売予定
コナミ　価格未定

カセット	4M + 128K RAM
バッテリーバックアップ	
ロールプレイング	

お正月だよ!

コナミ特集

お正月から春にかけてコナミの自信作が続々と登場。そこで注目ソフトを残らずチェック。あれこれ迷うより、これを読めばバッチリのお年玉使いみち対策(!?)特集だっ!!

ラインナップ

読者のみんなが参加したゲーム

'90年No.7で、ファミマガ創刊100号を記念して特別企画として始まった「芸夢工房」。ゲームの制作過程をのぞきながら、読者のみんなにゲーム内容に関わるアイテアを募集、優秀作は実際にゲームに採用しちゃおう、という前代未聞の企画はファミマガとコナミの共同企画によるもの。しかも元となるゲームの基礎作りには榎雄一郎氏、細野不二彦氏など、優秀な外部スタッフを招きいれての力の入れようだった。約10カ月間、けっこう長い月日が流れたわけだけど、ついに待望のゲームが完成間近となった。そこで注目のゲーム内容と、みんなのアイテアがどのようにゲームに生かされたのか、この2つのポイントにせまってみたぞ！

優秀な外部スタッフと

シナリオ
榎 雄一郎



脚本家や演出家として活躍中。RPG好きなのだ

キャラクタデザイン
細野 不二彦



中高生に人気の漫画家。『ママ』などを連載中

BGM
土橋安騎夫・高橋教之



2曲、BGMを提供。写真は土橋氏

ファミマガ読者の



審査会場には、ゲーム作りに意欲さかんな読者のアイテアが集まった



「ラグランジュポイント」が完成！

パワーが集結!!

戦闘に重点をおいたRPG

このゲームの最大の特徴は、3個のスペースコロニーという他のRPGでは見られない特異な舞台設定であること。これにより、ゲームに対してSF-RPGらしい世界観と雰囲気をもたらしている。さらにキャラに「個性」という性格付けを与えることにより、変化にとんだ戦闘シーンが展開される点にある。また戦闘で必要不可欠な武器を強化する手段として「武器合体」というシステムを使用している。



フィールドの移動は乗り物でするんだ



メインの舞台は3つのコロニーだ



ジン

主人公のジンは宇宙航空学校のパイロット訓練生。年齢は若干16歳なのだ

新戦闘システム



どんな敵が登場するのだろう

武器を強化



ここはファクトリーという所

ストーリー

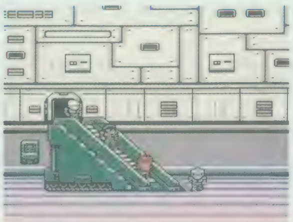
22世紀、ラグランジュポイントに建造された3個のコロニー。ここを謎の生物災害バイオハザードにより造られたミュータントが襲う。その後、彼等は5年間でコロニーをほぼ制圧した。地球が派遣した調査隊も次々に行方をくらます。そして主人公を乗せた最後の調査隊が飛びたつ——。



そして、調査隊の隊長は重傷をおってしまうのだ

突然わけもわからぬうちに攻撃されてしまう！



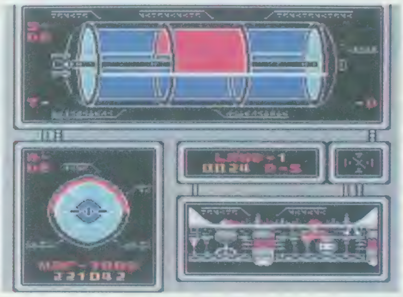


主人公たちがコロニーに到着したところだが…？

※画面は開発中のものです　C.KONAMI

コロニーの設定が生んだ二重構造

スペースコロニーは宇宙に浮かぶ巨大な人工の円筒だ。その中心は空洞であり、内壁は人間の居住するシティが点在する。その内壁と外壁にはさまれた円筒の厚い部分にはダンジョンがある。内壁は敵の攻撃により道が破壊されている所があるがダンジョンを通って移動できる場合もある。



◎スペースコロニーの立体断面図。右下が内面と外面の拡大図だ

コロニー構造図



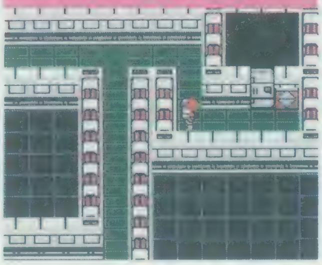
◎これは二重構造の詳しいイメージイラストだ

コロニー表面部



◎バイオハザードのために舗装路は破損だらけになっている

コロニー内部



◎ダンジョン内を移動しているのだが、なんか見たような風景?

読者アイデアはどうなった!?① ゲーム名とタイトルロゴ

8回にわたって応募してきた読者アイデアは、誰の入選作がどのように『ラグランジュポイント』に採用されたのか、最終的な結果を記事中の随所に囲みで掲載した。

まずは第1回募集のゲーム名。これは三重県の小田豊芳クンの最優秀賞受賞作、『ラグランジュポイント』に決定した。ゲーム名といえば、ゲームのイメージや売れ行きを決定する重要なポイントの1つだが、読者アイデアが採用されたわけだ!!

次にゲームのタイトル画面や、パッケージに使用されるタイトルロゴ。

『ラグランジュポイント』のタイトルロゴ。これは第5回に募集し、最優秀賞に選ばれた長崎県の松山学寛クンの作品が採用された。

ゲーム名も、そのロゴも読者アイデアなのだ。

◎文字の形態が独創的な、長崎県の松山学寛クンの作品が最優秀賞受賞





◎松山クンの原案をもとにコナミデザインスタッフがアレンジして決定

内部での移動

シティから他のシティへ内壁部分を移動するには乗り物を使う。ある物を持っていればシティにあるガレージへ行くと乗り物を借りられる。

◎モービルは舗装してない所もガンガン進めるのだ





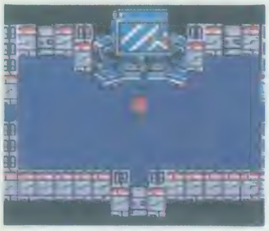
◎モービルやホバーカーはゲームが進行しないと乗れない

コンピュータの統制

コロニーは、メインコンピュータによって管理されている。認識カードがあれば情報ボックスを使ってコンピュータの情報を自由に引き出せる。

◎ターミナルはメインコンピュータの末端にすぎないのだ





◎ランド2のメインコンピュータの部屋だ

読者アイデアはどうなった!?② BGM

ゲーム中の各シーンで使用されるBGMは、第7回で募集し、最優秀賞が1名と優秀賞が4名選ばれた。

そのうち実際にゲーム中で採用されたのは、最優秀賞受賞の大阪府の沢下禎クンの作品と、優秀賞受賞の大阪府の中村憲司クンの作品、そして同じく優秀賞受賞の東京都の河本真クンの作品の3作。

他のBGMは、2曲をRE BECCAの土橋氏と高橋氏が担当、残りをコナミ矩形波倶楽部が担当する。

◎ゲーム中各シーンで流れるBGMの応募作はレベルが非常に高かった



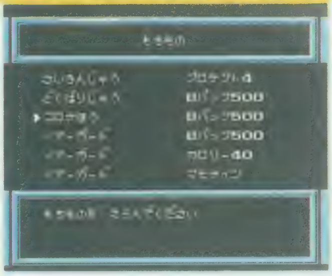
キャラの性格が変える戦闘内容

第2の特徴は戦闘システムにある。戦闘時のコマンドに注目しよう。SFの雰囲気を重視した設定のため、このゲームにはRPGに多く見られる「魔法」が存在しない。そのかわり敵を動けなくさせたり、味方のHPを回復したりできる「のうりょく」がある。「オート」は勝手に戦闘を進めてくれる機能だが、パーティのリーダーの個性が反映した攻撃方法となる。

また武器や「のうりょく」を使うとBPつまりバッテリーポイントを消費してしまう。バッテリータンクをアーマーショップで買い、使えば補充することができる。


○コマンドを選択すると闘う方法が出る

BPに注目！


○BPを[illegible]ポイント回復できる

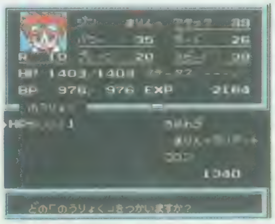

○シティの住民からは、ジャンルを問わずいろいろな情報が聞ける

戦闘コマンド一覧

たたかう	のうりょく	オート
通常攻撃を行うときに使うコマンドで1ターン制	各キャラが持っている能力を発揮したいときに使う	戦闘をその時のコンピュータに任せるコマンド
きめわざ	**もちもの**	**にげる**
一気に敵をけちらすときや致命傷をあたえたいときに	もちものでピンチから脱出したり戦闘を有利にできる	必ずしも逃げられるわけではないのだ！

特殊能力とは

キャラが「のうりょく」を使うにはそれに対応したキットが必要だが、普通はコンテナの中に隠されている。たとえば「HPかいふく」の「のうりょく」を使うには「かいふくキット」が必要となる。


○現在ジンの使えるのは回復の能力だけだ

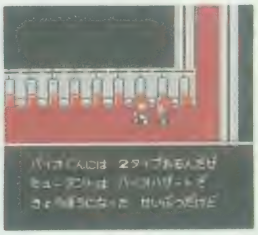
必殺のきめわざ

パーティを組んだキャラはみな、「きめわざ」と呼ばれる破壊力の高い攻撃ができる。ただし主人公のジンだけは、ある条件をみたすと新しい「きめわざ」を覚えることができる。いわばパーティの中の成長株というわけだ。


○テニスのきめわざは必殺度が高い

2種類の敵

ザコの敵キャラは、ミュータントとクリーチャーの2種類。ミュータントは、謎の生物災害・バイオハザードにより発生した。クリーチャーは、こちらも謎の生物・バイオノイドによって組織された機械兵。この辺に謎があるらしい。


○イシスの市民て、なんか妙に親切な人が多いんだよね

クリーチャー


○こいつはどんな攻撃をしてくるか！？

ミュータント

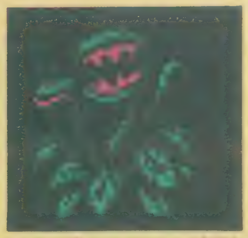

○こいつはラバーマン、弱そうだ

読者アイデアはどうなった!?3 敵キャラ

敵キャラのデザインは、第2回にドット絵で募集し、北海道の尾山学クンの「メタルコング」と、東京都の五島和夫クンの「ダンボウ」2作が採用された。

また一部の敵キャラの名前と攻撃方法はNo.21で発表したように、鹿児島県の小嶋貴英クンなどの5作が採用された。


○5体の敵キャラの名前と攻撃方法が採用された


○見た目はもちろん、特徴にもあった名前を厳選した


○尾山クンの応募作を忠実にアレンジして、このように!!

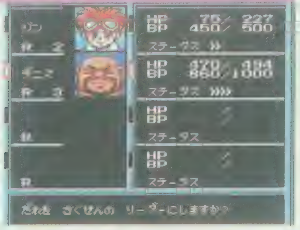

○北海道の尾山学クンの応募作「メタルコング」。13歳ながら腕前はプロ並と評価!!

※画面は開発中のものです

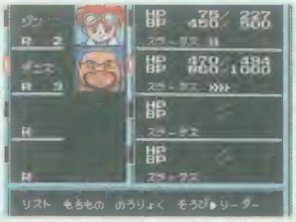
リーダーの選択

「オート」を使うとパーティが個性的な戦闘をする。このとき重要なのはリーダーの存在だ。キャラは、それぞれ独自の作戦をもつ。たとえばジンの作戦は「観察して戦え」。内容は、「回復に関しては気絶している者がいる場合、回復させる、戦闘では強い敵から順に攻撃する」という具合。ジンの作戦でいきたい場合は、戦闘に入る前にジンをリーダーにすること。その後、敵が現れて戦闘コマンドが出たら「オート」を選べばいい。ジンが自分の作戦を実行するはずだ。またキャラは好調・ふつう・不調の3段階にその精神状態が区分される。好調時は敵の攻撃をよくかわすなど調子がよく、不調時には逆に敵の攻撃をやたら受けてしまうなど調子が悪い。つまりオート機能を使う場合は、どの作戦を使うか、またキャラの精神状態を把握することがポイントになるわけだ。

リーダーを選ぶ



○ジンの感情が低下しているからデニスをリーダーに



○好調時は「いけいけ」不調時には「びくびく」と表示予定だ

リーダーがパニック!?



○敵の攻撃ダメージが大きくて2人ともビビッてしまった



○ジンの作戦は強い敵から攻撃をしていく。状態をよく見て使おう



○敵が現われたら、早速オートのコマンドを使ってみよう

武器を強化する合体システム

アーマーショップでは武器を買うことができるが、あまり威力があるものは売られていない。そこで、より強い武器を入手するためには、弱い武器と武器を合体させることが必要だ。コロニーの1つ、サテライトベースにはファクトリーという所がある。ここは武器を合体する工場なのだ。ここで何度も合体をくり返していけば、強力な武器を造ることができる。ただし、合体をするにはファクトリーにお金を支払う必要がある。強い武器を造るには金がそれだけ多くかかる。またキャラの能力よりも強力な武器をつくっても装備できない。力が足りずに使いこなせないわけだ。

武器合体の瞬間!

かなりハデな色使いで、いい雰囲気を出している。ここまでくれば合格点だ!



○中々迫力のある合体加工シーンだ。左下のモニターには加工が終わると完成したものが写し出されるのだ

○見た感じはガンコそうなじいさんだ





○やっぱり強力な武器はお金がかかる!

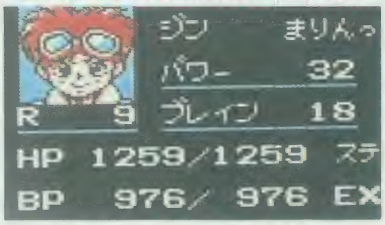
装備するには

武器を造る前にチェックしたいのは、キャラのパワーとブレイン。パワーは力を、ブレインは技能を表す。ともに装備可能な武器のランクを示すものだ。



○この位のランクになれば、そこそこの武器は使いこなせるだろう!?

○武器を装備するために関連の高いパワーとブレインはランクを上げておいて損はない



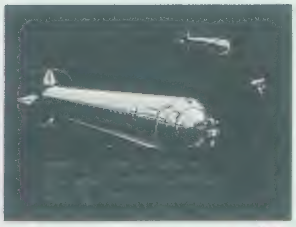


○できあがってくる武器のランクが高いと装備できない

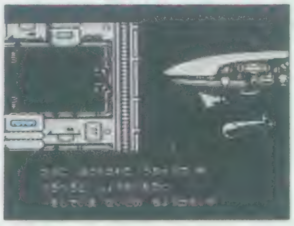
SFを意識した凝ったイベント

『ラグランジュポイント』。そのタイトルが示すとおり、SF－RPGをねらったゲーム内容が随所に見受けられるが、ゲームをいろどる凝ったグラフィックもそのひとつだ。ここでは、コロニーから宇宙へ飛び立つシャトルのシーンや無重力エレベータで降下するシーン、また数々の謎につつまれた無重力地帯など、そのみどころを集めてみた。

凝ったグラフィックが実際に動く様を思いっきり想像してほしい。



○これはオープニングのデモ画面の最初のカットだ



○宇宙船がだんだん移動してポートの入口に差しかかったところだ



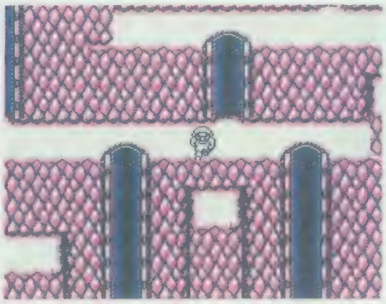
○無事ポートに到着するのだが…？

無重力地帯

このゲームで一番最初に行くヴェスタでの移動シーンだ。ヴェスタはいん石だから、移動はシャトルで行う。宇宙服を着て出発だ。



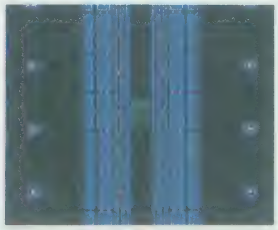
○右側のドアに入るとちゃんと宇宙服と酸素ボンベがある



○いん石をくりぬいてできてる

無重力エレベータ

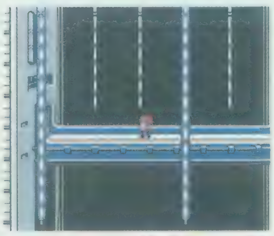
エレベータといってもただのエレベータじゃない。太いワイヤーなんかない無重力エレベータだ。



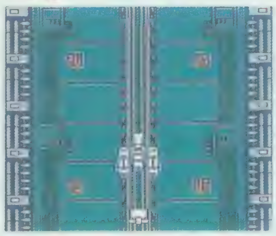
○アニメなどで出てきそうなエレベータだ

宇宙へ飛び立て

移動といっても方法はいろいろある。フィールドはソーラーカーなどの車で移動するが、それでは、ほかのスペースコロニーに行くにはどうするのか？ それは、ポートからシャトルに乗らなければならない。シャトルに乗れば、別のコロニーへひとっ飛びだ。



○ダンジョンの中の部屋と部屋を結んでいる場所だ



○ポートから発進する寸前のシーンだ



○かなりのスピード感があるぞ

読者アイデアはどうなった!?④ メッセージ

街やダンジョンなどにいる人々が話す、いろいろなメッセージの募集は第4回。

優秀賞に選ばれた福岡県の佐藤貴雄クンの作品と、千葉県の今一義クンの作品が最終的にゲームに採用された。採用にあたっては、ほとんど応募作のまま使用されたようだ。



○第4回募集のメッセージにも、かなりの力作が集まった

その他の読者アイデアは？

8回にわたり「芸夢工房」で応募してきた他の募集部門はどうなったのか？

残念ながら、最終的に『ラグランジュポイント』に採用される作品がなかった部門もいくつかある。

イベントは？

第1回でゲーム名などと同時に募集したイベントやサブストーリーは、残念ながらゲーム中に採用できる作品はなかった。かなりユニークなアイデアが多数あったのだが…。

スペースコロニー名は？

同じく第1回で募集したスペースコロニー名は、「ジオ＝エテン」、「クリスタ」などが入賞したが、最終的にはシナリオ担当の榎氏が仮につけた「イシス」に落ち着いた。

シンボルマークは？

第3回で募集した敵味方の部隊や軍団のシンボルマークも採用作はなかった。作品自体に問題があったというわけではなく、容量不足が最大の原因のようだ。



○[illegible]

※画面は開発中のものです

第8回募集!! キャッチフレーズ審査結果発表

本誌No.21で募集した第8回応募作の審査は、11月14日に行われた。

今回の募集は、『ラグランジュポイント』のゲームそのものからは離れて、雑誌やテレビなどの広告で使うキャッチフレーズ。

特別審査員には、「MOTER」の「エンディングまで泣くんじゃない」とか「名作保証」といったコピーも手掛けた、コピーライターの一倉宏氏。

基本的にはアマチュアからの投稿なのに、ゲームの内容を把握し、なおかつコピーとしても成立している作品がほとんどで、いまさらながら芸夢工房のレベルの高さを感じさせた。


プロ顔負けの作品が多数あり、審査は難行しました


第8回、キャッチフレーズの特別審査員は、コピーライターの一倉宏氏

最優秀賞

最優秀賞に選ばれたのは宮城県の木村養吉クンの作品。

予習という単語が勉強を連想させるので嫌だ！という意見もあったが、近未来を舞台にしたSF－RPGという内容を簡潔に表現しており、なおかつ「やっときな!!」という軽いノリがとても新鮮だった。2行めは無いほうがよいとのことだ。

宮城／木村養吉 17歳

未来の予習やっときな!!
コナミからの宿題です。

「予習」という単語が、勉強や義務を連想させるのが難点ではあるが、全体的には軽くまとめてある

特別審査員賞

特別審査員の一倉宏氏が選んだのは、三重県の村瀬吉孝クンの作品。

あやまちは「起こさぬ」ではなく、「犯さぬ」が正しいのだが、『ラグランジュポイント』のテーマの1つである環境問題を正面からとらえている点が評価された。

三重／村瀬吉孝 18歳

人が同じあやまちを起こさぬ様に…
コナミからの警告です

ゲームの背景を読み取り、その思想や哲学までを理解している点が高く評価された

優秀賞

優秀賞に選ばれたのは4作品。全体的にかなりの水準だが、型破りな作品が少なかったのが少々残念だった。

キャッチはテレビや雑誌などで使われるので、文章としてだけではなく、見た目や語感もおもしろくなければならない。そのキャッチを見て、その商品を欲しいと思わせることが重要なのだ！

静岡／中村邦彦 13歳

「一寸先は、近未来」。

とてもわかりやすくておもしろい。[illegible]もよく、13歳の作品とは驚き!!

兵庫／田中大朗 30歳

その時、ぼくは
未来にさわった。

よくありそうな感じはするが、うまくまとめてある

栃木／野澤誠 13歳

ハリウッドなみの
ストーリー

着眼点は非常によいのだが「なみ」という部分は印象がよくない

神奈川／西田克憲 29歳

22世紀。人類はまだ
戦わねばならない。

ゲーム内容はよく表現しているが、あまり興味を引かせない

アイデア賞

『ラグランジュポイント』のキャッチフレーズとして使うことはできないが、個性あるユニークな作品。



東京／藤井嘉人 16歳

宇宙冒険共同開発

とてもわかりやすいのだが、それ以上がないのが

神奈川／飯嶋直樹 24歳

地球が小さく見える
RPGです。

な視野。ゲームの壮大なスケールを表現している

神奈川／小室陽一郎 18歳

…母さん、ジンは行ってきます
無事を祈っていてください…

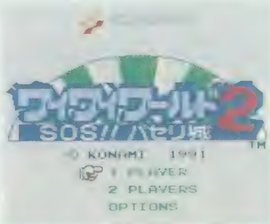
設定にありもしない主人公の母親を登場させ、暖かい雰囲気を出している

※本誌No.23の145Pで、「REBECCAで、ベースを担当していた高橋教之氏」という文章を掲載しましたが、「担当している」の間違いでした。訂正するとともに、関係者の皆様に御迷惑をおかけしたことをおわびします



リックルを操りパセリ城を救え

おなじみのコナミキャラが大活躍するゲーム。アクションを基本としてシューティング、パズル、カーレースなど、たくさんのゲームが途中で出てくるぞ。今回は高性能ロボットを操り、ハープ姫を助けだすという設定だ。またオプションモードもあり、残機などを調節することもできる。



○タイトル画面。1P、2Pの他に、オプションモードもある



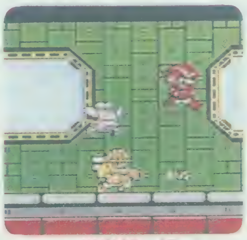
○赤いロボットがリックルだ



○オプションモードでは、残機設定やサウンドテストなどができる

ジャンルは豊富

ゲームは9つのワールドがあり、各ワールドごとに、ゲームのジャンルが決まっているのだ。さらに途中には分かれ道もあり、自分で好きなコースを選ぶことができるぞ。



○これは一番多い横スクロールアクションだ



○ワールドの中にはこのようなシューティングもある



ストーリーは…

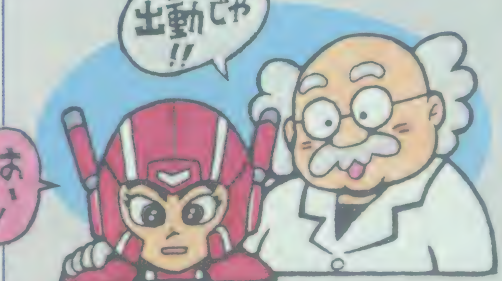
シナモン博士が旅行中のこと。ワルーモンが、ハープ姫をパセリ城ごとさらっていた。驚いた博士は、高性能ロボット、リックルを、姫救出のため出動させるのであった。



○コイツがハープ姫をパセリ城ごとさらった、大魔王ワルーモンだ



○ワルーモンから姫を救うために、戦い抜いていくのだ



ファミコン いろんなゲームの入ったお徳用ソフト

コナミ特集 2

ワイワイワールド2 SOS!!パセリ城™

'91年1月5日発売予定　コナミ　6500円　消費税別

カセット　4M　パスワード　アクション

変身だ!!





⬆画面下にある、このマークでキャラを選んで…

⬆十字ボタンの上と、Ⓐボタンを同時に押すと変身をする



⬅このアイテムを取ると、変身できるようになる



⬆最初に、この4つの中から、変身できるキャラを選ぶのだ

コナミヒーローに変身するぞ

主人公のリックルは、アイテムを取ると、アクションステージのときだけコナミヒーローに変身することができる。ゲームの最初に、変身するキャラを、4つの組み合わせから選ぶ。変身時間は1分間だ。

5人のヒーロー

リックルが変身可能なコナミヒーローが、次の5人だ。それぞれ違った特徴がある。ステージに合わせて変身をしよう。途中には、コナミヒーローがもとのゲームで活躍したステージなども出てくるぞ。

フウマ





⬅⬆「波動剣」という剣で攻撃するフウマ。射程は短いが威力十分

ゴエモン





⬅⬆ゴエモン、キセルをブーメランのようにして攻撃するぞ

シモン

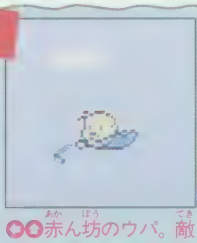




⬅⬆『悪魔城ドラキュラ』のシモン。強力なムチが武器だ

ウパ





⬅⬆赤ん坊のウパ。敵を雲に変える。雲に乗ると高い場所へ行ける

ビル





⬅⬆『魂斗羅』のビル。ジャンプ中、上下に弾を撃つことができる

全9ステージを戦い抜くのだ

ワイワイワールド2は、全部で9ワールドある。各ワールドには、なになにステージという名前がついているぞ。ゲームは、アクションの場合はダメージ制で、ライフが0になるとミスとなる。シューティングの場合は、1発弾に当たるとミスとなってしまう。

今回は、8ワールドまでを一気にのぞいてみよう。ワールドのうえにある数字は、左のマップと対応してあるので、合わせて見て欲しい。

ワイワイワールド2　全体マップ



基本はアクション

一番多いのは、アクションステージだ。リックルがコナミヒーローに変身できるのもこのステージだけ。アイテムも豊富にあり、これを取りながら進むことになる。アクションステージの基本操作は、ジャンプと攻撃の2つだ。

ジャンプ



○Aボタンを押すと、ジャンプをするのだ

攻撃



○Ⓑボタンを押すと、武器で攻撃。リックルは単発の弾で攻撃する



○アクションでの操作は、みな同じだ

アイテム一覧

アイテムは、全部で8種類ある。アイテムのほとんどは、敵を倒すことによって出てくるぞ。効果は、次の通りだ。



救急箱	スターカプセル	チェンジパネル	ハイパーボンバー	無敵スター	エンゼルマーク	ピカピカエンゼルマーク	予備バッテリー
リックルのライフを回復する	壊すと中からチェンジパネルが出る	コナミヒーローに変身することができる	敵全部にダメージを与えることができる	これを取ると一定時間無敵になる	これを10個集めると、1UPする	エンゼルマーク5個分のアイテム	ライフが0になったとき完全回復する

ワールド1　近未来ステージ

ここのステージは、3つに分かれている。序盤はアクション、中盤はシューティング、そして終盤はアクションステージとなっている。最初のステージということもあり、それほど難しくないぞ。ここで、基本テクニックを練習しよう。





○ステージの最初だ。敵もまばらにしか出てこないぞ



○途中には穴もある。穴に落ちると1発で死んでしまうぞ

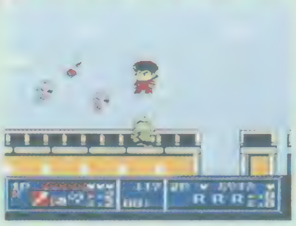
いざ、上空へ



○ワールドの上空で戦うことになるのだ

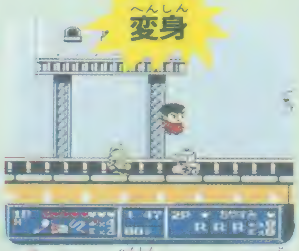


○ある程度進むと空中に行き、シューティングに



○キセルは2連射できるので、攻撃力もアップ。どんどん進もう

変身



○取ったら、変身だ。キセルが武器のゴエモンになったぞ



○チェンジパネルが出た。必ず取ろう



このステージのボスへと向かう。途中では、炎が道をふさぐ



ここがシューティングのゴール地点。再びアクションに戻るぞ



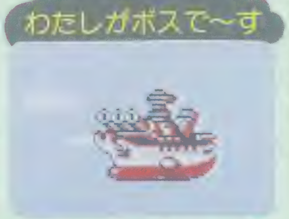
ロボットの敵が、前後から出てくる。上下によけて進んで行こう

雲の上でのシューティングとなるぞ



ボス 突撃戦艦トヤマン

近未来ステージのボスは、戦艦に足が生えたコミカルな形をしたヤツだ。画面中を動き回り、放物線状に弾を撃ってくる。敵の弾は、地面に当たると爆発するぞ。弾をよけながら攻撃しよう。



これがワールド1のボス。戦艦型をした敵だ



このボスの武器は、砲弾だ。放物線状に飛んでくるぞ

敵の弾は、地面に当たると爆発する。ジャンプでよけよう



② ワールド2 お江戸タウンステージ

ここは、ゴエモンが活躍した、江戸が舞台のアクションステージだ。屋根を上下に移動しながら、敵を倒して進んでいく。もちろん敵も和風のものが出てくる。ここではステージに合わせて、ゴエモンに変身するとうまくいくぞ。



ここは、純和風のステージ。屋根を伝って移動するのだ





敵は、体当たりしてくる。当たるとかなりのダメージだ



変身は1分しかできない。元に戻ったら、またアイテムが出るまで辛抱しよう

アイテムもたくさん出る。必ず取ろう





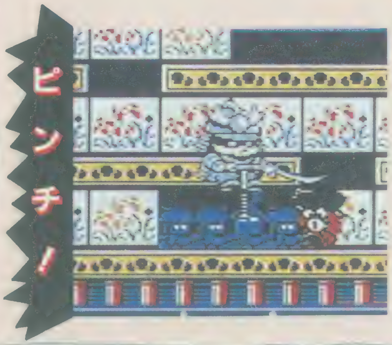
ここはやっぱり、ゴエモンに変身して進むのが一番だ



回転しつつ出てくるローリングせきとりー



忍者の姿をした敵も出てくるぞ



近づくと、刀で攻撃してくる。刀の威力は大きいぞ

ピョンピョン飛び跳ねてくるので、うまくよけよう



これがワールド2のボス。ヘンな顔した軍人だ



ボス 武装軍人ホッピング武者の助

このステージのボスはホッピングに乗った軍人（?）だ。飛び跳ねながら、体当たりをしたり、手に持った刀で攻撃してくる。動きも素早いのでうまく敵に攻撃が当たらないぞ。なかなかの強敵だ。

3 ワールド3 ドンブリ島 RPGポイ島 ステージ

ここは、『ツインビー』で進んで行く、シューティングステージだ。始まる前に、ドンブリ島か、RPGポイ島かどちらかのステージを選ぶことになる。パワーアップなどは、オリジナルの『ツインビー』と同じだ。どちらのステージの最後にも、3Dで展開するボーナスステージがあるぞ。



○ステージが始まる前に、2つのうち1つを選ぶのだ


○どちらを選んでも、『ツインビー』でシューティングとなる

3Dツインビー!?


○ボスを倒したあとには3Dボーナスステージがあるぞ

ドンブリ島

オリジナルの『ツインビー』とほぼ同じキャラが出てくるステージだ。ドンブリの形をしたボスが出てくるぞ。


○地上には、屋台のようなものも出てくるぞ


○ベルも出てくるぞ。パワーアップをしよう

ボス


○「未確認ドンブリUDO」という名のボスだ。回転攻撃をする

RPGポイ島

どこかで見たようなキャラが出てくるステージ。ボスは、RPGぽく、ドラゴンだ。


○[illegible]

う〜んRPG


○[illegible]

ボス


○[illegible]


○[illegible]



4 ワールド4 エイリアンジャングル ステージ

ここは、『魂斗羅』をもとにしたアクションステージだ。エイリアンや、サイバーな敵が出てくる。ガケが2〜3段になっている場所は、十字ボタンの下+Ⓐボタンで下のガケに移ることができるぞ。

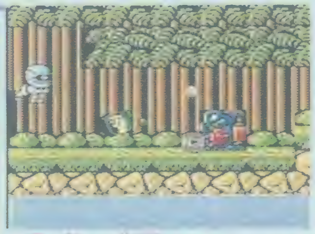



○ツインビーから降り、エイリアンの待つジャングルに入っていく


○コナミマークのついたハッチがあるぞ。中にはチェンジパネルが入っているのだ



○ここでは、ビルに変身したい。上下攻撃が可能になるぞ


○目の前には砲台が。チェンジパネルを取りたいが、攻撃も激しい…

ボス あーりゃりゃきんぐ

ここのボスは、エイリアンの親玉だ。弾を撃ってくるだけでなく、小さなエイリアンを出してきて攻撃してくるぞ。

復しゅうしてやる


○ここのボスはエイリアンの親玉だ


○小さいエイリアンなどで攻撃するぞ

5 ワールド5 お菓子ワールドステージ

ディスクゲームの『バイオミラクルぼくってウパ』をもとにしたステージだ。背景や敵も、ファンタジックなものばかり。ここでは、ウパに変身すると、お菓子の中を進むことができるぞ。



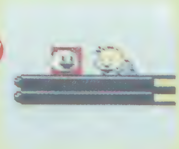

敵はそれほど多くない。どんどん進め


ここはお菓子の国が舞台だ。背景にケーキやビスケットもあるぞ


箱の中にいる妖精を助けるとクリア


また、ウパはお菓子の中を食べながら進むこともできる


箱を壊すと中からアイテムがでてくるのだ。ウパだけの特権だぞ

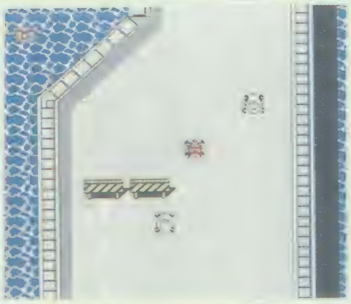

ウパに変身していると、このようなウパのマークのついた箱を壊せるのだ

変身


ウパに変身しよう。ここはウパだといろいろなことができる

6 ワールド6 組み合わせパズルカーレースステージ

ここで組み合わせパズルに行くか、カーレースにいくかを選ぶことになる。ここで組み合わせパズルステージをある条件でクリアすると、予備バッテリーがもらえるのだ。


これはカーレース。Ⓐボタンでジャンプすることもできるぞ

パネルを交換して絵を完成させる。これが組み合わせパズル





下の列車に風船を割られないようにして絵を合わせていく

7 ワールド7 妖怪墓場ステージ

なつかしい『月風魔伝』をもとにしたアクションステージだ。敵キャラも妖怪となっている。途中には、クォースというシューティングパズルゲームのキャラも出てくるぞ。ここでも敵に合わせて、フウマに変身して進んで行こう。




敵は妖怪がほとんど。ここはフウマに変身すると楽だぞ


クォースに出てきたキャラが、重りとなって道をふさぐ…

8 ワールド8 モアイ遺跡 和風要塞ステージ

コナミの定番、『グラディウス』をもとにしたシューティングステージだ。パワーアップなども、オリジナルと同じ。ここでも、2つのステージから1つを選ぶことになる。




和風ステー[illegible]これが並んでくる

コナミといえば、モアイ。定番ですな



ペンギンが大活躍するアクションゲーム

コナミ特集 3

夢ペンギン物語™



敵をやっつけてやせ薬を奪いダイエットしていく、ペンギンが主人公のコミカルなゲームの登場だ！

'91年1月下旬発売予定

コナミ　5800円　消費税別

カセット　2M　コンティニュー　アクション

やせ薬を取ってシェイプアップ!!

あの『けっきょく南極大冒険』のペンギンが帰ってきた。太ったペンギンを操り、やせ薬を取ってダイエットしながら敵をやっつけて進む、アクション＆シューティングゲームだ。



○これが主人公のペン太だ。恋人のためにダイエットをするぞ

○主人公の恋人のペン子だ。ペン太をやせさせようとする



敵の妨害だ



○やせようとするペン太を、ライバルのキン次がじゃまをするのだ

アクションとシューティング画面で展開

このゲームは、アクション面とシューティング面の2つに分かれている。アクション面では左右に移動しながら、キックやボディプレスを使って敵を倒すようになっている。シューティング面では飛行機に乗って敵と戦うぞ。



○敵の投げてくる食べ物を食べると、どんどん太ってしまうぞ



○敵をやっつけると、やせ薬のビンを残していくことがある



○敵をやっつけて進んでいこう

仕掛けがいっぱい



○おにぎり発射口に注意しよう



○ショットを撃って、敵をやっつけていくのだ

○敵に当たると、あっという間に太ってしまうぞ





○シューティングモードでは、ペン太が飛行機に乗って戦う

ゲームルールを説明しよう

ゲームの目的は敵が持っているやせ薬を取ってダイエットしながら、恋人のペン子を迎えに行くことだ。しかし、ペン子の要求する体重よりやせていないと、ゲームオーバーになってしまう。また、決められた時間内にペン子のところへたどりつけなくても、ゲームオーバーになるぞ。



ライバルのペンギンから恋人を取り戻すためにやせるのだ！



これがペン太の通っていくステージの全体マップだ

アクションモード

アクションモードでは、主人公は十字ボタンで移動し、Ⓐボタンでジャンプする。Ⓑボタンを押すと、主人公の体重によって3種類の攻撃ができる。やせているときは口からポ砲を出し、太っているときはボディプレスで攻撃する。やせても太ってもいないときは、キック攻撃をする。

キック



体重が「ふつう」のときは、敵をキックして倒すことができる

ボディプレス



体重が「ひまん」のときは、敵をボディプレスで押しつぶす

ポ砲



体重が「やせ」になると、射程距離の長いポ砲を撃てるようになる

敵の攻撃を避けろ

敵は主人公に向かって食べ物を投げてくる。主人公は食べ物に当たるとそれを食べてしまう。すると太ってしまうので、よく見てよけるようにしよう。

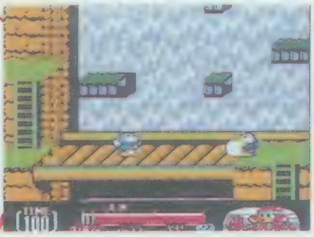


敵の投げてくるリンゴをよけよう



リンゴをよけたら敵のそばまで近づき攻撃しよう

ふとってしまうぞ



リンゴに当たると食べてしまい、主人公が太ってしまうぞ

シューティングモード

シューティングモードでは、飛行機に乗り弾を撃って敵をやっつける。ここでは敵に当たると太ってしまうので気をつけよう。ステージの最後にはボスが待っている。



Ⓐ、Ⓑボタンを連打して、ショットを撃ち敵をやっつけろ！



敵は主人公を太らせようと、必死になって攻撃してくる

ボスも登場

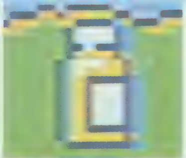


ボスは何発も弾を当てないとだめだ

アイテムを取ろう

アイテムは最初から画面に設置してあるものと、敵を倒すと出てくるものがある。スーパーやせ薬は、特定の敵が必ず持っているぞ。

やせ薬



体重メーター、1目盛り分やせる

スーパーやせ薬



体重メーター、3目盛り分やせる

H



ミサイルを撃てたり空を飛べたりする

全滅



画面中の敵がすべて消滅する

無敵



一定時間、主人公が無敵になる

ステージ1を大紹介!!

ステージ1ではやせ薬がたくさん出てくるので、どんどん取っていこう。ただし、画面の下にある目盛りが「やせ」になると、スーパーやせ薬を取っても10目盛りしか体重が減らないぞ。

また、スーパーやせ薬は覆面をしたペンギンが必ず持っているので、絶対に倒して取ろう。

①虫がはねる



主人公の前に虫のような敵がいる。このまま動かないでいると…



いきなりジャンプして体当たりを仕掛けてくるので、素早く倒そう

②敵ペンギンを倒せ

敵のペンギンはリンゴを投げてくるので、ジャンプしてよけてからやっつけよう。倒すと赤い色をしたスーパーやせ薬を残していくぞ。



敵がリンゴを投げてくるので、しばらく下で待とう



スキをみてはしごを登り、敵をやっつけるのだ



敵を倒すとやせ薬を出すことがあるぞ！

ゴール



スタート



③水に注意

ステージの中盤になると湖が出てくる。ここに主人公が落ちると水を飲んでしまい、いくらやせていてもいっきに太ってしまう。ここはジャンプして水の上を飛び越えよう。



足をふみはずして水の中へ落ちてしまうと…



水の飲みこんで、あっという間に太ってしまう

④上に登ろう

ステージの後半は、少しずつジャンプしながら上に登っていこう。

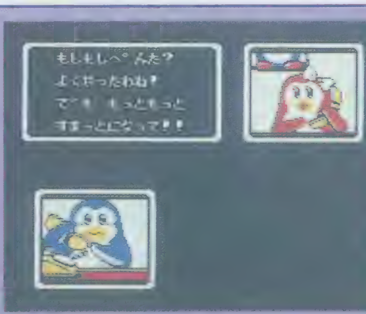


流れる丸太の上に乗って、ジャンプしながら上へ進もう

ステージクリア

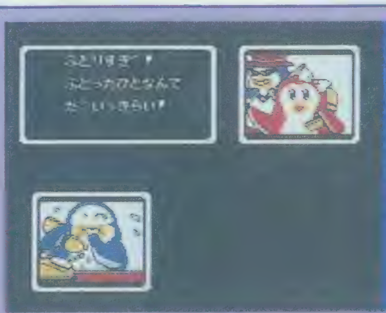
ゴールまで主人公がたどりつくと、恋人のペン子が出てくる。このときペン子が要求した体重よりやせていれば次の面に進めるが、太っているとゲームオーバーになってしまう。だから、できるだけ多くやせ薬を取るようにしよう。

シェイプアップに成功



ダイエットに成功すると、次の

失敗すると…



ダイエットに失敗すると、ペン子に嫌われゲームオーバーだ

ステージ2はシューティングだ

アクションモードをクリアすると、シューティングモードに移り換わる。ここでは主人公が飛行機に乗って進むことになる。操作は十字ボタンで移動し、Ⓐ、Ⓑボタンでショットを撃つ。
　アクションモードと同じように敵を倒すとアイテムが出るが、体当たりされるといっきに体重がふえるので注意！

撃ちまくれ


ショットで敵を破壊しよう


敵が次々と飛んでくる。こちらも飛行機で応戦だ！

敵は強いぞ

このステージに現れる敵は次から次へと食べ物を投げてくる。また、画面いっぱいに広がって出てくることが多いので十分注意しよう。



確実に敵を倒していかないと総攻撃をくらうぞ

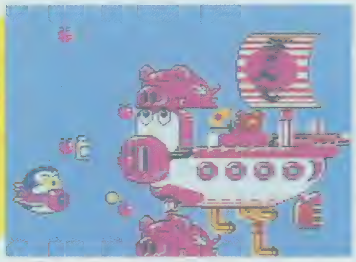

このロボットの出す弾は、とてもスピードが速いので注意！


船に乗った敵は、リンゴを次々と発射してくるぞ

ボスを倒せ

シューティングモードは、ステージの終わりに巨大なボスが登場する。ボスを倒すとステージクリアになるが、とても手強いので気が抜けないぞ！

手強い！


近づかれたときは上に逃げよう


しばらくすると、上下にいるブタから弾が発射される

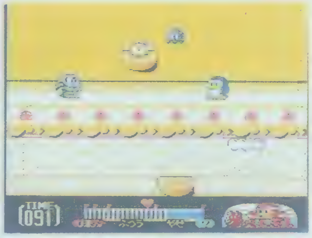

ボスに弾が当たると、やせ薬を出すので必ず取ろう

ステージ3はケーキの世界

このステージはケーキの世界が舞台だ。かなり強い敵がたくさん現れるので、クリアするのが難しいぞ。


はしごを登って上に進もう


ジャンプを繰り返して、どんどん雲に飛び移ろう


ここはタイムがすぐになくなる。時計を取るとタイムが増えるぞ

ジャンプが重要だ

ゴールするためには、どんどん上のほうへ登っていかなくてはならない。そのためには、移動している雲から雲へとジャンプしていこう。雲から足をふみはずすなよ！

空を飛べるぞ


Hのアイテムを取ると空を飛べる


下に足場がないと、どんどん落ちていくぞ！

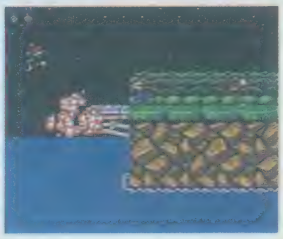

転がってくるタルをジャンプでよけたら、敵を攻撃しよう



新趣向がウリの最新作！

ファミコンや業務用でおなじみの戦闘アクション「コントラ」がゲームボーイで登場だ。シリーズ最新作は、今までの作品とゲームシステムがほとんど同じで、前作をプレイしたことのある人にはとっつきやすくなっている。さらに面セレクト機能や新武器ホーミングガンなど新趣向を加え、ゲームボーイならではの特色を出している。

ファミコン版第1作



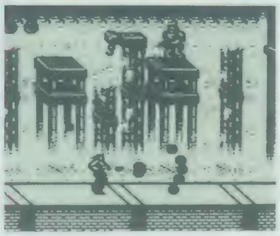
'87年登場の「魂斗羅」。業務用に忠実な移植だった

ファミコン版第2作



'90年発売の「スーパー魂斗羅」。難易度が高かった

ゲームボーイ版

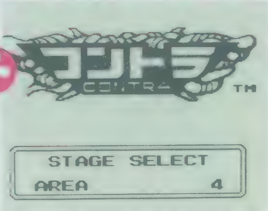


今回、紹介の新作ソフト。すっきりした画面だが……

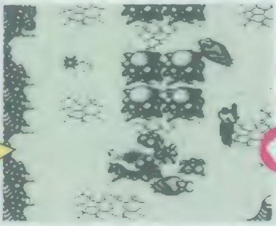
特色① 面セレクト機能

アクションが苦手な人でも手軽に先の面をプレイできる面セレクト機能がついている。電源を入れてスタートボタンを押すと、全5エリアのうち、エリア4まで選べる。

電源を入れてスタートボタンを押すと、面セレクト画面に



エリア4まで選べる

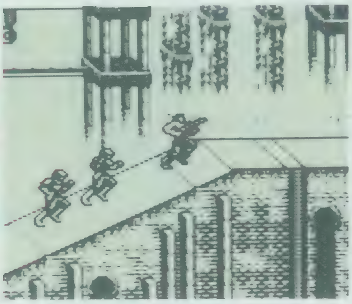


全5エリア中、エリア4まで自由に選ぶことが可能だ

特色② 2種類の面構成

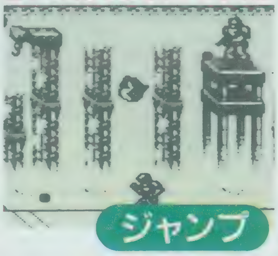
面構成は、画面を横から見たサイドビューと上から見たトップビューの2種に分かれており、互い違いに始まるシステムになっている。

サイドビュー



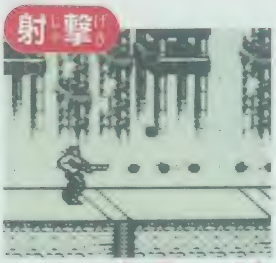
横から見た画面。エリア1・3・5が、このシステムだ

ジャンプ



Aボタンを押すと、ジャンプ。空中で向きを変えることも可能

射撃



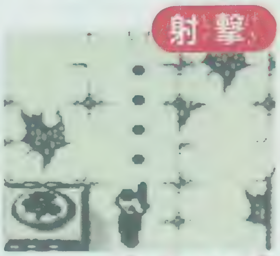
Bボタンを押し続けると武器を連射することができる

トップビュー



上から見た画面。エリア2・4がこれ。なおジャンプはできない

射撃



Bボタンを押し続けると武器を連射する

特色③ 動くグラフィック

背景部分のグラフィックを動かすなど細かい所にも気を使っていて見所となっている。





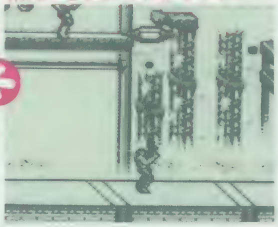
ヤシの葉がワサワサ動くのだ！

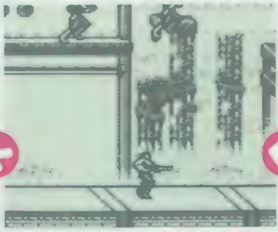
特色④ オリジナル武器

後方や横からなど、突如空中をフラフラと浮かぶカプセルが出現する。これを撃つと武器アイテムが現れ、取ると武器がパワーアップする。3種類あるアイテムのうち、新武器のホーミングガンは特に有効だ。敵をねらわなくても、しぜんと敵を追尾するのだ。

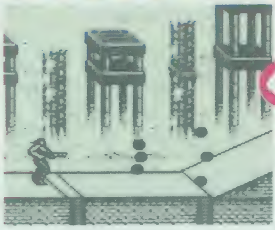
スプレッドガン

○後方からカプセル状のモノが飛んできた。これを撃つと……





○中心にSとある物体が出現。これを取ってみようではないか

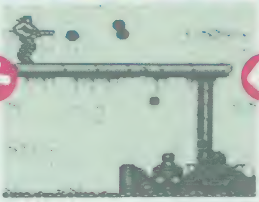


○すると弾が3方向に出るようになったぞ

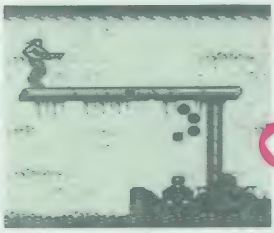
ホーミングガン



○Hというアイテムを取ってみよう。すると……

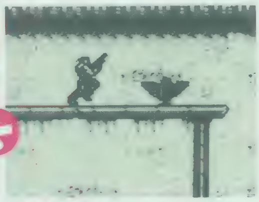


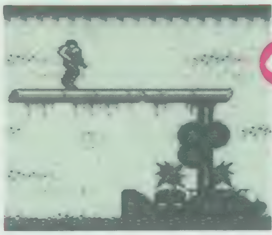
○弾を撃つと……



○弾がクタッと曲がって、目標の敵を追っていく!

ファイアガン





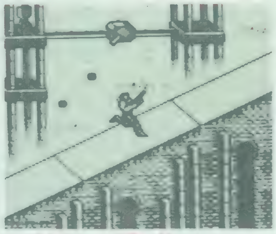
○○違う所ではFのアイテムが取ると弾が目標に当たったときに炸裂するようになる

エリア4まで戦場に潜入

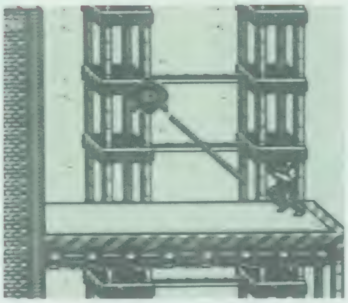
全5エリアの中から、敵兵が充満するエリア1から巨大な虫がうろつくエリア4まで見せ場を公開しよう。変化に富んだグラフィックに注目!

エリア1

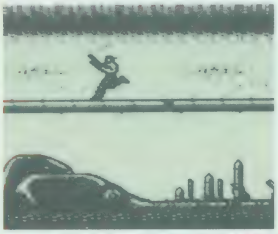
最初は敵兵が多く登場するエリア。敵は上方や後方から攻撃を仕掛けてくるので注意したい。また地形も平らな道だけでなく坂を上ったり、下へ降りるエレベータがあったりと様々。ボスは海の中にひそむ潜水艦・ノウエイ。ミサイルを使用する強敵だ。



○所変わると上り坂になったりする。上方の砲台に注意!



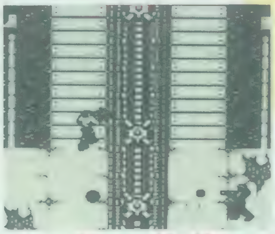
○下へ降りるエレベータもあるレーザー衛星の攻撃がコワイ



○これがボス・ノウエイ。海から出るやいなやミサイル発射!

エリア2

敵兵のほかにトラックや戦車が数多く登場する。途中、ベルトコンベアの橋があり、前進したくても後ろへ流される所もある。ボスは戦車が合体して攻撃するカーギイ。



○後ろへ流されて前へ進めない橋。しかも敵まているぞ



○ボス・カーギイ。3台の戦車が合体しているのだ。砲台をつぶせ

エリア3

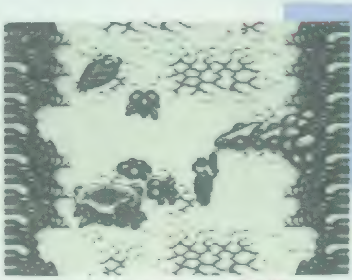
横スクロールの画面から縦スクロールへと変化するエリア。突然地面から敵が飛び出すなど、仕掛けがいっぱいだ。



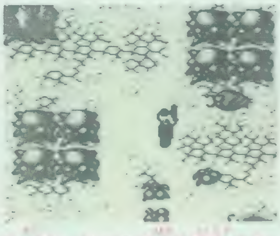
○ヤシの木があり、コントラらしいエリアだ

エリア4

巨大化した昆虫がおそいかかる不気味なエリア。ワラワラとむらがる小さい虫をはきだすかたまりや昆虫がいる。容易には進めないエリアだ。



○昆虫がうろつくエリア。気味悪い



○虫は、けっこう速く移動するので、あなどれないのだ



'91年最新バージョンの登場だ!くらべられない
面白さが、いま君の目の前に展開する……ぞ。
PC Engine
ついに来た、絶頂のエキサイティング!!
臨場感あふれる高度なアクションRPG
カダッシュ
CADASH
ヒントを聞いたりお金を集めてドンドン進め!
プリンセスを救うために
怪物バーログ
に立ち向え
戦士達!
1月18日発売
価格6,800円
モンスターを倒してサラサ姫を奪回せよ!
神話世界の不思議な
冒険物
語!
パラソルスター
PARASOL STARS
THE STORY OF BUBBLE BOBBLE III
2月15日発売
価格6,800円
※画面は開発中のものです。
バビー、ボビー!
『時の魔王』を倒し、封印を元に戻してくれ〜!
ついに新領域へ,驚異のカーチェイス+シューティング!
SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION
S.C.I.
エス・シー・アイ
犯人は最強のプロだ!
人質救出は君の腕しだい!!
1月25日発売
価格7,200円
※画面は開発中のものです。
ヘリからバズーカを受け取り!
やった、犯人の車が火を吹いた!
株式会社タイトー
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京●03(239)4000 高松●0878(33)6340
© TAITO CORP.1990



キャッチ・ザ・ハート――
TAITO
MEGA DRIVE
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼズがSEGAMEGADRIVE専用のソフトウェアとして、自社登録商品 SEGA の使用を承諾したものです。
ダライアスII
DARIUS II
「ティアット、大丈夫か？」「どうも敵の様子がおかしい」
「こっこいつは、グランドオクトパス!」
「なんだこれはっ……うわぁ!!」
「あぁ、なんとか切り抜けた」
「イヤな予感がする……あっ、なんだあれは!!」
「見ろ!頭からなにか出したぞ」「ブ、ブロコーッ!うわぁ!!」
強敵
…キミは謎のエンディングを見ることができるか!
敵の動きをサッと読んで狙い撃ち！
上空や地上の障害物にも注意せよ！
下は火の海！敵の攻撃をバリヤーで
かわし、反撃のチャンスをねらえ！
12月20日発売予定
価格8,900円
●アーケード版で大人気の横スクロールシューティングゲーム『ダライアスII』がメガドライブになって新登場！
●思いもよらぬ攻撃をしてくるボスキャラクターを倒せばゾーンクリア。次のゾーンへの進路はキミが決定するのだ。
●最終ゾーンを見事クリアしたプレイヤーには、様々なエンディングが用意されている。どんな結末になるかは、キミの選ぶ道のり次第だ！



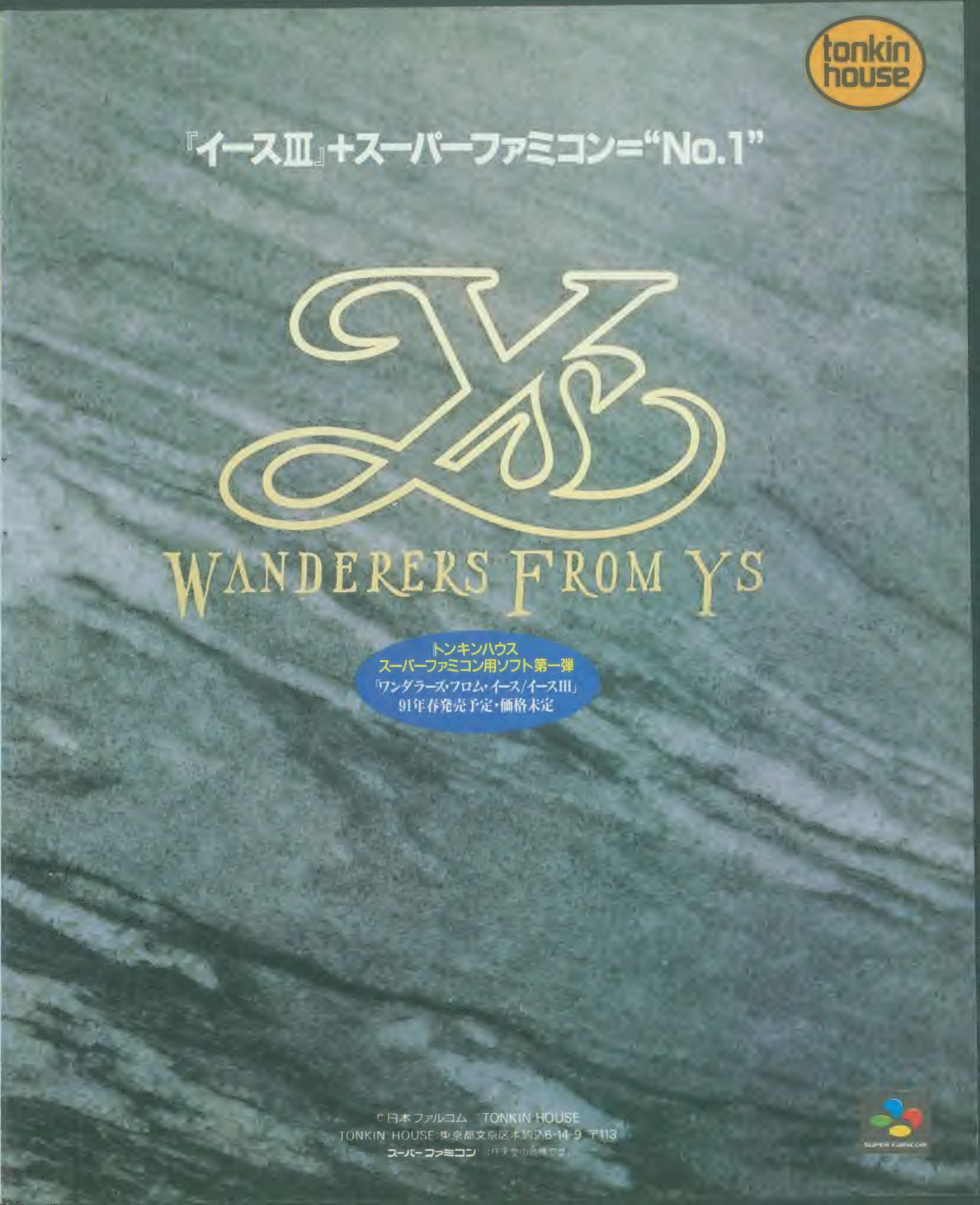
GAME BOY
ゲームボーイ用カセット2メガROMカートリッジ
あのウルトラクイズが、
ゲームボーイになった!!
1,200以上の難問と9種のアクションゲームを突破し、真のクイズ王になれ!!
必要なものは、知力、体力、そして、時の運だ!!
バツゲームはこわくないか!?
ニューヨークへ行きたいか!!
だい03もん
イギリスでは けいばで きしゅが うまをたたく ムチのかいすうが せいげんされている。
○ ×
対戦型
1人でも遊べます
DMG-UQJ
アメリカ横断
ウルトラクイズ
4人用アダプタ(別売り)を使用すれば、4人でプレイすることができるぞ!
12月
発売予定
¥3,980(予価)
PLAYERS SELECT
1P PLAY
2P PLAY
3P PLAY
4P PLAY
「ウルトラクイズなんか だいきらいだー!! でも またちょうせんしようーーと!
あいうえお きこく。」
ファミリーコンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です。
たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(693)8622 TVゲーム担当
©NTV



絶賛発売中!!
¥3,000(税込)
Nintendo GAME BOY
鬼忍降魔録
ONI
おに
ぼうけん
冒険!!
東に走り、南に飛び、西に駆け、北に馳せる。平安の雅びさの影に、繰り広げられる鬼忍VS妖怪の熾烈な戦い！野望を企む妖怪たちを相手に危機と苦難をくぐり抜け、裏街道を走り抜ける！あなたは天地丸となって、苦しい冒険に旅立て!


Nintendo
GAME BOY
Final Reverse
ファイナルリバース
最後の逆転
自機の軌跡が、敵の軌跡に!!
異空間、頭脳型シューティングゲーム!!
宇宙暦7770。銀河系宇宙基地に異星人が急襲してきた。
選ばれし戦士達は、5機の戦闘機に乗り込み迎撃開始。
しかし、その時、宇宙空間に突如"歪み"が生じた!! 戦士達の運命や如何に!!
5大特徴
1. 予選で自機が動いた軌跡が決勝では反転し、敵のステージになります。
2. 9種類の性能の異なる戦闘機の中から自機を選べます。
3. 個人と団体の勝抜戦があります。
4. レベル設定があり任意に選べます。
5. ステージ設定があり任意に選べます。
対戦型
1人でも遊べます
Toei Animation Co.,Ltd. 東映動画より1991年1月発売予定 DMG-FIJ 3,400円
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11
任天堂の商標です。


ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY
ルーンマスター
RuneMaster
城に何かがある!?
RPGの名作は、そのテーマのほとんどが『中世ファンタジー』。勇者、魔法使い、ドラゴン、ダンジョン、そして城。なにもかもがロマンに満ちて、不思議とぼくたちをワクワクさせる。
でも、ゲーマーとしてずっと不満に思っていたことがある。それは、ずばり「城」です! 「城」は、ゲームのスタート地点であり、フィナーレの場でもある。だから、とても重要な場所なんだけれども、ゲームの途中では、セーブの場であったり、仲間との入替えの場であるだけで、城の人たちに話かけると『おうさまはしんぱいしておられる』とか、いつまでたっても同じことしかしゃべらない場合が多い。
「城」って、もっとストーリーの中で重要な場所だと思うんです!!
ということで、『ルーンマスター』は、「城」に思いっきりロマンと謎と冒険をたっぷり入れて、いままでの中世ファンタジーRPGにはなかった「城」に仕上がろうとしている。意外なことが「城」で起こる!? 意外なものが「城」にある!? 残念ながらいまは何も言えないけれど、きっとRPGファンをこの『城』は満足させられるはずだ。そして、最後にもう一言……
城の他にも何かがある!?
来春発売予定
価格未定
製作・発売元/株式会社 ユタカ
販売元/株式会社 バンダイ
2M+2M+64KS-RAM
ROM カセット
バッテリーバックアップ機能付き
©ARMOR PROJECT·CREA-TECH·BANDAI·YUTAKA 1990
で買えます
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-847-0026·0061
電話番号はよく確かめてネ
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
TEL.03-847-5112
BANDAI


tonkin house
『イースIII』+スーパーファミコン="No.1"
Ys
WANDERERS FROM YS
トンキンハウス
スーパーファミコン用ソフト第一弾
「ワンダラーズ・フロム・イース/イースIII」
91年春発売予定・価格未定
©日本ファルコム /TONKIN HOUSE
TONKIN HOUSE 東京都文京区
スーパーファミコン
SUPER Famicom



MEGA DRIVE
メガドライブ初!!
スロー・連射つき専用コントローラー
C
B
A
ACE
SLOW
ON
OFF
START
BLASTER
メガドライブファンに
強力な助っ人登場!!
初のスロー・連射機能
操作性バツグンの十字キー
手にフィットしたデザイン
話題独占
好評発売中
¥2,480円
(税別)
メガブラスター
BLASTER
企画 ACE エース電子株式会社
販売 株式会社タケル 東京都台東区台東3-8-12 第8江波戸ビル3F
TEL (03) 839-1013


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
エキサイティング



GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
ゴジラくん
怪獣大行進
対戦型
1人でも遊べます
¥3,500
希望小売価格 (消費税込)
12.18 新発売
この"わんぱく坊主"が、けっこうやってくれます!
64面マトリックス迷路を舞台に、ゴジラくん、超難解アクションを展開!
©東宝・東宝映画
'91.2 発売予定
怖さなんて知らない!
パリ万博、古代遺跡そしてアトランティスへ……
待ちうける50の危機に、負けるなナディア!!
ファミリーコンピュータ用カセット
ふしぎの海のナディア
マルチボード・RPG/バッテリーバックアップ付
予価 ¥6,500 (消費税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
東宝株式会社 映像事業部 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
©1990 TOHO COMPANY. LTD.


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY
オーバーホライゾン
OVER HORIZON
来春発売予定
ファミコンROMカセット
LASER
「ちくしょー！ここでこんな武器さえあれば！」
シューティングゲームをやっててそんな不満を
持ったことのある君は、正しい！
こんなパワーアップが
欲しかった
HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL 03-5261-3903

店頭販売開始記念！

（てんとうはんばいかいしきねん）

記念価格 2,980円 14・15型用

販売店
- ●有名デパート ●玩具店（おもちゃ屋）
- ●ファミコンショップ ●有名家電量販店
- ●大型書店 など一部地域で、販売いたします。

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、目が疲れない。だから高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

テレビゲームから目を守る



記念価格 2,980円 14・15型用

★平面・わん曲の画面にも取付けOK!!

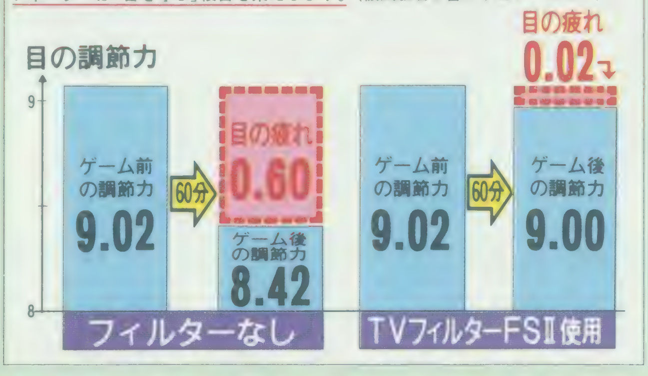
型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
記念価格	2,980円	3,980円	4,480円	5,480円

激安の2,980円ですが、材質は塩ビ（下敷の材料）を使わず、コンピューター・フィルターと同じく、特殊メタクリル（ガラスより透明な材料に紫外線100%カット可視光線70%カット等、特殊加工した樹脂）を、使用しておりますので、品質は保証いたします。

TVフィルターFSⅡの実験データ

★1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。（被試験者5名の平均データより）



全国で大好評!! 目が楽だ!! 目が疲れない!!

このフィルターだけは金のムダだと思い今まで買わず、視力が1.5から0.1以下へとなってしまった。それで、しかたなく注文してみたらどうであろうか！目はまったく疲れないし文字もくっきりとよく見える！「あぁぼくはなんとおろかだったのか!?」と、くやまれる。
しかし、ぼくはフィルターを送ってくれたサンクレストさんに感謝せねばなるまい、今後のすばらしいパソコン人生を贈ってくれたのだから……。
岩手県北上市[illegible] 内田 [illegible]さま
おたよりありがとうございます。

中学1年生、小学5年生、小学2年生の3人の男の子がいます。TVゲームが大好きで時間を忘れるほど熱中しています。中1の子は、視力が1.2から0.9になってしまったので、TVフィルターの事を雑誌で知って買って使用しました。夏休み中、ほとんど毎日のようにゲームをやっていましたが、視力は全く悪くなりませんでした。目が疲れないので、使ってよかったと思っています。
[illegible]市前畑町4-40 [illegible]さま
おたよりありがとうございます。

店頭で買えない人はハガキ・電話で申し込み下さい。

大型フィルターも、店頭販売いたしておりませんので、おハガキ・お電話でお申し込みください。

41円
〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15
(株)サンクレスト JPF係

TVフィルターFSⅡを申し込みます。
- ●型名（　　型用）
- ●郵便番号・住所
- ●氏名・㊞・年令
- ●電話番号

22・23型用	⇨5,980円
24・25型用	⇨6,480円
26・27型用	⇨6,980円
28・29型用	⇨7,480円

商品到着後10日以内に、商品代金＋消費税＋送料600円を、同封の払込み用紙で郵便局から、お送りください。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

●電話注文 ☎06(303)4152 受付時間AM9:00〜PM6:00 (株)サンクレスト



任天堂ファミリーコンピュータ用カセット
TECMO WORLD CUP SOCCER
テクモ ワールドカップサッカー
好評発売中
希望小売価格（税別） 5,800円
個性あふれる16の代表チームが世界一を競う。キミの選んだチームは見事15連勝、世界一を勝ちとれるか！
FAMICOM FAMILY
栄光の勝利を目指せ!!
任天堂ファミリーコンピュータ用カセット
TECMO BOWL
テクモボウル
ホットな肉弾戦、クールな駆け引き、頭脳を駆使した戦術などアメフトの醍醐味を余すことなく再現！
©1990 NFLPA CMSA
好評発売中
希望小売価格（税別） 6,900円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
© TECMO, LTD. 1990
GAME BOY 用ソフト第一弾！
対戦型
1人でも遊べます
HEAD ON
ヘッドオン
好評発売中
敵の車をかわしてドットを消せ！
希望小売価格（税込）
3,300円
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
テクモ（株）に開発・販売を許諾したものです。
© SEGA/REPROGRAMMED © TECMO, LTD. 1990
テクモ ☎ホットライン 03(222)7550
TECMO テクモ株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34





HATRIS
ハットリス



テトリスの作者、パジトノフ氏が皆さまに送る第2の挑戦、ハットリス。もう受けていただけましたか？テトリスより難しい!?もちろんテトリスより簡単では第2の挑戦にはなりません。ぜひチャレンジしてみて下さい。かならずハットリスのトリコになってしまうことでしょう！

ファミコン用ROMカセット 価格¥5,500(税別)

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



TETRIS
テトリス

君たちだけでなく、お父さんからお姉さんまで夢中にしてしまったあのテトリス！日本の人々にアクションパズルのおもしろさを痛感させてくれました。まだまだ夜も眠れず、気がつくとオールナイトテトリスの人達から、おたよりが毎日BPSのもとへ届いています。

ファミコン用ROMカセット 価格¥4,900(税別)

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

今、ゲームセンターで人気No.1の

Pipe Dream
パイプドリーム



BPSではテトリスを見つけ出した様に世界各国からおもしろいゲームを探し求め、皆さまにご紹介しています。そして今回、アメリカからあのスターウォーズ、インディジョーンズで有名なルーカスフィルム社で生まれた、パイプドリームというゲームをご紹介する為に発売しました。流れる水をこぼさぬ様、パイプをつなげていく、スリル満点のアクションパズル！BPSが自信をもっておすすめします！

ゲームボーイ用カートリッジ 価格¥3,090(税込)

ゲームボーイ™ は任天堂の商標です。

BPS ビー・ピー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンヒル5F TEL.045-931-0151


商売RPG 3メガ+バッテリーアップ付
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
虹のシルクロード
~ジグザグ冒険記~
知恵と勇気と金もうけ!!
RPGは新時代に突入した。敵とひたすら戦うだけではつまらない。「虹のシルクロード」は、商売の上手な人はどんどん先へ進める。レベルもなければ経験値も必要ない。まったく新しい感覚のRPGなのだ。ではどうやって敵を倒すのか。うん、そのためには商売が必要になってくるんだ。つまり、身につけている武器や防具の程度によってHPがふえていくというわけだ。いいものほどHPが上がる。商売がうまくなってお金がたまれば、冒険もどんどんラクになっていくぞ。ほかにも道具の使い方や効果を教えてくれる妖精が登場したり、とにかくユニークなシステムがてんこ盛りのRPGだ。町で情報を集めて、さあ、謎に挑戦だ。
妖精は、なにかとぼくたちの力になってくれる。名前をつけて一緒に冒険だ。
動物を買うと商品がたくさん持てるから、それだけ儲かるぞ。
大事な商品だ。町によって値段が違うから、よく調べて、しっかり儲けよう。
お金を払って雇う兵隊だ。戦闘では頼りになるぞ。
虹シルでは、経験値やレベルがない。武器や防具を身につけると、HPが増えるんだ。
'91年2月22日発売予定。
価格7,500円(税別)
発売元 ビクター音楽産業株式会社
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
NHKサービスセンター 株I.S(アイ エヌ エス)



Human
Hudson
FAMICOM FAMILY
ハマリズム
クラックス
KLAX
HUDSON SOFT
あのクラックスがファミコンと
ゲームボーイになって君に挑戦!!
Nintendo
GAME BOY
対戦型
ゲームボーイ版クラックス
ゲームボーイは任天堂の商標です。
任天堂
ファミリー コンピュータ
ファミコン版クラックス
ファミリー コンピュータ・ファミコン
は任天堂の商標です。
PC 980 1.
PC 880 1.用も発売するよ。
X 68000.
希望小売価格 3,500円(税込)
12月14日発売
希望小売価格 5,800円(税別)
テレホンPCランド
東京 03-260-9901 大阪 06-251-9900
名古屋 052-586-9900 広島 082-814-9900
福岡 092-713-9900 札幌 011-814-9900
一番近い場所に電話してくれ!!
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

Blue Almanac

ブルーアルマナック

タイトルがアマテラス(仮称)改め、ブルーアルマナックに正式決定しました

浪漫創世紀



講談社総研C

文明をもつ星々の集まっている銀河連邦帝国。
その礎を築いた偉大なる古代異星人の血をひく若者が一人。
限りなき勇気をたずさえて、運命に導びかれた宇宙の戦士は、
壮大な物語に今、足を踏み入れる。

- ストーリーは完全オリジナルによる超本格的RPG。
- フルアニメーションで繰り広げられる戦闘シーンは背景や地面、キャラなどが別々の動きをする、多重スクロールを採用。アクションゲームなみの大興奮。
- 魔法の呪文は音声合成によって実際に喋ってしまう!音の方も期待度100%

8メガROM・バッテリーバックアップ機能付き

来・春・発・売・予・定

発売元 **講談社総研**

〒102 東京都千代田区四番町4 TEL (03)237-1711(代表)



名探偵ホームズ大全集
(全7巻)
宮崎駿が手がけた
傑作TVシリーズをノーカット完全収録
TONY OFFICE
描きおろしジャケット　原画／友永和秀　背景／山本二三
セット価格
LD7枚組　¥52600(税込)　¥51068(税抜)
カラー／全630分(予定)／モノラル／CLV
VHS 7本組　¥83600(税抜)　¥86108(税込)
カラー／全630分(予定)／モノラル
'91 1／1発売
発売元／徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1　販売元／徳間コミュニケーションズ　☎03(591)9161　Ⓒ1984RAI・東京ムービー新社

郵便はがき

料金受取人払

中野局承認

1253

差出有効期間
平成３年12月
31日まで

164-00

006

切手は
いりません

東京都中野局
私書箱第１号
(杉並区高円寺南1－33－3)
東京カルチャーセンター
記憶術講座 行

ファミコンマガジン(581M)

記憶術各コース別の詳しい

案内書無料贈呈

▼下記に必要事項をご記入ください。

フリガナ 氏名		年令	
フリガナ 住所			
電話	市外局番 (　　)	郵便番号	
●大学受験コース ●高校受験コース ●一般コース (資格取得向) ●ジュニアコース (小学5・6年生向) (希望のコースをマルで囲んで下さい)			

キリトリ線

記憶術を親子2代で完成させた——

〝試験の神様〟こと

渡辺剛彰先生（記憶術講座・監修）



成績はビリからトップへ！

渡辺剛彰（たかあき）先生は中学2年の時、記憶術の創始者である父・彰平氏より記憶術を習い、成績は「ビリからトップへ」急上昇しました。その後、記憶術を完成させ、東大入学、司法試験合格という道を歩んだことは有名です。このため先生は「試験の神様」と言われるようになりました。このすばらしい記憶術を身につければ、あなたも暗記ではだれにも負けなくなります。

記憶術の原理がスグわかるくわしい案内資料を

無料贈呈

★このハガキを今すぐポストへ！
案内資料をさしあげます。



●驚異の渡辺式—暗記の超技術

記憶術

〈通信講座〉

高校受験コース
大学受験コース
一　般　コース
ジュニアコース

キリトリ線


ホップ ステップ ジャンピン・キッド!
メルヘン・アクションゲーム
小さなお子様にも楽しめます。
12月19日(水)発売!
価格:5800円(税別)
豆の木はとても太くて葉っぱも頑丈だから、ジャックがのっても大丈夫!
巨大な豆の木だから、上の方には竹やキノコが茂っているステージもあるゾ。
ジャンピン・キッド
JUMPIN' KID
ジャックと豆の木ものがたり
名作童話「ジャックと豆の木」をベースにしたハラハラどきどきの冒険アクションゲーム。とってもかわいいキャラクター・ジャックが、葉っぱや雲へホップ、ステップ、ジャンプ!不思議な豆の木のてっぺん目指して大奮闘!ジャックを邪魔するイジワルな鳥や虫は、ビーンズをぶつけて追い払え!雲の上には、不思議な夢と冒険の世界が待ってるゾ!
ASMIK
株式会社アスミック
〒162
アスミックテレホンサービス ☎03-235-5619



対戦型
1人でも遊べます
とつげき
突撃
ばれいしょんず™
Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
'91年
1月中旬
発売!!
一見コミカルだけど、
僕たちは真の戦士です。
© ATLUS, 1991
いろんなマップトラップが、次（つぎ）から次（つぎ）へとやって来（く）る。涙（なみだ）あり、笑（わら）いあり、感動（かんどう）あり、RPG的要素（てきようそ）がタップリの、臨場感（りんじょうかん）あふれるストーリー。進（すす）むルートはひとつじゃない。キミの意志（いし）で道（みち）を選（えら）ぼう。
ゆっくり けんぶつ させてもらうぜ!
ATLUS
株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区神楽坂3-1 シャトービル2F


JALECO
パラダイス
ユニーク・アクション天国
JALECO WORLD '90
METAL FLAME
PSY BUSTER™
メタルフレーム サイバスター
12月14日発売
ファミコン用カセット¥5,900(税別)DCE-QM
西遊記ワールドII
天上界の魔神
好評発売中
ファミコン用カセット ¥5,800(税別) JF-31
バトルユニット
ZEOTH™
ゼオス
12月21日発売
ゲームボーイ用ソフト¥3,400(税込)DMG-BZJ
GAME BOY ファミリーコンピュータ・ファミコン
好・評・発・売・中!!
ふしぎなブロビー™
© 1989, 1990 Absolute Entertainment Inc.
K.K. DCE, JALECO LTD.
Exclusive Japanese Licencee
© 1990 Imagineering Inc.
JALECO LTD.
Exclusive Japanese Licencee
—ブロバニアの危機—
ファミコン用カセット¥5,900(税別)DCE-OV
—プリンセス・ブロブを救え!—
ゲームボーイ用ソフト¥3,400(税込)DMG-PSJ
おいらじゃじゃ丸!
世界大冒険™
ゲームボーイ用ソフト
¥3,400(税込)DMG-OJJ
ジャレコ スペシャルプレゼント!!
限定版スペシャルCDに引き続きプレゼント第2弾!!西遊記ワールドII、ZEOTHのオリジナルテレカ、特製マグカップ&コースターそしてZEOTHポスターをセットで150名にプレゼントします。ハカキの裏に住所、氏名、年齢、性別、CD希望かグッズ希望か、これからどんなゲームを出してほしいのかを書いてジャレコ本社(下記の住所)「プレゼント係」へ送って下さい。CDプレゼントも引き続き受け付け中。
締め切りは1月31日有効です。どしどし御応募下さい。
〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7
株式会社ジャレコ ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871/大阪06(385)0801
●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9



忍者クルセイダース
龍牙
NINJA CRUSADERS
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ用ROMカセット
忍者、起つ。
四種の聖魔獣と二人同時プレイが悪を裂く!
21世紀を目前にひかえた年の7月、奇怪な侵略者が地球に飛来した。
その巨大な力のまえになすすべもなく敗れさってしまった人類。
しかし、地球の存亡をかけて立ち上がる者がいた！
選ばれし者、その名は“忍者”!!
伝説の中からバイオテクノロジーの力で甦った影の戦士。
この暗黒の世界を救うことができるのか!?
●二人で協力しあっての同時プレイが可能／●都会あり、山岳あり、水中ありと変化に富んだステージ／●持っているアイテム(4種類)ごとに変身できる聖魔獣が変化／●場面の地形に合わせた聖魔獣に変身して強い敵に対抗／●異種生命体やロボットなどバラエティー豊かな敵キャラクター／●やられた面から始められるコンティニュー機能付／
12月14日発売／価格5,500円(税別)
Sammy
サミー工業株式会社 本社：〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5F TEL.03-847-7571 ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です



NATSUME
DORA³
幸福を呼ぶゲーム ドラドラドラ
TM
あっ！・RPGが新しくなった！
こんなRPGに誰がしたっ！グスッ……
ファミコンは任天堂の商標です。
©1990 NATSUME 5,800円(税別)
'91年1月25日発売！
これはもう、そんじょそこらのRPGじゃないぜ。ファンタジックな、マップでモンスターに遭遇するといっきなり、麻雀で戦闘だっ！しかも、飛び出す！飛び出す！アイテムの山。術あり、技あり、イカサマあり。麻雀はもう、エンターティーメントの時代だぜ。
ザコ敵は半チャンでOKさ！
数々のシナリオ。
アイテムも豊富
楽しいテレフォンサービス 東京 03―207―7500 大阪 06―996―5220
ナツメ株式会社 〒162 東京都新宿区喜久井町39 萩ビル TEL 03-232-5251(代)
ファミリーコンピュータ・ファミコン


SEGA
セガ ビッグバン キャンペーン
ゲームに興奮!! チャンスに期待!
シャドーダンサー
ザ・シークレット・オブ・シノビ
6,000円 好評発売中
まじかるハットの
ぶっとびターボ! 大冒険
4,800円 12月15日発売
ゲイングランド
6,000円 1月12日発売
クラックダウン
6,000円 12月20日発売
モンスターレア
6,000円 12月22日発売
スーパーモナコGP
6,000円 好評発売中
ストライダー飛竜
7,000円 好評発売中
©方倉陽二/小学館・スタジオぴえろ ©SEGA 1990
REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1990
ORIGINAL GAME ©SEGA WESTONE 1988
REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1990
©M&M 1989 ©CAPCOM 1989
REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1990
セガ ビッグバン キャンペーン
好きなコースを選んで どんどん応募しよう。
合計4,000名様に、素敵な賞品が当たります。
Aコース：アーケードパワースティック
1,000名様
Bコース：コントロールパッド
2,000名様
Cコース：ゲーム図書館一年間会費無料券
1,000名様
●応募方法
セガ ビッグバン キャンペーン対象ゲームソフトの取扱説明書についている三角マーク1点を官製ハガキに貼って、ご希望のコースと、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、下記の応募先に送ってください。
●キャンペーン期間
1990年12月1日～1991年1月16日
(当日消印有効)
●応募先
〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株セガ・エンタープライゼス
セガ ビッグバン キャンペーン係
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
21,000円
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※表示価格は、すべて消費税抜きの標準小売価格です。
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144
電話 03(742)7068 本社お客様サービスセンター



World of Technology
Tecno Soft
MEGA DRIVE
ELEMENTAL MASTER
エレメンタル マスター
ここに、新たな伝説がはじまる
サンダーフォースⅢに続くテクノソフトが放つ戦慄の第四弾.!!
12月14日発売!
STAGE SELECT
価格¥6,800
株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市稲石町4-14 Phone0956-33-5555
●メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです



ファミコン初の
赤川次郎原作
アドベンチャーゲーム!
原作に推理小説界の第一人者・赤川次郎氏、原画に「パートカクテル」でおなじみのわたせせいぞう氏、そして音楽は「ドラクエ」のすぎやまこういち氏と、各界最高のスタッフによる、最強のアドベンチャーゲーム!
赤川次郎の
幽霊列車
原作:赤川次郎「幽霊列車」文藝春秋社刊
原画:わたせせいぞう 音楽:すぎやまこういち
来春2.8発売! 価格6,800円(税込)
●仕様:ROMカセット(2M+64K RAM)バッテリーバックアップ
●ジャンル:アドベンチャー
© キングレコード
〈ストーリー〉 のどかな田舎の温泉町・岩湯谷。ここから隣の駅・大湯谷に向かう列車の中で、一組の乗客8人が忽然と消えた。1日の利用客もごくわずかな田舎町のローカル線で、しかも彼らが乗った列車は早朝6時15分の始発列車。そのため、他の乗客は誰も乗り合わせていなかった。果たして8人の乗客は、走っている列車の中からどうやって姿を消したのか——。
いろいろな臆測や迷推理が連日、新聞、雑誌、テレビを賑わせている中、ひとりの男が岩湯谷駅に降り立った。警察の威信をかけて事件の真相を解明せよと特命を受けたその男の名は……宇野喬一。警視庁捜査一課の敏腕刑事である。
そして彼は宿泊先の旅館で、女子大生・永井夕子に出会った。彼女もこの事件に興味を持ち、この町を訪れていたのだ。現代娘を象徴する物怖じしない明るい性格の夕子は、半ば強引に宇野の捜査に同行することを決めてしまう。こうして2人の二人三脚の捜査が始まった。
幽霊列車
大好評発売中!
ころダイス
対戦型
1人でも遊べます
VICTORY
価格3,300円(税込)
●仕様:ROMカートリッジ(256K)
●ジャンル:対戦型パズルゲーム(パスワードコンティニュー方式)
ダイスをころがせ! 誰もが楽しいパズルゲーム!
〈内 容〉
碁盤状になっているボードの上で、途中にあるさまざまな障害物をかわしたり、うまく利用しながらサイコロを転がして、ゴールさせるゲームです。ただしゴールに入るためには、サイコロの⊡の目が上を向くようにしなくてはなりません。また、2人のプレイヤーが、それぞれ自分のボード上のサイコロを転がして、ゴールにどちらが先にたどり着けるかを競い合う「対戦モード」もあります。
〈一人用〉
〈対戦用〉
ゲームボーイ専用カートリッジ
© キングレコード/エーウェーブ ゲームボーイは任天堂の商標です。
■発売元 キングレコード株式会社 映像事業本部 〒112 東京都文京区音羽2-2-2 TEL.03(945)2122

12/15(土)▶1/15(祝)



ファミコン® は任天堂の登録商品です。

下記のお店で実施中だよ!!

東北ブロック

〔宮城・仙台市〕	●フォーラム仙台加茂店	022-378-1221
	●JACK北山店	022-275-9088
〔宮城・柴田郡〕	●JACK船岡店	0224-57-2144
〔福島・福島市〕	●フォーラムナウ福島泉店	0245-58-7450
	●フォーラム南バイパス店	0245-45-4423
	●フォーラム御山店	0245-31-1237
〔福島・いわき市〕	●フォーラムナウいわき店	0246-29-1151
〔福島・郡山市〕	●フォーラム郡山朝日店	0249-32-9087
	●フォーラム安積店	0249-46-2888

関東ブロック

〔東京・杉並区〕	●アビーロード	03-395-9261
〔東京・墨田区〕	●パノラマパート2	03-624-4972
〔東京・江戸川区〕	●ムービー倶楽部	03-677-0829
	●わんぱくこぞう葛西店	03-869-5535
	●ファミコンキッド	03-5694-8321
〔東京・足立区〕	●オスカー綾瀬店	03-628-1511
〔東京・江東区〕	●ビデオフォーラム東大島店	03-5609-4678
〔東京・荒川区〕	●ビデオボーイ町屋店	03-892-6615
〔東京・調布市〕	●ビデオフォーラム調布店	0424-84-3390
〔東京・板橋区〕	●ボビー志村店	03-558-0025
〔千葉・習志野市〕	●マイプレゼント津田沼店	0474-78-2774
〔千葉・千葉市〕	●パノラマ検見川店	0472-76-5800
〔千葉・松戸市〕	●バルーン新松戸店	0473-49-0922
〔千葉・勝浦市〕	●LIFE SQUARE LET'S	0470-73-1359
〔千葉・茂原市〕	●メディアクラブ Do!	0475-23-1357
〔神奈川・相模原市〕	●ラビット上溝店	0427-63-4015
〔神奈川・横浜市〕	●AVワゴン天王町店	045-332-2065
〔神奈川・横須賀市〕	●フォーラム追浜店	0468-65-6660
〔埼玉・川口市〕	●ネバーランド	0482-81-9462
〔埼玉・越谷市〕	●バルーン南越谷店	0489-89-2177
〔茨城・筑波市〕	●マイプレゼントつくば店	0298-58-2575
〔茨城・石岡市〕	●ビデオフォーラム石岡店	02992-3-6766
〔栃木・栃木市〕	●AVレンタルダイイチ	0282-22-3208
〔群馬・前橋市〕	●アムロ	0272-35-0291

東海ブロック

〔岐阜・羽島市〕	●わんぱくこぞう羽島店	0583-91-1883
〔岐阜・岐阜市〕	●わんぱくこぞう岐阜店	0582-95-2822

近畿ブロック

〔京都・北区〕	●わんぱくこぞう御薗橋店	075-493-2257
〔京都・上京区〕	●わんぱくこぞう今出川店	075-231-8857
〔京都・左京区〕	●わんぱくこぞう一乗寺店	075-701-7257
〔京都・山科区〕	●わんぱくこぞう山科東野店	075-593-5657
	●わんぱくこぞう山科北店	075-593-6225
〔京都・右京区〕	●わんぱくこぞう太秦店	075-864-4733
〔京都・中京区〕	●わんぱくこぞう円町店	075-812-6566
〔京都・伏見区〕	●れん太郎	075-642-2121
〔京都・亀岡市〕	●わんぱくこぞう亀岡店	07712-2-8189
〔京都・西京区〕	●わんぱくこぞう桂店	075-393-7799
〔京都・向日市〕	●わんぱくこぞう東向日店	075-934-9203
〔京都・長岡京市〕	●わんぱくこぞう長岡京店	075-957-2106
〔京都・宇治市〕	●わんぱくこぞう小倉店	0774-20-5820
〔京都・城陽市〕	●わんぱくこぞう城陽店	07745-6-1077
〔大阪・旭区〕	●コング大工大前店	06-952-6733
〔大阪・住之江区〕	●クオーターズ住之江	06-685-3451
〔大阪・住吉区〕	●わんぱくこぞうあびこ店	06-608-3344
〔大阪・北区〕	●わんぱくこぞう天満店	06-357-1877
〔大阪・城東区〕	●ビデオアート	06-968-0123
〔大阪・東大阪市〕	●コング近大前店	06-725-2486
	●コングひょうたん山店	0729-85-3977
〔大阪・吹田市〕	●コング関大前店	06-380-6730
	●わんぱくこぞう五月が丘南店	06-337-4497
	●わんぱくこぞう千里丘店	06-878-9985
〔大阪・高槻市〕	●PAL高槻店	0726-76-0574
〔大阪・東淀川区〕	●ロッキー	06-325-4654
	●わんぱくこぞう上新庄店	06-326-7120
〔大阪・平野区〕	●コング喜連瓜破店	06-703-8939
〔大阪・富田林市〕	●わんぱくこぞう富田林店	0721-24-5121
	●ビデオボーイ金剛東店	0721-29-3791
〔大阪・高石市〕	●わんぱくこぞう高石店	0722-66-2455
〔大阪・羽曳野市〕	●わんぱくこぞう羽曳野店	0729-57-0999
〔大阪・豊中市〕	●アルファ上野店	06-849-9599
	●アルファ桃山台	06-835-2550
〔大阪・堺市〕	●わんぱくこぞう金岡店	0722-58-7471
	●ビデオボーイ北野田店	0722-34-2120
	●わんぱくこぞう深井	0722-78-5494
	●わんぱくこぞう三国ケ丘店	0722-29-1254
〔大阪・松原市〕	●ビデオボーイ松原店	0723-31-3030
〔大阪・河内長野市〕	●わんぱくこぞう河内長野店	0721-56-2127
〔大阪・門真市〕	●アルファフォーラム	0720-83-0770
〔大阪・枚方市〕	●WINGS	0720-56-1514
	●わんぱくこぞう楠葉店	0720-67-3765
	●わんぱくこぞう光善寺店	0720-33-0011
〔大阪・池田市〕	●わんぱくこぞう石橋店	0727-62-8928
〔大阪・八尾市〕	●コング八尾店	0729-23-9344
〔大阪・大東市〕	●わんぱくこぞう住道店	0720-70-8570
〔大阪・城東区〕	●わんぱくこぞう蒲生店	06-930-3507
〔奈良・奈良市〕	●わんぱくこぞう西大寺店	0742-43-5508

近畿ブロック

〔奈良・北葛成郡〕	●わんぱくこぞう西大和店	07457-6-7900
〔大阪・柏原市〕	●わんぱくこぞう国分店	0729-76-0020
〔兵庫・東灘区〕	●わんぱくこぞう東灘店	078-431-3100
〔兵庫・西宮市〕	●わんぱくこぞう西宮店	0798-26-3131
〔兵庫・明石市〕	●トムトムクラブ	078-913-0638
	●オヤピ西明石店	078-927-1130
〔兵庫・加古川市〕	●トムトムクラブ加古川店	0794-27-1622
〔兵庫・伊丹市〕	●わんぱくこぞう伊丹店	0727-84-5519
〔兵庫・尼崎市〕	●わんぱくこぞう杭瀬店	06-489-0365
	●わんぱくこぞう武庫之荘店	06-433-3131
	●ブービーチューブコング	06-411-2945
	●わんぱくこぞう園田店	未定
〔兵庫・三原郡〕	●わんぱくこぞう広田店	0799-45-1319
〔兵庫・洲本市〕	●わんぱくこぞう洲本店	0799-24-3799
〔兵庫・宝塚市〕	●わんぱくこぞう宝塚店	0797-87-8032
〔和歌山・田辺市〕	●わんぱくこぞう田辺店	0739-26-2808
	●わんぱくこぞう塔ノ内店	0739-25-6226
〔和歌山・御防市〕	●わんぱくこぞう御防店	未定
〔滋賀・大津市〕	●マックス膳所店	0775-24-7037
	●マックス大津店	0775-24-2133
〔滋賀・草津市〕	●わんぱくこぞう草津店	0775-63-0992
〔滋賀・彦根市〕	●わんぱくこぞう彦根店	0749-24-7017
〔滋賀・甲賀郡〕	●わんぱくこぞう甲西中央店	0748-72-5607
〔滋賀・長浜市〕	●わんぱくこぞう長浜店	0749-62-0700
〔滋賀・野洲郡〕	●わんぱくこぞう野洲店	0775-86-1678

中国ブロック

〔岡山・岡山市〕	●スカイポート本店	0862-54-8980
	●わんぱくこぞう岡大店	0862-53-3185
	●スカイポートWP店	0862-25-0695
〔岡山・倉敷市〕	●わんぱくこぞう倉敷店	0864-27-9141
	●わんぱくこぞう新倉敷店	08652-2-3293
〔岡山・笠岡市〕	●わんぱくこぞう笠岡店	08656-3-0326
〔岡山・浅口郡〕	●Be－1	0865-44-7603
〔広島・三次市〕	●ルック三次店	08246-3-0630
〔山口・吉敷郡〕	●フォーカス小郡	08397-2-8283
〔山口・下関市〕	●わんぱくこぞうグリーンモール店	0832-32-7978
	●ウィック2	0832-45-6999
〔鳥取・倉吉市〕	●フォーラム倉吉店	0858-22-7750
〔鳥取・鳥取市〕	●わんぱくこぞう鳥取店	0857-29-6556

四国ブロック

〔香川・高松市〕	●わんぱくこぞう高松店	0878-37-7240
	●わんぱくこぞう今里店	0878-62-2603
	●わんぱくこぞう屋島店	0878-41-0856
	●わんぱくこぞう茜町店	0878-62-0252
〔香川・丸亀市〕	●わんぱくこぞう丸亀店	0877-22-3557
〔香川・善通寺市〕	●わんぱくこぞう善通寺店	0877-63-3013
〔香川・三豊郡〕	●わんぱくこぞう高瀬店	0875-73-5007
〔香川・坂出市〕	●わんぱくこぞう坂出店	0877-46-6860
〔香川・観音寺市〕	●わんぱくこぞう観音寺店	0875-25-7506
〔徳島・徳島市〕	●わんぱくこぞう徳島駅前本店	0886-23-2499
	●わんぱくこぞう東新町店	0886-23-3620
〔徳島・鳴門市〕	●わんぱくこぞう鳴門店	0886-86-6540
〔徳島・美馬郡〕	●わんぱくこぞう脇町店	0883-53-8340
〔徳島・阿南市〕	●わんぱくこぞう阿南店	0884-23-5155
〔徳島・三好郡〕	●わんぱくこぞう池田店	0883-72-3544
〔徳島・麻植郡〕	●わんぱくこぞう鴨島店	0883-22-1270
〔愛媛・松山市〕	●わんぱくこぞう友&愛 松山店	0899-32-7816
〔愛媛・新居浜市〕	●わんぱくこぞう新居浜店	0897-37-4722

九州・沖縄ブロック

〔福岡・東区〕	●ラジオキング香椎店	092-672-2388
〔福岡・東区〕	●マリオ	092-651-5385
〔福岡・西区〕	●ラジオキング福重店	092-882-8118
〔福岡・南区〕	●ラジオキング高宮店	092-511-5007
	●ラジオキング井尻店	092-592-5838
	●ウィック小倉店	093-922-2808
〔福岡・中央区〕	●わんぱくこぞう六本松店	092-752-4533
〔福岡・早良区〕	●わんぱくこぞう西新店	092-845-0586
〔福岡・城西区〕	●わんぱくこぞう神松寺店	092-865-8040
〔福岡・大川市〕	●わんぱくこぞう大川店	09448-7-5708
〔福岡・筑紫郡〕	●わんぱくこぞう那河川店	092-952-9586
〔福岡・直方市〕	●わんぱくこぞう直方店	09492-4-2567
〔福岡・戸畑区〕	●わんぱくこぞう戸畑店	093-871-6220
〔福岡・八幡西区〕	●駅前書店	093-631-4394
	●わんぱくこぞう三ケ森店	093-631-0383
〔福岡・北九州市〕	●わんぱくこぞう門司店	093-391-5211
〔福岡・柳川市〕	●わんぱくこぞう柳川店	09447-2-9830
〔宮崎・延岡市〕	●わんぱくこぞう延岡店	0982-32-3014
〔宮崎・日向市〕	●わんぱくこぞう日向店	0982-53-8336
〔大分・別府市〕	●スクリーン&BOO鶴見店	0977-26-4455
〔沖縄・那覇市〕	●FAM松山店	0988-66-0234
〔沖縄・浦添市〕	●FAM牧港店	0988-76-0670
	●FAM仲間店	0988-76-8981
〔沖縄・西原町〕	●FAM西原店	09894-5-9231
〔沖縄・名護市〕	●FAM名護店	0980-53-4888
〔沖縄・沖縄市〕	●FAMコザ店	09893-8-3297
〔沖縄・島尻郡〕	●タウン	09894-6-2159
〔沖縄・中頭郡〕	●HABA北谷店	09893-6-8869


ファミコンチェーン わんぱくこぞうグループ年末・年始スペシャル
当る!! スーパーファミコン50台!
★アンケートプレゼント実施中!!
★スーパーファミコン50台
★ゲームボーイ50台
★セガゲームギヤ50台
アンケートに応えて当てちゃおう!!
※スピードクジ付応募ハガキがなくなった場合は、期間中でも終了することがあります。
同時開催
応募方法
2,000円以上お買い上げの方に、スピードクジ付きハガキを進呈します。スピードクジで賞品を当てた後、裏面のアンケートに答えて応募して下さい。
スピードクジ大会
ステキなオリジナルグッズをその場でプレゼント!
ジーラ賞 ●オリジナルソフトケース ●オリジナルステッカー
ゆう太賞 ●オリジナルノート ●オリジナルしたじき
わんぱく賞 ●オリジナルバッグ
残念賞 ●ガム
ファミコンショップ わんぱくこぞう
岡山総本部/〒700 岡山県岡山市中山下1-10-10 新田ビル4F TEL.0862(32)7331 FAX.0862(32)2287
東京本部/〒111 東京都台東区浅草橋3-19-11 飛田ビル2F TEL.03(863)0901 FAX.03(863)0902
大阪営業所/〒661 兵庫県尼崎市南塚口町2-12-8 サンライトハイツ102号
高松営業所
福岡営業所

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売・徳間コミュニケーションズ ,東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	610円	592円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-39	ウルティマ 完結編	410円	398円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-71	大戦略	530円	515円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-928	ダウンタウン熱血行進曲	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-87	ハイドライド3	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-90	ホームランナイター	430円	417円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル(魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ)	790円	767円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤総集編	900円	874円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-920	キャッスル・クエスト	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-921	飛龍の拳Ⅲ	620円	602円
CB-902	MOTHER②	440円	427円	SB-307	GAME BOYスーパーヒントブック クォース	480円	466円
CB-903	ツインビー3 ポコポコ大魔王	440円	427円	SB-308	GAME BOYスーパーヒントブック バットマン	480円	466円
CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円	SB-309	GAME BOYスーパーヒントブック 天神怪戦	480円	466円
CB-905	激闘プロレス	440円	427円	SB-310	GAME BOYスーパーヒントブック あやかしの城	480円	466円
CB-927	忍者らホイ!	620円	602円	SB-311	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番2	480円	466円
CB-927	忍者らホイ!	620円	602円	CB-922	イースⅡ	620円	602円
CB-909	ウルティマ〜聖者への道〜完結編	480円	466円	CB-925	燃えプロ'90 感動編	480円	466円

※品切れの場合はご容赦下さい。



地球を救う2つの光が今、飛び立つ!!
MEGA DRIVE
RAID UNIT
AERO BLASTERS
TROUBLE SPECIALTY AERO BLASTERS
エアロブラスターズ
'91年1月31日発売!!
¥6,000(税別) 4メガROM
●人気アーケード・ゲームから完全移植!
●二人同時プレイ可能!
●変化に富んだスクロール!
●豊富なパワー・アップ・アイテム!
●卓越したグラフィック!
●シューティングでは類をみない巨大敵キャラ!
●迫力あふれるステレオ・サウンド!


ゲームボーイ専門誌
GAME BOY
Magazi
年末年始
特大号
40ページ
別冊付録
徳間書店
どんどん
好評

アンケートに答えてゲームをもらおう

150本

ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各10名様

①ウルトラマン（スーパーファミコン）……8
②エリア88（スーパーファミコン）……12
③BIG RUN（スーパーファミコン）……14
④ジャンボ尾崎のホールインワン（スーパーファミコン）……18
⑤ジェリービーン（スーパーファミコン）……22
⑥ジャッキーチェン（ファミコン）……30
⑦パジャマヒーロー（ファミコン）……32
⑧ペーパーボーイ（ファミコン）……34
⑨いただきストリート（ファミコン）……36
⑩アドベンチャーズ オブ ロロ2（ファミコン）……38
⑪ファミコン将棋竜王戦（ファミコン）……40
⑫ラグランジュポイント（ファミコン）……124
⑬ワイワイワールド2（ファミコン）……130
⑭夢ペンギン物語（ファミコン）……136
⑮コントラ（ゲームボーイ）……140

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑮）を書き、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは1月10日（必着）。発表は1月25日のNo.3です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください（アクトレイザーでしたら①—1というふうに記入してください）。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号で選んで答えてください。
①PCエンジンなどの、ゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコンのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号のとじこみ付録「ファミスタ'91完全データ集」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 今号の第1付録「スーパーファミコン攻略大全」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

14 今号の第2付録「SDガンダム3攻略ハンドブック」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

15 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック
熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

① スーパーファミコン

No.	① スーパーファミコン
1	アクトレイザー
2	ウルトラマン
3	SDザ・グレイトバトル
4	F-ZERO
5	エリア88
6	ガデュリン
7	グラディウスIII
8	シェラザード2
9	ジェリービーン
10	シムシティ
11	ジャンボ尾崎のホールインワン
12	森田将棋
13	新・ゼルダの伝説
14	スーパーR-TYPE
15	スーパーノバ
16	スーパープロフェッショナルベースボール（仮称）
17	スーパーマリオワールド
18	ソングマスター（仮称）
19	ダライアスTWIN
20	ダンジョンマスター
21	超魔界村
22	ドラゴンクエストV
23	ドラッケン
24	パイロットウイングス
25	遙かなるオーガスタ
26	BIG RUN
27	飛龍の拳IV
28	ファイナルファイト
29	ファイナルファンタジーV
30	ポッパーズ（仮称）
31	ポピュラス
32	ボンバザル
33	ワンダラーズ　フロム　イース

② ファミコン

No.	② ファミコン
1	赤川次郎の幽霊列車
2	アドベンチャーズ　オブ　ロロ2
3	暴れん坊天狗
4	あるでん・らるでん
5	アルマジロ
6	イースIII
7	石道
8	いただきストリート
9	井出洋介名人の実戦麻雀II
10	ウエスタンキッズ（仮称）
11	AD&Dヒーローオブランス
12	AD&Dヒルズファー
13	AD&Dプール　オブ　レイディアンス
14	A列車で行こう
15	SDガンダム3
16	大いなる完
17	オーバーホライゾン
18	オール1
19	おたくの星座
20	オフザーケン
21	おぼっちゃまくん
22	カオスワールド（仮称）
23	株式道場パートII
24	ガンサイト
25	GUN-DEC
26	究極ハリキリスタジアムIII
27	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
28	恐竜伝説
29	クラックス
30	クラックバスター
31	グランドマスター
32	グレムリン2
33	ゲオポリティク島における国家興亡論
34	幻獣創世記
35	甲子園2
36	NEWゴーストバスターズ2
37	ゴルビーのパイプライン大作戦
38	ゴルフ　グランドスラム
39	コンバットゾーン
40	ZARK LEGEND
41	西遊記ワールドII
42	サンリオカーニバル
43	GTコネクション
44	シードック（仮称）
45	紫禁城
46	地獄　極楽丸
47	じゃじゃ丸銀河大作戦（仮称）
48	ジャストブリード
49	ジャッキーチェン
50	シャドウブレイン
51	ジャンピン・キッド
52	ジャングル大帝
53	重力装甲メタルストーム
54	じゅうべえくえすと
55	シルヴァ・サーガ
56	白い鷹
57	神界
58	スーパーチャイニーズ3
59	すごろクエスト
60	スペースオペラ
61	ゾイド黙示録
62	ソードマスター
63	ソロモンの鍵
64	ダークロード
65	大怪獣デブラス
66	大航海時代
67	TIMES OF LORE
68	大迷路
69	ダウンタウンスペシャル♡
70	高橋名人の冒険島II
71	双截龍III
72	チャンピオンシップボウリング
73	千代の富士の大銀杏
74	地理制覇大冒険
75	ツインイーグル（仮称）
76	T.M.N.T.
77	帝都大戦
78	テクモボウル
79	テトラスター
80	天地を喰らうII
81	トップマネジメント
82	ドラゴンウォーズ
83	ドラゴンズレア
84	ドラドラドラ
85	トリトーン・ブラッディ
86	虹のシルクロード
87	N・Yニャンキーズ
88	忍者クルセイダーズ
89	バーズテイル
90	パーマン
91	爆笑！人生劇場2
92	爆笑！愛の劇場
93	パジャマヒーロー
94	パズニック
95	パズルボーイズ
96	バトルスタジアム
97	バトルボール
98	パラソルヘンベえ
99	パラメデスII
100	パロディウスだ！
101	必殺仕事人
102	百の世界の物語
103	ファイアーエムブレム外伝
104	ファイティングウォーズ
105	ファジカルファイター
106	ファミコンジャンプII（仮称）
107	ファミスタ'91
108	ファミコン将棋　竜王戦
109	ふしぎの海のナディア
110	ふしぎなブロビー
111	ベースボールファイター
112	ペーパーボーイ
113	ベストプレープロ野球'90
114	北斗の拳4
115	ホワイトカード
116	ボンバーマンII
117	麻雀倶楽部永田町
118	マイライフ・マイラブ
119	まじかる★タルるートくん
120	まじかるどろぴー
121	マックス・ウォリアー
122	ミニパット
123	ムサシの冒険
124	メタルスレイダーグローリー
125	メタルフレーム・サイバスター
126	メタルマックス
127	役満天国
128	夢ペンギン物語
129	ラグランジュポイント
130	RUSH UP
131	ランペルール
132	ルーンマスター
133	歴史大冒険
134	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
135	ロービー（仮称）
136	ワールドカップサッカー
137	ワイワイワールド2
138	ワギャンランド2

③ ゲームボーイ

No.	③ ゲームボーイ
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ
4	アレサ
5	アレサII
6	怒りの要塞
7	ウィザードリィ・外伝I
8	ウルティマ外伝（仮称）
9	F-1スピリット
10	エモやんの20倍プロ野球
11	鬼ヶ島パチンコ店
12	CAVE NOIRE
13	元祖ヤンチャ丸
14	キッチンパニック
15	鬼忍降魔録～ONI
16	キャデラックII
17	銀河
18	クラックス
19	グレムリン2
20	ゲームボーイウォーズ
21	GO！GO！TANK
22	ゴジラくん
23	ころダイス
24	コントラ
25	Sa・Ga2
26	サンリオカーニバル
27	ジェムジェム
28	ジャングルウォーズ
29	スーパーロボット大戦
30	スーパー桃太郎電鉄
31	スコットランドヤード
32	スパルタンX
33	相撲ファイター（仮称）
34	セレクションII
35	戦国忍者くん
36	ソロモンズ倶楽部
37	ダンジョンランド
38	チェイスH.Q.
39	ちびまる子ちゃん
40	茶々丸パニック
41	TWIN
42	詰碁パラダイス
43	鉄道王II
44	天下布武
45	天神怪戦2
46	トーピドー・レンジ
47	突撃　ばれいしょんず
48	突撃！！ポンコツタンク
49	ドラゴンズレア
50	ドラゴンテール
51	トリックル
52	ドルアーガの塔
53	NAVYBLUE'90
54	ネコジャラ物語
55	熱血硬派くにおくん
56	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
57	バーガータイムデラックス
58	パックマン
59	ハットリス
60	ハテナ?の大冒険
61	バトル・ブル
62	ヴァトルギウス
63	バトルユニットZEOTH
64	バブルゴースト
65	バブルボブル
66	パラソルヘンベえ
67	パロディウス（仮称）
68	飛龍の拳外伝
69	ファーステスト・ラップ
70	FINAL REVERSE
71	ファミリー・ジョッキー
72	ファミリーホッケー
73	フリートコマンダーVS.
74	ブリブリ
75	プロ野球スタジアム'91
76	フワフワランド（仮称）
77	ペインターモモピー
78	ヘッド・オン
79	ポケットスタジアム
80	ポン太とヒナ子の珍道中
81	三毛猫ホームズの騎士道
82	Mr.珍の食通天国
83	ミッキーマウスII
84	ミニパット
85	メガリット
86	モンスターメーカー
87	ライサンダー
88	ラッキーモンキー
89	ラブルセイバー
90	レインボーチップス
91	レジェンド
92	LOST CITY
93	ロボコップ

表2 今号の記事

No.	表2 今号の記事
1	〈スーパーファミコン〉ウルトラマン
2	〈スーパーファミコン〉エリア88
3	〈スーパーファミコン〉BIG　RUN
4	〈スーパーファミコン〉ジャンボ尾崎のホールインワン
5	〈スーパーファミコン〉ジェリービーン
6	スーパーファミコン究極の先取り！
7	SDザ・グレイトバトル　特製アイロンプリント
8	〈ファミコン〉ジャッキーチェン
9	〈ファミコン〉パジャマヒーロー
10	〈ファミコン〉ペーパーボーイ
11	〈ファミコン〉いただきストリート
12	〈ファミコン〉アドベンチャーズ　オブ　ロロ2
13	〈ファミコン〉ファミコン将棋竜王戦
14	〈ファミコン〉じゅうべえくえすと
15	〈ゲームボーイ〉Sa・Ga2
16	〈とじこみ付録〉ファミスタ'91完全データ集
17	〈ファミコン〉ラグランジェポイント
18	〈ファミコン〉ワイワイワールド2
19	〈ファミコン〉夢ペンギン物語
20	〈ゲームボーイ〉コントラ
21	超ウルトラ技＋1
22	30秒Q速解答
23	週間ファミマカHit　Studio！
24	超新作ゲーム先取り大作戦
25	ひとめでわかる新作カレンダー
26	〈第1付録〉スーパーファミコン攻略大全
27	〈第2付録〉SDカンタム3攻略ハンドブック

表3 雑誌名

No.	表3 雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON　SUPER！
3	㊙ファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE　スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	GBプレス
8	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
9	PC-Engine　FAN
10	月刊PCエンジン
11	㊙PCエンジン
12	メガドライブFAN
13	Beep！メガドライブ
14	テクノポリス
15	LOGIN
16	コンプティーク
17	POP・COM
18	MSX・FAN
19	MSXマガジン
20	ゲーメスト
21	コロコロコミック
22	コミックボンボン
23	週刊少年ジャンプ
24	週刊少年サンデー
25	週刊少年マガジン
26	週刊少年チャンピオン
27	その他

表4 機種名

No.	表4 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC　Engine、PC　Engineシャトル、PC　Engineコアグラフィックス
3	PC　Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA　DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC　Engine　GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2、MSX2+、MSXturbo　R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM　TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

アンケート回答欄(かいとうらん) No.1

1 (　　)(　　)(　　) 2 (　　)(　　)(　　)

3 (　　)(　　)(　　) 4 1位(　) 2位(　) 3位(　)

5 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　) 10 1位(　) 2位(　) 3位(　)

11 (　　) 12 (　　) 13 (　　) 14 (　　)

15 新作通信簿

記号のみかた●カセット♥ディスクカード書き換え

ゲーム名			¥			
●ボンバザル（スーパーファミコン）						
●テクモボウル（ファミコン）						
●パロディウスだ！（ファミコン）						
●大迷路（ファミコン）						
♥石道（ファミコン）						
●パジャマヒーロー（ファミコン）						
●ぎゅわんぶらあ自己中心派2（ファミコン）						
●TIMES OF LORE（ファミコン）						
●ワールドカップサッカー（ファミコン）						
●RUSH UP（ファミコン）						
●西遊記ワールドII（ファミコン）						
●T.M.N.T.（ファミコン）						
●千代の富士の大銀杏（ファミコン）						
●トップマネジメント（ファミコン）						
●ベストプレープロ野球'90（ファミコン）						
●キャデラックII（ゲームボーイ）						
●GO！GO！TANK（ゲームボーイ）						
●ちびまる子ちゃん（ゲームボーイ）						
●ころダイス（ゲームボーイ）						
●スコットランドヤード（ゲームボーイ）						
●ペインターモモピー（ゲームボーイ）						
●熱血硬派くにおくん（ゲームボーイ）						
●バブルボブル（ゲームボーイ）						
●NAVYBLUE'90（ゲームボーイ）						
●鬼忍降魔録ーONI（ゲームボーイ）						
●ヘッド・オン（ゲームボーイ）						
●スパルタンX（ゲームボーイ）						
●ドラゴンテール（ゲームボーイ）						
●バトル・ブル（ゲームボーイ）						
●プリプリ（ゲームボーイ）						

（キリトリ線）

郵便はがき

41円
切手を
はってね/

105-

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

（キリトリ線）

№1のプレゼントで欲しいもの（　　　　ばん）
□□□-□□ 住所
氏名　　　　電話番号
学年　　　　歳　　　　男　女
持っているものに○をつけてください 1．ファミコン本体　2．ディスクシステム 3．ツインファミコン　4．スーパーファミコン
★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

超ウルトラ技+1

君の持っているゲームの中に、ウル技が眠っていないかな？　ウル技は、ちょっとしたきっかけで見つかるぞ。ゲーム中に気づいたことがあったら、徹底的に調べてみよう。

隠しアイテム発見!!

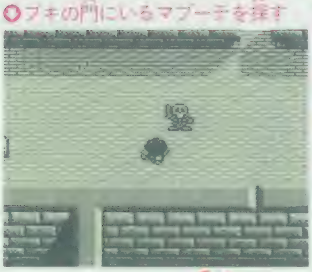
ゲームボーイ

優勝技　アレサ

奈良県／松田新セクン

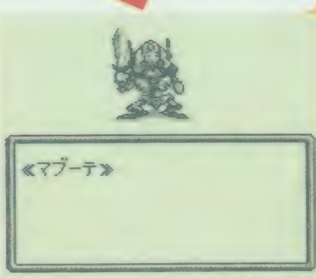
このゲームに、キャラのレベルを100まで上げてしまう、「テスタメント」という隠しアイテムがあることがわかった。

まず、ブキの門でマブーテを倒して、「地下牢のカギ」を手に入れよう。次に、マブーテの地下牢から、シビルを助け出す。このとき、シビルが捕まっている牢屋の左端に隠れキャラが出現することがある。この隠れキャラに話しかけると、「テスタメント」というアイテムがもらえるのだ。これを使うと、キャラのレベルが100になり、HPが最高値になるんだ。しかし、この隠れキャラは出現率が低いうえに、パーティーを組んだあとは、もう出てこなくなってしまうよ。

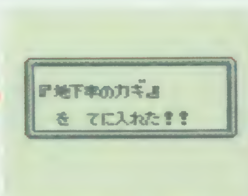


ブキの門にいるマブーテを探す

マブーテを倒す



コイツを倒さないと、「地下牢のカギ」が手に入らない



これで地下牢に捕まっている、シビルを助け出せる



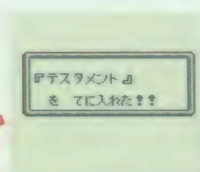
すぐにマブーテの地下牢に行く



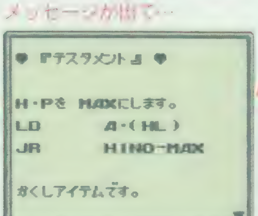
シビルを見つけた



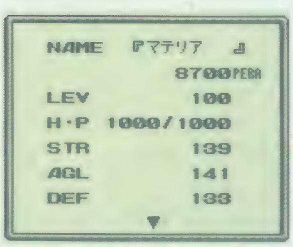
そして、部屋の左端に隠れキャラが出現



隠れキャラに話しかけると、「テスタメント」がもらえる



アイテムで使ってみると、メッセージが出て…



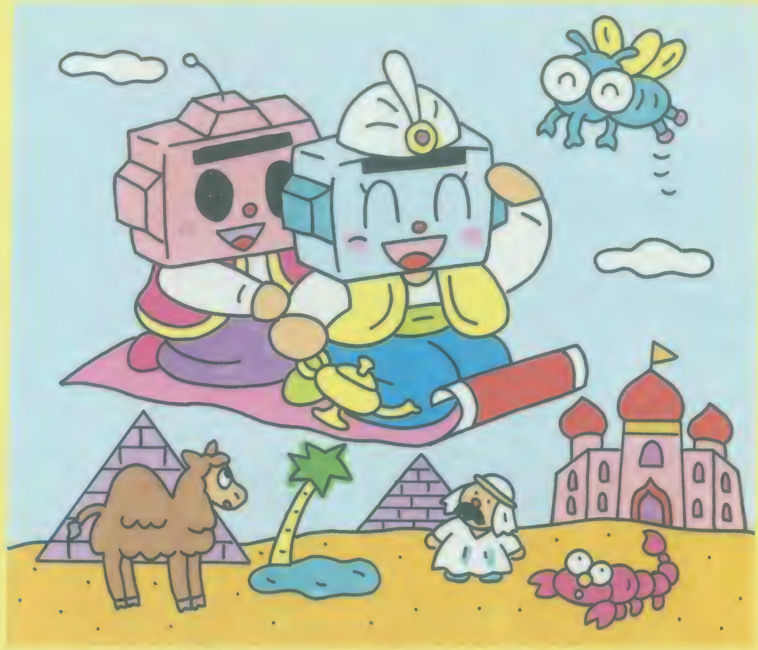
ステータスがすさまじく上がる

この技の醍醐味

アレサ「隠しアイテム発見!!」

この「テスタメント」は、マテリアが1人のときに取れるアイテムですが、後で仲間になるシビルとドールのステータスも上げてしまう、とんでもないアイテムです。しかし、「テスタメント」を持っている隠れキャラは、そう簡単には出てきてくれません。そこで、この隠れキャラを出すコツを1つだけ教えましょう。それは、なるべく人と話をしないことです。でも、ゲームを本当に楽しむのなら、「テスタメント」を使わない方がいいかもしれませんね。





3つの隠しコマンド

ファミコン

大関技

烈火のごとく天下を盗れ!

千葉県/近松進クン

このゲームに、隠しコマンドが3つ発見された。

1つ目は、いきなりエンディングが見られる。2つ目は、どの大名でも石高を100万石に上げられる。3つ目は、金山が早く掘れるようになる。やり方は、タイトル画面で下のコマンドを入力すればOKだ。

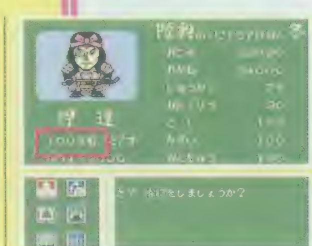


タイトル画面で入力



エンディングが始まる

スタートを2回、セレクトを2回、下、上、上、右、左、右、下、左、の順に押したあとゲームを始める



100万石の大名になる

スタートを2回、セレクトを4回、上、下、下、Ⓐ、右、下、上、右の順に押したあと、ゲームを始める



金山を早く掘れるぞ

セレクトを2回、スタートを7回、Ⓑ、上、下、スタート、左、Ⓐ、セレクト、右の順に押したあと、ゲームを始める

1面クリアでエンディング

ゲームボーイ

大関技

ベリウス

京都府/森脇敏クン

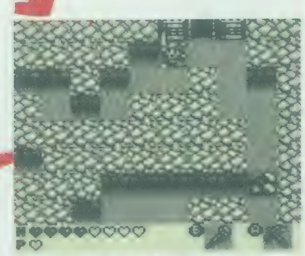
このゲームの1面だけをクリアして、エンディングを見てしまうウル技だ。

まず、1匹目の魔獣の部屋に行き、あと一撃で死ぬところまで魔獣を追い詰める。次に、マイキャラのHPも1まで減らし、魔獣を倒すと同時にマイキャラも死ぬ。すると部屋の外に、勝利のポーズを取っているマイキャラが現れて、エンディングが始まってしまう。魔獣と同時に死ぬタイミングは、とても難しいぞ。

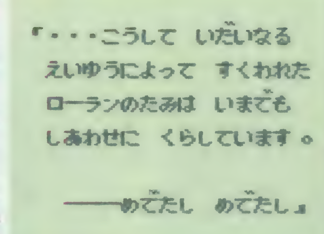


このタイミングが、とても難しい。何度もチャレンジしよう

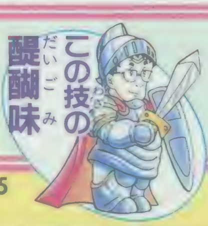
魔獣を倒すと同時にマイキャラも死ぬ



なぜか部屋の外で勝利のポーズ



そして、エンディングが始まる。ゲームクリアだ



この技の醍醐味

ベリウス「1面クリアでエンディング」

このウル技を成功させるためには、まず1面のボスが何回の攻撃で倒せるか、知る必要があります。自分の攻撃力をメモして、倒すときに攻撃の回数を数えるといいでしょう。そして、同じ攻撃力で改めてボスと戦うのです。例えば、攻撃力が15だったら、18回の魔法攻撃で倒せます。それにしても、このウル技は本当にタイミングが微妙なので、なかなか成功しません。あきらめずにトライしてください。

イラスト/宮本えつよし

ロックマン3 このゲームは、とてもカンタンだあ/ オレは28分でクリアしたぞ/ ウソだけど…（東京都／波多野守クン・16歳）。ダンジョンキッド ぼくのソフトでは、バグってしまったために、1フロアに階段が255個も作れるのだ。でも、ゲームを始めるといくつか消えてしまう（東京都／上森浩行クン・15歳）。ドラゴンボールZ その① ナメック語の文字は、ハングル文字に似ている（徳島県／斉藤周一クン・13歳）。その② パンチやキックでハーブをやっつけると、パンツが見える（埼玉県／青木大輔クン・12歳）。悪魔城伝説 アルカードは、背が高くてうらやましい（大阪府／左官育クン・11歳）。

低レベルでアゾット剣を装備

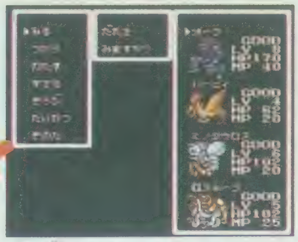
ファミコン　小結技

ラストハルマゲドン

静岡県／大鐘晶クン

レベル8にならなければ取れないアゾット剣が、レベル7以下で装備できるウル技が発見された。

やり方は、まず1人がレベル8になったら、そのキャラを先頭にして「かざん」まで行く。そこでアゾット剣を取り、他のレベル8に満たない仲間にアゾット剣を渡すんだ。そして、アゾット剣を装備してみると、なんとレベル8にならなくても装備できる。全員がこれを装備すれば、ゲーム展開がかなり楽になるぞ。



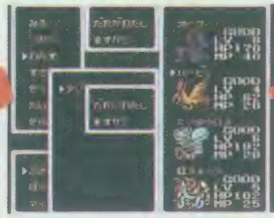
○1人がレベル8になったら…



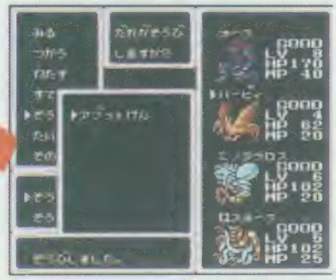
○そのキャラを先頭にして「かざん」まで行く



○そして、その場所にあるアゾット剣を取ったら…



○他のレベル8に満たない仲間にその剣を渡す



○すると、レベル8になる前にアゾット剣を装備できる。攻撃力が250も上がるぞ

防御のうまい利用法

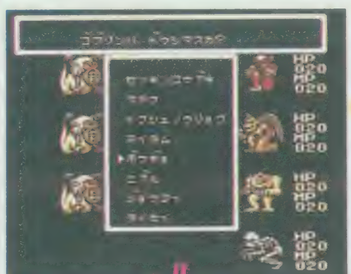
ファミコン　十両技

ラストハルマゲドン

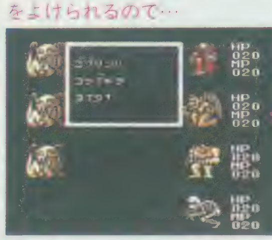
埼玉県／日陰弘明クン

総合レベルの低いうちから防御力と体力のレベルを簡単に上げられるウル技だ。

やり方は簡単。敵との戦いのとき、何回も防御しているだけでいいんだ。このゲームは、戦いのとき防御をすると、確実に敵の攻撃をよけることができる。しかも、このコマンドを何回も実行すれば、それだけレベルを上げられるので1回の戦闘でかなりのレベルを上げることも可能だ。



○敵との戦いのとき、防御のコマンドを繰り返し実行してみよう



○防御すると、確実に敵の攻撃をよけられるので…



○このように、簡単にレベルを上げることができる

男・岩鬼に花が咲く

ファミコン　十両技

水島新司の大甲子園

香川県／フランス高山クン

このゲームのビジュアルシーンで、岩鬼のハッパに花を咲かせるウル技だ。

やり方は、まず岩鬼が打つときに、IIコンのⒶ、Ⓑを押しながら「ごう打」を選ぶ。そのままコースと球速が合えば、ハッパの先に花が咲いているビジュアルシーンが現れるんだ。でも、空振りするとこのシーンは見られないぞ。



○相手投手が投球を決めたら、下のコマンドを入力する

IIコンのⒶ、Ⓑを押しながら、「ごう打」を選ぶ



○ビジュアルシーンで、岩鬼のハッパに花が咲く

この技の醍醐味



ラストハルマゲドン「低レベルでアゾット剣を装備」

このウル技は、1人がレベル8になっていれば、ほかの仲間全員がアゾット剣を装備できるというすごい技です。アゾット剣は、このゲームの中に出てくる武器の中では最強の武器で、攻撃力が250もあります。だから、この剣を装備すれば、総合レベルが1なのに攻撃力が250以上もあるすごいキャラをつくることも可能なのです。わたしもこの技を使って、かなり楽にゲームをクリアできました。

超ウルトラ技+1

★編集部が冬休みのため、この号のウル技に関する質問は'91年1月7日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

いつでもどこでも亀仙人

ファミコン　小結技

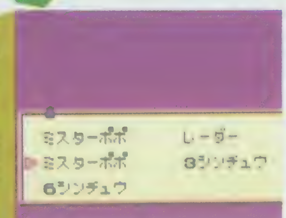
ドラゴンボールZ　富山県／松浦勲クン

持っていないはずの亀仙人のお助けカードが、いつでもどこでも使えるぞ。

まず、自分のお助けカードの枚数を3、5、9、11枚のどれかにする。次にカード左列の、下から2枚目にカーソルを合わせ、十字の右下を押す。するとカーソルが、なにもないところに動いて亀仙人の顔が現れるんだ。このカードは何回でも使えるよ。

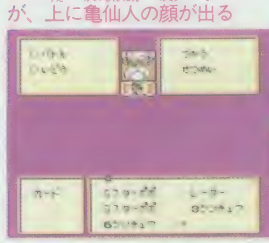


●戦闘中でもフィールド上でも、カードの枚数が合っていればサブ画面を呼び出して



●カードの左列、下から2番目にカーソルを合わせ…

十字の右下を押す



●カーソルの位置には何もないが、上に亀仙人の顔が出る

隠れステージ発見

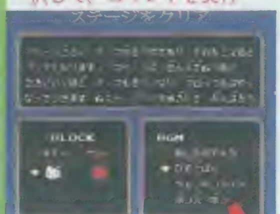
ファミコン　小結技

サンリオカーニバル　石川県／臼井一貴クン

このゲームの、隠れステージを自由に選択できるウル技が発見された。

やり方は、まずメインメニュー画面で、「ステージクリア」を選ぶ。そして、ブロックとBGMの選択画面で、Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押しながらスタートを押す。すると、隠れステージの7〜12を選択できる画面が出てくるんだ。

●「ステージをクリア」を選択して、コマンドを実行



Ⅱコンの Ⓐ、Ⓑを押しながらスタート



●ステージ7〜12を選択できる画面が出てくるぞ



●ステージ12をクリアする条件は、とてもキビしい

ステージ12

おもしろパスワード

ファミコン　十両技

ドラゴンボールZ　千葉県／木下真クン

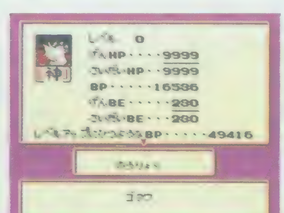
またまたこのゲームの、語呂がおもしろくて、強力なパスワードを紹介する。

左の表にそれぞれのパスワード、キャラ、レベル、そしてBPをまとめておいたぞ。「れへる999…」は悟空のレベルが0で流派が「神」、HPがなんと9999もある。また、「くりりんうろん…」はヤムチャのレベルが2でBPが64494もあるけれど、HPは80しかないので、強力な敵と戦うときはHPに気をつけよう。

パスワード	キャラ(流派)	レベル	BP/HP
れへる999 999999	悟空(神)	0	16536／9999
そうごくうひ つころたいま	ヤムチャ(亀)	2	34317／80
くりりんうう ろんごくうさ	ヤムチャ(亀)	2	64494／80
ふあみまがさ いきようたし	クリリン(亀)	10	57325／301



●これは、「ふあみまが…」と入力すると出てくるクリリン



●レベル0で流派が「神」の悟空。HPがメチャクチャ高い

この技の醍醐味



ドラゴンボールZ「いつでもどこでも亀仙人」

亀仙人のお助けカードは、キャラのHPを大量に回復するカードです。その亀仙人のカードが、いつでもどこでも何度でも使えるわけですから、HPを回復してくれるヘビ姫の御休憩と同じように使えます。つまりエリア3や4のような、近くに御休憩がない修行エリアでのレベルアップも楽になるのです。また、このウル技はカードの枚数を合わせていればいつでも使えるので、カードの残りを気にすることもないのです。

きみもハガキだ!!

パロディウスだ！ ファミコンに移植されるとわかっていたら、ゲーセンであんなにお金を使うこともなかっただろうに…（千葉県／小笠原浩司クン・13歳）。**キャプテン翼** にしきヶ丘戦で「センターサークルからシュートして入るか大会」をやっている今日このごろです（京都府／奥野章郎クン・12歳）。**キャプテン翼II** №19の序ノ口技の「三杉が青ざめる」がウソ技だと自信満々にいっていた友達のYクンは、今ではそのことについて何も語りたがらない（埼玉県／北畑信隆クン・14歳）。**スーパーファミコン** ロードス島戦記はぜひ、スーファミに移植してほしい（千葉県／津久井友和クン・14歳）。

サウンドテスト発見

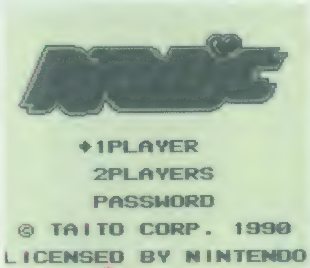
ゲームボーイ

大関技 パズニック

福岡県／田代淳二クン

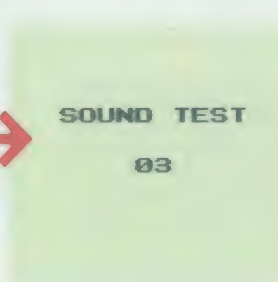
このゲームで使われている、楽しいBGMと効果音が聴けるサウンドテストがあったぞ。

やり方は、タイトル画面でセレクトボタンを押しながら、Ⓐボタンを連打すればいいんだ。すると、「SOUND TEST」と画面に表示される。そこで、十字ボタンを使って選び、Ⓐ、Ⓑボタンで25種類の楽しいBGMと効果音を聞くことができるんだ。ただし、コマンドを入力するときに連打が遅かったりすると、失敗してそのままゲーム画面になってしまうよ。



この画面でコマンドを入力

セレクトボタンを押しながら、Ⓐボタンを連打する



03番はゲーム中に流れているBGM。面白いテンポの曲だ

ガンダムに最強の呪文があった

ゲームボーイ

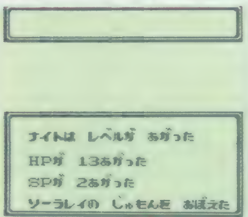
十両技 SDガンダム外伝

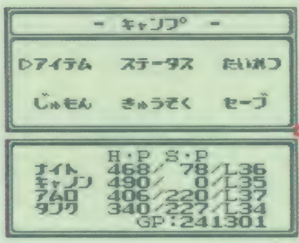
静岡県／瀬戸光浩クン

ナイトガンダムが覚える最強の魔法があることがわかったぞ。

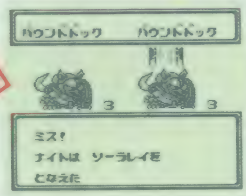
この魔法は、「ソーラレイ」という魔法で、マニュアルには載っていないけれど、ナイトガンダムが36レベルになれば覚えることができるんだ。そして、戦闘中に使うと、敵キャラ全体に200以上のダメージを与えることができる。ただし、この「ソーラレイ」の魔法は、SP値を34も消費してしまうから多用は避けよう。

ナイトガンダムがレベルを、36レベルまで上げれば…





「ソーラレイ」を覚えるぞ



敵全体に200以上のダメージを与えることができる

キャノンが魔法を使う!?

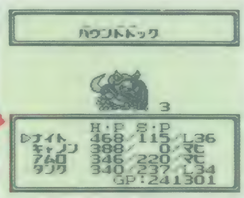
ゲームボーイ

小結技 SDガンダム外伝

東京都／遠藤正幸クン

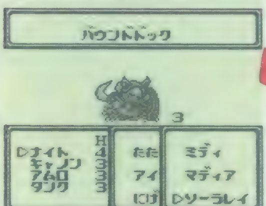
魔法を使うことができないはずの戦士キャノンに、魔法を使わせるウル技が発見されたぞ。

やり方は、マヒ攻撃をしてくる敵キャラと戦い、戦士キャノンをマヒさせる。次に同じターンで、ナイトガンダムに魔法の「ソーラレイ」を敵キャラに使い、僧侶ガンタンクが戦士ガンキャノンに「リバイブ」の魔法を使う。すると、「リバイブ」の魔法でマヒから回復した戦士ガンキャノンが「ソーラレイ」を使って攻撃をするんだ。

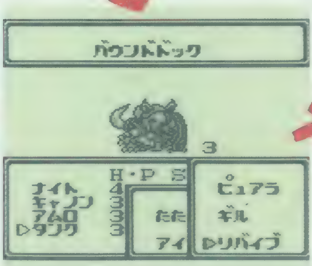


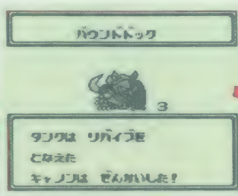
まず、戦士キャノンをマヒ状態にしよう

次に同じターンで、ナイトガンダムが「ソーラレイ」を使い



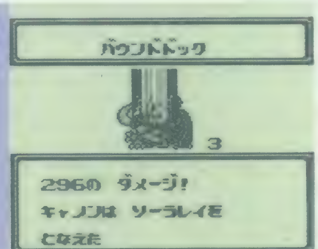
「リバイブ」の魔法を…





戦士ガンキャノンに使い、マヒを回復させる

戦士ガンキャノンが魔法を使う?



すると、魔法の使えない戦士ガンキャノンが魔法を使うぞ

この技の醍醐味



SDガンダム外伝「キャノンが魔法を使う!?」

このウル技は、魔法の使えない戦士ガンキャノンに、「ソーラレイ」の魔法を使わせるものです。この魔法を使うためにはSP値を34消費して使うのですが、戦士ガンキャノンのSP値が0なので消費することはありません。戦士ガンキャノンがナイトガンダムのSP値を消費して「ソーラレイ」の魔法を使うのです。ちなみにこのウル技は、騎士アムロでもできますので、みなさん試してみてください。

次号の発売日は1月11日（第2金曜）です。

戦わずに敵兵を減らす

ファミコン

小結技

三國志Ⅱ

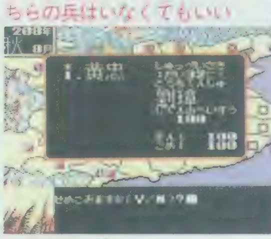
群馬県／金谷大介クン

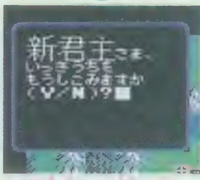
戦わずに敵兵をドンドン減らしていくウル技だ。

武力の高い武将がいない敵国の隣に、武力が高い武将を集合させる。そしてその自国から、戦争で1人ずつ攻め込む。攻め込んだら一騎討ちを申込み、敵が断れば成功だ。一騎討ちを断ると兵が去っていくので、1人ずつ一騎討ちを申し込んで退却すれば、敵兵をかなり減らすことができる。

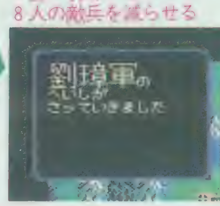

○武力が高い武将を集合させる

1人ずつ攻め込む

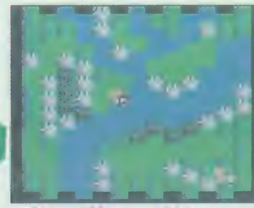

○まず黄忠から攻め込む。こちらの兵はいなくてもいい



○一騎討ちを申し込み、敵が断れば成功だ。武力が高いほど成功する



○敵兵が去っていく。1回断られることに、4～8人の敵兵を減らせる


○今回は敵兵を5人減らした。そして退却する

何人も繰り返すと


○10回繰り返したら、敵兵が半分以下になった

1面を解いて全面クリア

ゲームボーイ

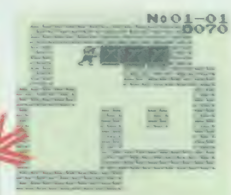
大関技

倉庫番2

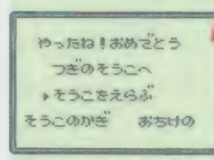
石川県／休憩中のバイトクン

1面を解くだけで、全面クリアできるウル技が発見されたぞ。

やり方は、まず1面を解いてしまう。そして、面クリア後の画面で、そうこをえらぶにカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押してすぐ十字ボタンの上を押すんだ。すると、次の面をいきなりクリアしてしまうぞ。これを繰り返せば、どんどん面をクリアしていける。



○まず、簡単な1面を解いてしまうんだ



○このクリア後の画面で次のコマンドを入力する

そうこをえらぶにカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押してすぐ、十字ボタンの上を押す



○すると、いきなり次の面をクリアしたことになっているんだ

FOOD無限増殖技

ファミコン

十両技

マイト・アンド・マジック

東京都／金森良彦クン

FOODを無限に増やせるウル技があったぞ。

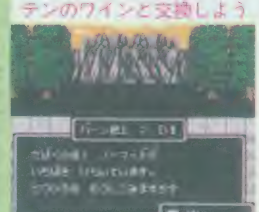
やり方は、D1エリアでノーマッドに、アイテム1個と交換でサボテンのワインをもらう。そして、そのアイテムの効力を使いFOODを増やす。効力を使いきると壊れたアイテムになるが、ノーマッドがこれをサボテンのワインと交換してくれる。この繰り返しだ。

砂漠のノーマッドから、サボテンのワインをもらう


○アイテム1個と交換に…


○サボテンのワインの効力でFOODを増やすことができる

また、サボテンのワインをもらう


○効力を使いきったらサボテンのワインと交換しよう

この技の醍醐味

三國志Ⅱ「戦わずに敵兵を減らす」
このウル技は、一騎討ちを断ると兵が何人か去ってしまうという、ゲームの特性を利用したものです。敵の武将が何人いても、一騎討ちを敵が受けない限り有効なので、強い武将を10人集めて5人は一騎討ちを仕掛けて退却し、残りの5人で本当に攻撃すれば、戦力を有効に使うことができます。ただし、このウル技は敵が一騎討ちを受けてしまうと、途端にプレイヤーが不利になってしまうので、なるべく武力が低い武将しかいない国にしかけましょう。

序ノ口技

ファミコン

1球だけの剛速球

水島新司の大甲子園
北海道／南波は強いクン

POWがなくても、岩鬼が剛速球を投げてしまうウル技だ。

まず里中の投球をAUTOにして、投げる前にスタートを押す。そして、交代で里中と岩鬼を代えて、ポーズを解除すると、POWがなくても岩鬼が勝手に1球だけ剛速球を投げるんだ。このウル技は、岩鬼にPOWがあるとできないよ。



○里中をAUTOにして…

○岩鬼に代えると、剛速球を勝手に1球だけ投げる

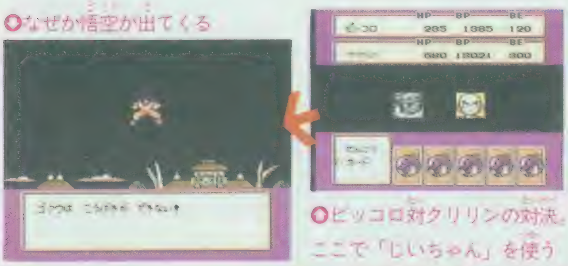
ファミコン

なぜか出る悟空

ドラゴンボールZ
福島県／鈴木伸クン

天下一武道会の、悟空が出ていない試合で、お助けカードの「じいちゃん」を使ってみよう。試合に出ていないはずの悟空が、突然出てきて動きを封じられてしまうよ。

しかし、試合に出ている2人にはなんの影響も出ないので、敵への攻撃がちゃんとできるんだ。



○ピッコロ対クリリンの対決。ここで「じいちゃん」を使う

○なぜか悟空が出てくる

ファミコン

Uターン魔送球!?

水島新司の大甲子園
愛知県／加藤盛充クン

キャッチャーのスローイングで、「どこへなげる」という選択が出たらホームを指示してみよう。ボールを投げた途端に同じボールを受けてしまい、まるでボールがUターンしたみたいだよ。



○この選択が出たら、ホームに投げてみる

○投げたはずのキャッチャーがボールを受ける

ファミコン

効率よくレベルUP

ラストハルマゲドン
静岡県／川合祥氏クン

1パーティーを集中的にレベルUPできる技だ。

やり方は、エイリアンベースにいる敵と戦うだけでOK。1歩歩くごとに戦闘ができるので、効率よくレベルUPできる。



○ここに入って戦闘すれば、パーティーが変わる前にかなりレベルを上げられる

ファミコン

上か下に動かす

ロックマン3
東京都／及川順クン

ハードナックルの動きを、上か下に変化させるウル技が発見された。

やり方は、ハードナックルを発射したときに、十字の上か下を押すだけでいいんだ。



○ここで、十字の上を押してみると…

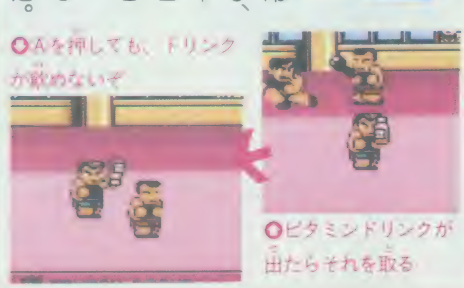
○このように、上方向に動かすことができる

ファミコン

ドリンクが飲めない

ダウンタウン熱血行進曲
東京都／蓮寺義幸クン

花園の「わしお」か冷峰の「はやさか」を選び、勝ち抜き格闘競技でゲームを始める。そして、ビタミンドリンクが出たらそれを取りⒶを押そう。マッハたたきになるのでドリンクが飲めないんだ。



○ビタミンドリンクが出たらそれを取る

○Ⓐを押しても、ドリンクが飲めないぞ

ファミコン

ムーンウォーク

ほくドラキュラくん
神奈川県／宍戸コウクン

ドラキュラくんがムーンウォークする技だ。

やり方は、まずジョイスティックをつなぎ、Ⅰコンの十字の右とジョイスティックの十字の左を押すだけでOK。



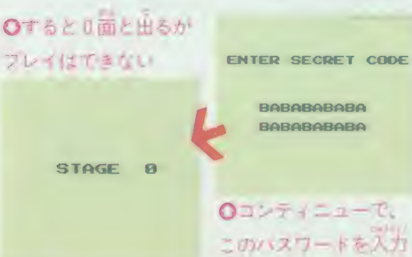
○Ⅰコンの十字の右とジョイスティックの十字の左を押すと、ムーンウォークするぞ

ゲームボーイ

0面でバグる

ボンバーボーイ
神奈川県／菅田康秀クン

ボンバーマンモードでコンティニューを選び、「BABABABABABABABABABA」と入力。すると0面と出てくるがバグっているので、プレイできないんだ。



○コンティニューで、このパスワードを入力

○すると0面と出るがプレイはできない

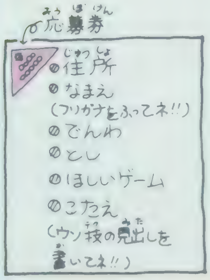
みんなのご意見 **その①** みんなで金田一さんのあだなを考えよう!! ぼくは金ちゃんがいいと思う（広島県／鎌田裕クン・13歳）。**その②** ファミマガディスク大賞の応募作品は返却されない、と本には載っていたが、ぼくのは返却されてきた。10円の料金不足だった（群馬県／北村明児クン・?歳）。**その③** テレマガの電話番号を、テレフォンショッピングの電話番号とまちがえてかける母（和歌山県／富岡敏彦・12歳）。**その4** アメリカではどんなゲームが売れているのか、知りたい（新潟県／菊池祥央クン・13歳）。**その⑤** 「キミハガ」を読んでる人はファミマガをすみずみまで読む経済的な人だと思う（鹿児島県／小嶋貴英クン・14歳）。

No.1 12.28・1.11号
ウソテックイズ応募券

★編集部が冬休みのため、この号のウル技に関する質問は'91年1月7日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り12月20日(消印有効)。正解はNo.2で、当選者はNo.4誌上で発表します。



No.24の答

正解は、『ぼくドラキュラくん』の大関技、「オプションがつく」でした。こうもりの形をしたオプションがドラキュラくんの後ろを追いかけて行く姿が結構かわいかったと、思っています。みなさんはどう思いましたか。正解率は62%でした。



No.22の当選者

北海道=甘池貴雄/福島県=武田悟、吉田哲也/茨城県=山口朋大/栃木県=大森夕貴/埼玉県=秋山菜々江/千葉県=近松進/神奈川県=酒井順、相沢英巳、久和野渉/新潟県=高桑貞治/岐阜県=勝川孝久/愛知県=滝川郁雄、大津啓介、近藤昌三郎、佐々直紀/三重県=加藤博哉/大阪府=杉本真二/岡山県=藤井孝宏/熊本県=徳永直紀

以上敬称略

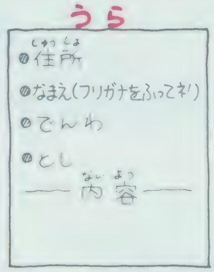
超ウルトラ技大募集

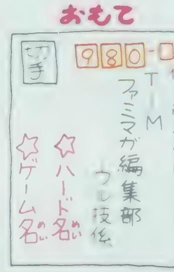
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ワギャンランド2』がねらいどころだよ。





FAX番号:022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

金田一技彦のウル技歳時記



使わないXボタン

みんなが待ちに待っていたスーパーマリオワールドが発売になりましたね。マリオファンのわたしも早速やってみました。ヨッシーくんやマントなどの新しいアイデアにわたしも思わず、仕事そっちのけでハマってしまいました。

でも、プレイしていて1つだけ疑問に思う点が出てきました。それは、Xボタンを使わないということです。マリオの操作に直接関係のない、LボタンやRボタンも画面をスクロールさせるの使います。しかし、Xボタンだけは使わないのです。でも、わたしがプレイしていて気がついたのですが、Xボタンはちょっと押しにくい場所にあるんですよね。マリオのように、素早い操作が必要なゲームには、Xボタンは向いていないようですね。



素早い操作が必要なマリオで、Xボタンは押しにくいですよね。その点を考えて作っているんですね

同じようにRボタンを押すと、画面は後ろの方にスクロールします。これはおもしろいですよね





プレイ中にLボタンを押すと、画面がスクロールして、先の画面が少しだけ見られるようになります

解けぬ難問解いてみせましょう

30秒(ひょう) Q(キュー)速解答(そくかいとう)

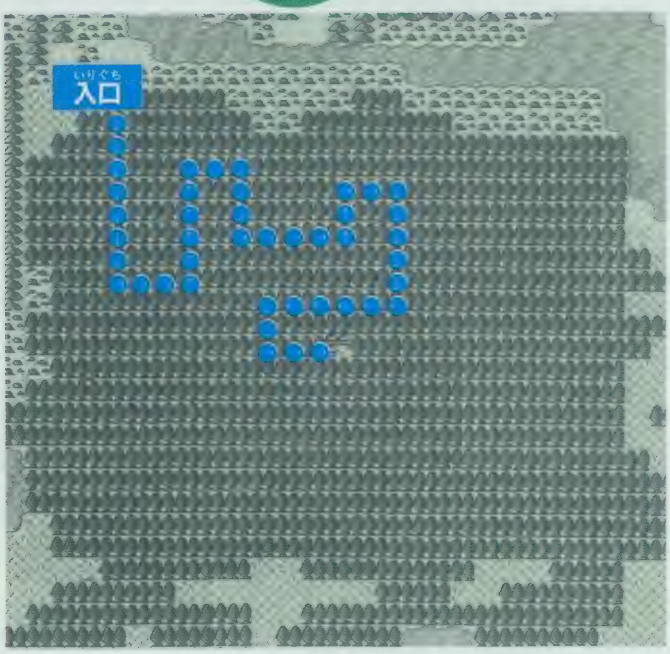


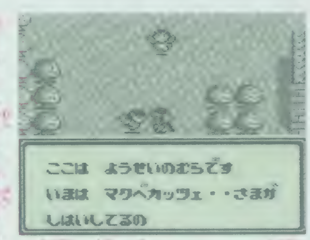
ゲームボーイ SDガンダム外伝

Q クエスト5の妖精の森にある村へ行けません。

神奈川県／前田吉之クン

A 妖精の住んでいる村へは、迷路になっている森を抜けないと行けない。この森は、通れる場所と通れない場所の地形の区別がないので、わかりづらくなっている。通れる場所を1歩ずつマッピングすれば村までの道順がわかると思うが、途中で敵が出たりするので思うようにできない。そこで、妖精の村までの簡単な道順を左のマップで示したので参考にしてくれ。

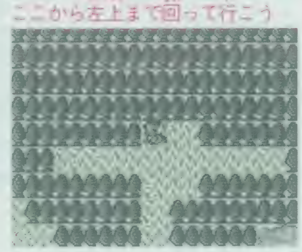




⇧妖精の森を抜けると、この妖精の村にたどり着ける

⇨ほかにも村までの道はあるが、矢印で示した道順が一番簡単なので、この通りに進もう

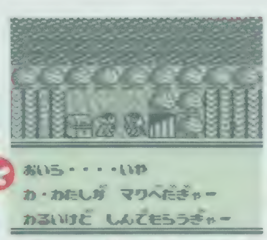
⇩冒険の扉を抜けるとこの場所へ。ここから左上まで回って行こう



Q 本物のマクベカッツェが見つかりません。

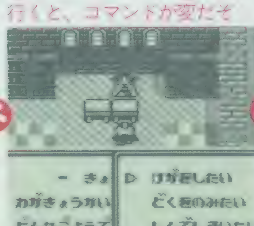
埼玉県／萩原達クン

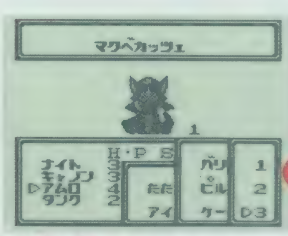
A 妖精の村を支配しているマクベカッツェは、この村にある教会の神父に化けている。ふだんはその正体を隠しているが、墓地の下にある洞くつを抜けたところにいるマクベカッツェの替え玉を倒した後、教会へ行くと、「どくをのみたい」と変なコマンドが出るんだ。そのコマンドを選べば、マクベカッツェが正体を現すぞ。



⇧洞くつを抜けると、マクベカッツェの替え玉がいる

⇩替え玉を倒した後で教会に行くと、コマンドが変だぞ





⇧正体を現したマクベカッツェ。魔法攻撃が有効だ

じんせい QBA ドラえもん

Q・ひかりごけが見つかりません。（兵庫県／西山修二クン）A・魔界編の職人の村で、家の中をくまなく調べてみよう。奥に行けば宝箱がある。その宝箱を開けると中に入っているぞ。



今号のキャラクタ
必殺仕事人



テレビでおなじみの必殺仕事人が、ＳＤキャラになって大活躍するぞ。



○絵柄は、今回取り上げた18種類以外にも、まだまだたくさんある

隠された言葉の謎に迫る



今回は、このゲームでのボス戦の中から「しりとり」を取り上げ、1つの絵柄が持っている多数の言葉を表にまとめてみた。これだけの言葉を使えれば、かなりボスとの闘いが楽になるぞ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

ワギャンランド2

ファミコン



表の見方

- 絵柄
- 基本的にボスが使用する言葉。プレイヤー側も使用可能。
- 他の隠された言葉

（例）トラック：・かもつじどうしゃ ・うんぱんしゃ ・けいトラック ・にトンしゃ

トラック
- かもつじどうしゃ
- うんぱんしゃ
- けいトラック
- にトンしゃ

すいか
- こだますいか
- たねなしすいか
- ビーチボール
- うり

コンパス
- じしゃく
- とうざいなんぼく
- ルーレット

かさ
- あまがさ
- おりたたみがさ
- パラソル
- こうもりがさ
- ひがさ

つき
- まんげつ
- じゅうごや
- おつきさま
- うさぎのもちつき

こいのぼり
- ごがついつか
- せっく
- からっぽ
- たんごのせっく

たからばこ
- どうぐいれ
- きばこ
- かいぞくのたから
- ひとくいばこ
- ミミック

いす
- こしかけ
- きのいす
- チェアー

かんでんち
- ニッカド
- たんいち
- でんち
- バッテリー

ものさし
- じょうぎ
- メスシリンダー
- さし

ぶた
- こぶた
- ポーク
- かとりせんこう
- ちょきんばこ
- ぬいぐるみ

わに
- アリゲーター
- クロコダイル
- おおぐち
- いりえわに
- ナイルわに

にわとり
- コケコッコー
- ときつげどり

いぬ
- ドッグ
- しばいぬ
- ポチ

とら
- タイガー
- もうじゅう
- ふくめんレスラー
- やまねこ

かに
- クラブ
- しおまねき
- よこあるき
- あかてがに

サイ
- クロサイ
- つの
- インドサイ
- トリケラトプス

らくだ
- ふたこぶラクダ
- キャメル
- さばく

たった3秒Q&A解答

女神転生II

Q・東京タワーにいる魔女が倒せません。（埼玉県／ゴロー霧島クン）A・この魔女とは戦ってはいけない。この魔女こそが、かつてデビルバスターで一緒に戦っていた少女なのだ。素直に言うことを聞いて、仲間にしてしまおう。



今号のキャラクタ
必殺仕事人



今までたくさんのシリーズがあったけど、どのキャラがどのシリーズに出ていたか分かるかな。

ニューソフト 300秒スペシャル 緊急調理メモ

ファミコン

必殺仕事人

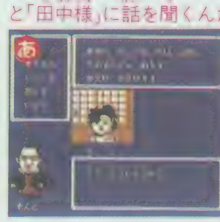


主水、事件の手がかりを聞き回る

このゲームは、ストーリーが4章仕立てになっている。そのうち2章までの最短ルートをフローチャートにしてみた。わかりづらいものは取り上げて、写真で詳しく示したので参照してほしい。㋐〜㋝までフローチャートと同じく写真にも示してあるぞ。これをヒントにして歩き回り、情報を集めていこう。

主水、凶器の「でば」を探す 序章

序章では、「ろく」が尼さんを襲ったときに使った「でば」を探し、「ろく」に事件の内容を白状させるのが目的。まず、事件の現場である門前町で聞き込みをする。そして、証拠品を「ろく」に見せて情報を聞こう



「ろく」から「たばこ入れ」を手に入れ、「へいしち」と「田中様」に話を聞くんだ



「妙光尼」と「でんすけ」に話を聞いて「でば」を探せ



「たばこ入れ」を使うと、「まつ」がいっしょに来てくれる

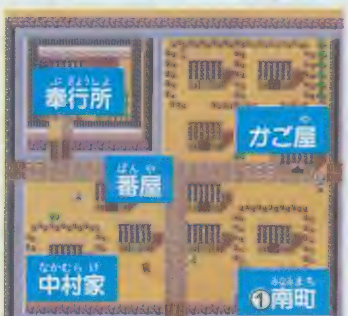
お江戸絵地図



序章 フローチャート

1. ㋐ 番屋で「ろく」を調べる
2. ㋑ 門前町の境内で「でば」を探す
3. ㋒「ろく」に「でば」と「たばこ入れ」を見せる
4. ㋓ 材木町のめし屋で「まつ」に会う
5. ㋔ 番屋へ戻る

二章へと続く





「まつ」と一緒に番屋に行くと、あるイベントが起こり序章が終わる

Q・サリダ村へ行きたいのですが、トクマンがいて橋が渡れません。（北海道 山村文枝クン）A・この橋を渡るには、まずフェイマス地方にあるサヤンの砦で「サヤンの鏡」を手に入れよう。これを持ってトクマンに話しかけると戦闘になるから倒そう。そうすれば進めるようになる。

アレサ

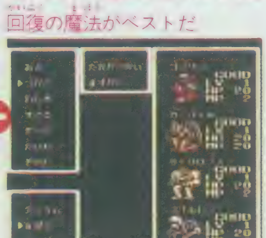
ファミコン

ラスト ハルマゲドン

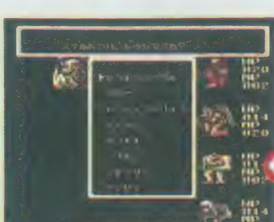
MPがなかなか上がらなくて困っています。

鳥取県／今野聡クン

A このゲームで、MPを上げるためには、とにかく魔法を使いまくり魔法のレベルを上げるしか方法はない。魔法を使うのは、戦闘中でも移動中でもかまわない。しかし効率よくレベルを上げるためには、移動中に回復の魔法を使いまくり、そのあとで敵と戦う。この方法が一番だ。この方法なら1回の戦いのあとで確実に魔法のレベルが上がるので、そんなに苦労せずMPを最高値の255まで上げられる。



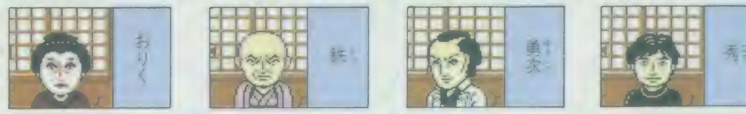
とにかく魔法を使いまくる。回復の魔法がベストだ



そのあとで敵と戦う。その戦いに勝つと…

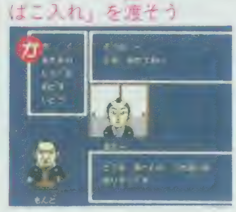
らんがいQ&A ドラえもん

Q・赤い薬草はどこで手に入れるのですか。（東京都 桜井淳一クン）A・光の村2の近くにある洞くつの中で最初から開いている宝箱がある。その宝箱の左を調べてみると、赤い薬草が見つかる。



主水、怪しい影を調べる 二章

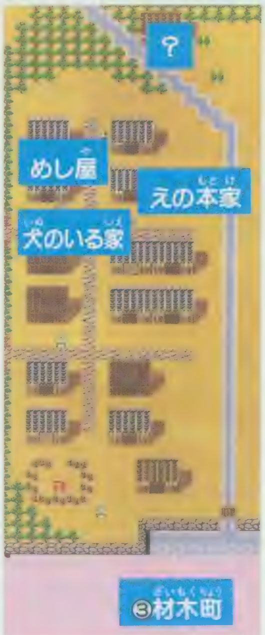
二章では、近頃材木町で出現している、謎の影のことを調べるのが目的。まず、奉行所で「田中様」と「まむら様」にその話を聞き、材木町で情報を集めよう。情報を集めていると、ある事件が起こる。その現場にいた「まむら様」から盗賊の話を聞いて、盗賊のアジトへ向かうのだが、途中に戦闘があるので、その前にセーブしておこう。



○まず、奉行所で「田中様」に話し、「まむら様」に「たばこ入れ」を渡そう



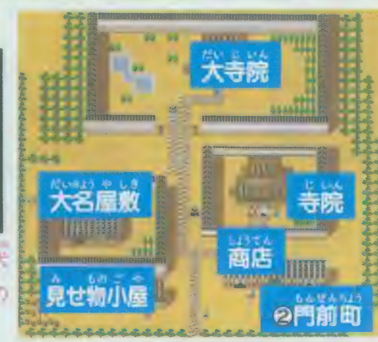
○「竜」に「どくばり」を見せると、材木町に出現している怪しい影の情報が聞ける

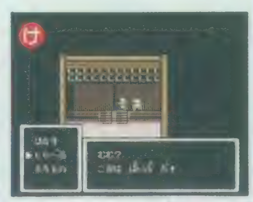


二章 フローチャート

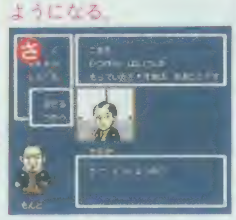
- か 奉行所で「まむら様」に「きせる」を見せる
- き 材木町で「えの本」に話を聞く
- く めし屋で「竜」に「どくばり」を見せる
- け 焼けた家にいる犬を調べる
- こ 「えの本」の家にいる「まむら様」に話す
- さ 奉行所で「田中様」に「パイプ」を見せる
- し 関所近くのトンネルの奥で忍者と戦う
- す 山小屋にいる「まむら様」と話す
- せ トンネルに戻り、倒れている人と話す

二章終り

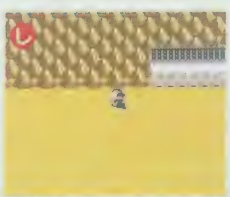




○めし屋にいる「左門」に犬の情報を聞き、めし屋の南の焼けた家にいる犬を調べる



○「田中様」に「パイプ」を見せれば、関所に行けるようになる



○関所を西に行けば、盗賊のアジトに行ける洞くつの入口がある



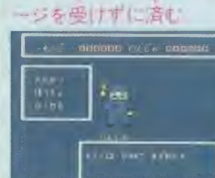
○盗賊のアジトから戻るとき、洞くつの中に人がいて話しかけるとイベントが…

主水、洞くつで忍者と戦う

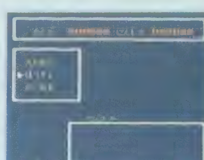
戦闘では、まず闇に紛れる。すると、敵は主水を見失うので攻撃されてもダメージを受けない。そして、敵が主水を見失っているうちに攻撃すれば、与えるダメージが大きいぞ。敵が姿を消したら、主水も闇に紛れ、姿を現すまで防御しよう。

基本は闇に紛れる

○闇に紛れれば、敵からの攻撃が当たらず、ダメージを受けずに済む



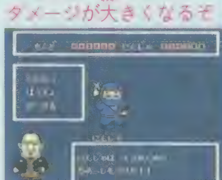
敵が姿を消しているとき



○敵が姿を現すまで、こちらも闇に紛れつつ防御し続けよう

敵が主水を見失ったとき

○敵が主水を見失ったときに攻撃すれば、敵へのダメージが大きくなるぞ

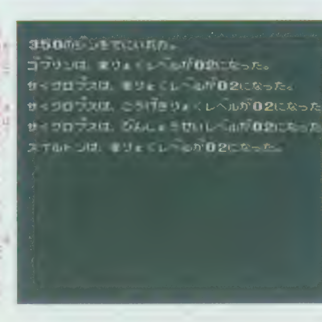


質問募集

ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのゲームに関する質問を募集しています。ハード名、ゲーム名、質問の内容を左のイラストの要領で書いて送ってね。

それから、300秒緊急調理メモで扱ってほしいゲームがあったら、いっしょに書いてね。Dr.Qもハガキを待ってます。





○確実に魔法のレベルが上がるぞ

たった3秒Q速解答



ゴッドスレイヤー

Q・連射ができるようになる、「はやうちの指輪」はどこにあるのですか。(宮崎県/平坂洋介クン)

A・アカハナが死んだ後、チェンジの魔法でアカハナに化けて、ゴアにいるアカハナの友人に話しかけよう。すると、アカハナの友人から「はやうちの指輪」をもらえるんだ。

HiT STUDiO!

最新データとプレゼントがいっぱい!!

出るまで待てない

Reader's Request Best 20
リーダーズ リクエスト ベスト

読者のみんなの購入希望チャートでは、今号から総合ベスト20とハード別ベスト10を発表することになった。どのハードのどのゲームに期待が集まっているのか、一目瞭然となるわけだ。第1回の今回は、スーパーファミコンソフトとして登場する『ドラゴンクエストV』が総合で1位になっている。

総合ベスト20

総合ベスト20にランクインしたゲームのハード別内訳は、スーパーファミコンソフトが10本、ファミコンソフトが9本、ゲームボーイソフトが1本だ。スーパーファミコンは10本のうち7本がベスト10入りするという勢いのすごさを示している。逆に、ファミコンは10位以下にかたまっている。この中で、ゲームボーイの『Sa・Ga2』が異彩を放っている。

1 ドラゴンクエストV — 前週 ー — 352
SFC エニックス／発売日未定／RPG／価格未定
予想通りの1位というところか。でも発売まで1年以上もあるなぁ
NOW MAKING

2 ファイナルファンタジーV — 前週 ー — 262
SFC スクウェア／発売日未定／RPG／価格未定
こちらの2位も順当なところ。果たしていつ1位になるだろうか
NOW MAKING

3 グラディウスIII — 前週 ー — 133
SFC コナミ／'90年12月21日発売予定／シューティング／7800円(込)
12月21日には発売されてしまうので、この登場が最初で最後となる



4 ファイナルファイト — 前週 ー — 120
SFC カプコン／'90年12月21日発売予定／アクション／8500円
4位と5位はポイントが拮抗している

5 アクトレイザー — 前週 ー — 118
SFC エニックス／'90年12月16日発売予定／アクション／8000円
5位までは全てスーパーファミコンソフトとなっている

6 Sa・Ga2 — 前週 ー — 97
GB スクウェア／'90年12月14日発売予定／RPG／4800円(込)
ゲームボーイソフト唯一のチャート入りだ

7 超魔界村 — 前週 ー — 85
SFC カプコン／発売日未定／アクション／価格未定
「魔界村」シリーズはどれも期待が大きい

8 新・ゼルダの伝説 — 前週 ー — 78
SFC 任天堂／発売日未定／RPG／価格未定
ベスト10のうち、スーパーファミコンソフトが7本も!!

9 ファミスタ'91 — 前週 ー — 61
FC ナムコ／'90年12月21日発売予定／野球／4900円
やっとファミコンソフトが登場。ちょっと低いようだ

10 SDガンダム3 — 前週 ー — 55
FC バンダイ／'90年12月22日発売予定／シミュレーション／6800円
2桁順位からはファミコンソフトが多くを占めている

順位	前週	タイトル	機種・メーカー・発売日・ジャンル・価格	ポイント
11	ー	ダウンタウンスペシャル♡	FC テクノスジャパン 発売日未定 アクション／価格未定	51
12	ー	ポピュラス	SFC イマジニア '90年12月16日発売予定 シミュレーション／8800円	45
13	ー	天地を喰らうII	FC カプコン '91年3月発売予定 RPG／8500円	45
14	ー	SDザ・グレイトバトル	SFC バンプレスト '90年12月29日発売予定 アクション／8200円	42
15	ー	双截龍III	FC テクノスジャパン '91年2月下旬発売予定 アクション／6200円	41
16	ー	ファミコンジャンプII(仮称)	FC バンダイ 発売日未定 RPG／価格未定	41
17	ー	ワイワイワールド2	FC コナミ '91年1月5日発売予定 アクション／6500円	36
18	ー	ガデュリン	SFC セタ '91年2月発売予定 RPG／8800円(込)	35
19	ー	じゅうべえくえすと	FC ナムコ '91年1月4日発売予定 RPG／7800円	34
20	ー	ファイアーエムブレム外伝	FC 任天堂 発売日未定 シミュレーション／価格未定	32

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ!

新装開店のこのコーナーでは、ゲーム市場の動き、新製品紹介やプレゼント、業務用の紹介、果ては新作PR合戦などをお届けしていくぞ。

スーパーファミコンベスト10

投票率 52.60%

『ドラゴンクエストV』への期待はやはり大きかった。このチャートの上位争いは、そのまま総合ベスト20の上位争いともなるので、3つのランキングの中では、最も注目度の高いチャートとなるだろう。しかし『ドラゴンクエストV』と『ファイナルファンタジーV』の1位争いになるのは目に見えている。

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル/価格	ポイント
—	1	ドラゴンクエストV	エニックス	発売日未定	RPG/価格未定	352 (22.3)
—	2	ファイナルファンタジーV	スクウェア	発売日未定	RPG/価格未定	262 (16.6)
—	3	グラディウスIII	コナミ	'90年12月21日発売予定	シューティング/7800円(込)	133 (8.4)

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	4	ファイナルファイト	カプコン	120 (7.6)
—	5	アクトレイザー	エニックス	118 (7.5)
—	6	超魔界村	カプコン	85 (5.4)
—	7	新・ゼルダの伝説	任天堂	78 (4.9)
—	8	ポピュラス	イマジニア	46 (2.9)
—	9	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	42 (2.7)
—	10	ガデュリン	セタ	35 (2.2)

ゲームボーイベスト10

投票率 9.83%

このチャートは、相変わらず『Sa・Ga2』が高い支持を得て、他を大きく引き離している。ゲームボーイソフトの購入を希望している人のうち3割以上の人が『Sa・Ga2』の購入を考えている。実際にこれを購入した後、ポイントがどのように割れるかに興味が持たれる。

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル/価格	ポイント
1	1	Sa・Ga2	スクウェア	'90年12月14日発売予定	RPG/4800円	97 (32.9)
2	2	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	'90年12月23日発売予定	クイズ/3980円(込)	23 (7.8)
新登場	3	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン	'91年4月19日発売予定	サッカー/価格未定	18 (6.1)

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	4	R-TYPE(仮称)	アイレム	13 (4.4)
—	5	アレサII	やのまん	11 (3.7)
5	5	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	11 (3.7)
11	5	モンスターメーカー	ソフエル	11 (3.7)
4	8	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	10 (3.4)
10	9	ハテナ?の大冒険	カプコン	6 (2.0)
8	10	F-1スピリット	コナミ	4 (1.4)

ファミコンベスト10

投票率 30.47%

No.23までのアンケートではハード別に購入希望ソフトを選んでもらっていたせいで、上位の支持は高かったが、選択方法が変わったために、ファミコンソフトの購入を希望するユーザーが30%程になってしまった。だから、1位の『ファミスタ'91』でも61ポイントしか得られなかった。

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	発売日	ジャンル/価格	ポイント
1	1	ファミスタ'91	ナムコ	'90年12月21日発売予定	野球/4900円	61 (6.7)
6	2	SDガンダム3	バンダイ	'90年12月22日発売予定	シミュレーション/4900円	55 (6.0)
新登場	3	ダウンタウンスペシャル♡	テクノスジャパン	発売日未定	アクション/価格未定	51 (5.6)

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
5	4	天地を喰らうII	カプコン	45 (4.9)
4	5	双截龍III	テクノスジャパン	41 (4.5)
7	5	ファミコンジャンプII(仮称)	バンダイ	41 (4.5)
12	7	ワイワイワールド2	コナミ	36 (3.9)
3	8	じゅうべえくえすと	ナムコ	34 (3.7)
—	9	ファイアーエムブレム外伝	任天堂	32 (3.5)
10	10	ジャストブリード	エニックス	28 (3.1)

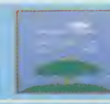
※リーダーズリクエストは本誌No.24のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン

11/19〜11/25

Weekly(ウィークリー) Best(ベスト) 20

前週	今週	ゲーム名	メーカー名・発売日・ジャンル・価格	ポイント
2	1	Dr.MARIO(ドクターマリオ)	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／4900円(込)	84
新登場	2	サンリオカーニバル	キャラクターソフト／'90年11月22日発売／アクションパズル／3980円	46
1	3	ぼくドラキュラくん	コナミ／'90年10月19日発売／アクション／5800円	41
5	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	31
8	5	ドラゴンボールZ	バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円	31
4	6	SDガンダム外伝	バンダイ／'90年8月11日発売／RPG／6800円	28
9	7	キャプテン翼II	テクモ／'90年7月20日発売／シミュレーション／6900円	23
7	8	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／アクションパズル／4900円	18
3	9	ロックマン3	カプコン／'90年9月28日発売／アクション／6500円	17
10	10	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円	13







前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
13	11	ドラえもん	エポック社	10
14	12	ドラゴンクエストIII	エニックス	10
15	13	ドラゴンクエストIV	エニックス	9
24	14	烈火のごとく天下を盗れ／	パンプレスト	8
6	15	ラストハルマゲドン	バンダイ	6
22	16	水島新司の大甲子園	カプコン	5
17	17	ドラゴンクエスト	エニックス	4
32	18	SDヒーロー総決戦	パンプレスト	4
18	19	ドラゴンクエストII	エニックス	4
11	20	三國志II	光栄	4

Discount Shop Ranking(ディスカウントショップランキング)

池袋・ビックカメラ調べ

1↑ドラゴンボールZ
2↑ロックマン3
3↑Dr.MARIO
4★サンリオカーニバル
5 キャプテン翼II
6 ぼくドラキュラくん
7 水島新司の大甲子園
8 まじゃべんちゃー
9↓ラストハルマゲドン
10↑烈火のごとく天下を盗れ／
11 クロスファイヤー
12 インセクターX
13↑ダンジョンキッド
14 孔雀王II
15 京都財テク殺人事件
16↓ガンナック
17 ブラッディ・ウァリアーズ
18 ファイアーエムブレム
19 なんてったって!!ベースボール
20 アストロ・ファング

Weekly(ウィークリー) Data(データ)

この週発売の新作

11/22(木) ② サンリオカーニバル

この週の新作は『サンリオカーニバル』の1本のみ。スーパーファミコンの発売にぶつかったり、前人気ランキングに、ついに一度も登場せずに終わってしまったにもかかわらず、2位になるという、かなりの大健闘を見せている。ディスカウントショップでも4位と、売れているようだ。

ファミコンソフトも12月に入れば発売本数が多くなる。その時に、チャートがどう動くか面白いところ。

スーパーファミコンが発売された週だけあって、1位の『Dr.MARIO』以外は、あまりポイントを得られなかったようだ。しばらくの間は、このような状況が続くことになるだろう。

ゲームボーイ

11/19〜11/25

Weekly(ウィークリー) Best(ベスト) 10

前週	今週	ゲーム名	メーカー名・発売日・ジャンル・価格	ポイント
2	1	Dr.MARIO(ドクターマリオ)	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／2600円(込)	32
1	2	F1レース	任天堂／'90年11月9日発売／レース／2300円(込)	22
3	3	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2600円(込)	20
4	4	テトリス	任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2900円(込)	17
5	5	ツインビーだ!!	コナミ／'90年10月12日発売／シューティング／3500円(込)	16
7	6	パックマン	ナムコ／'90年11月16日発売／アクション／3500円(込)	13
6	7	アレサ	やのまん／'90年11月16日発売／RPG／3800円(込)	10
9	8	パラソルヘンベえ	エポック社／'90年11月16日発売／アクション／3300円(込)	6
8	9	ゴルフ	任天堂／'89年11月28日発売／ゴルフ／2600円(込)	5
16	10	SDガンダムSD戦国伝	バンダイ／'90年3月24日発売／シミュレーション／3500円(込)	5



Weekly(ウィークリー) Data(データ)

この週発売の新作はなし。ファミコン同様、11月に発売される本数は少なくなっている。

前週に発売された『パックマン』、『アレサ』、『パラソルヘンベえ』はこの週も好調で、3本ともベスト10にランクされた。しかし、上位の壁はまだまだ厚く、10ポイントを越えるのがやっとのようだ。

この週の売り上げチャートに登場したゲームのうち、なんと9本までが前週にチャートインしていたものである。この週、新作が発売されなかったこともあるが、ゲームボーイの売り上げチャートは、ファミコンのチャートよりも、売れ筋ソフトというのが固まっているという傾向にあるようだ。特に、上位5タイトルは常に強い。

ファミコン Weekly Best 20

ウィークリーベスト

11/26〜12/2

1 Dr.MARIO

前週1

任天堂／'90年7月27日発売
アクションパズル／4900円(込)

111



2 ぼくドラキュラくん

前週3

コナミ／'90年10月19日発売
アクション／5800円

94



3 パロディウスだ！

新登場

コナミ／'90年11月30日発売
シューティング／5800円

88



4 SDガンダム外伝

前週6

バンダイ／'90年8月11日発売／RPG／6800円

60

5 サンリオカーニバル

前週2

キャラクターソフト／'90年11月22日発売／アクションパズル／3980円

47

6 スーパーマリオブラザーズ3

前週4

任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円

35

7 ドラゴンボールZ

前週5

バンダイ／'90年10月27日発売／RPG／7800円

18

8 テトリス

前週8

BPS／'88年12月22日発売／アクションパズル／4900円

15

9 ドラゴンクエストIV

前週13

エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円

13

10 ロックマン3

前週9

カプコン／'90年9月28日発売／アクション／6800円

11

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
7	11	キャプテン翼II	テクモ	9
11	12	ドラえもん	エポック社	9
12	13	ドラゴンクエストIII	エニックス	8
25	14	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	6
22	15	ドラゴンボール3	バンダイ	6
17	16	ドラゴンクエスト	エニックス	5
31	17	ハットリス	BPS	5
―	18	テクモボウル	テクモ	4
―	19	大迷路	エポック社	4
20	20	三國志II	光栄	4

Discount Shop Ranking

ディスカウントショップランキング

池袋・ビックカメラ調べ

1★パロディウスだ！
2★テクモボウル
3⬆三國志II
4 サンリオカーニバル
5⬆パチ夫くん3
6 ぼくドラキュラくん
7★大迷路
8 まじゃべんちゃー
9 烈火のごとく天下を盗れ！
10⬇キャプテン翼II
11★ふしぎなブロビー
12⬇水島新司の大甲子園
13 ラストハルマゲドン
14 インセクターX
15 京都財テク殺人事件
16⬇クロスファイヤー
17 ブラッディ・ウァリアーズ
18⬇ダンジョンキッド
19⬇孔雀王II
20 なんてったって!!ベースボール

Weekly Data

ウィークリーデータ

この週発売の新作

11/29木 ㊺ ふしぎなブロビー
11/30金 ⑯ テクモボウル
11/30金 ③ パロディウスだ！
11/30金 ⑲ 大迷路

さすがに購入希望チャートで上位に登場していただけあって、『パロディウスだ！』は、いきなりの3位となった。ポイントも80点台と高い。

また、『テクモボウル』と『大迷路』もともにベスト20圏内にランクされガンバリをみせている。

一方『ふしぎなブロビー』だけがカヤの外である。

スーパーファミコンを当分の間買えそうもない、と悟ったユーザーが、そのうっ憤を晴らそうとしてファミコンソフトに手が伸びたとも思えるような、最近にはない上位の売り上げである。

ゲームボーイ Weekly Best 10

ウィークリーベスト

11/26〜12/2

1 Dr.MARIO

前週1

任天堂／'90年7月27日発売
アクションパズル／2600円(込)

51



2 スーパーマリオランド

前週3

任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2600円(込)

35

3 F1レース

前週2

任天堂／'90年11月9日発売／レース／2600円(込)

31

4 テトリス

前週4

任天堂／'89年6月14日発売／アクションパズル／2600円(込)

23

5 パックマン

前週6

ナムコ／'90年11月16日発売／アクション／3500円(込)

16

6 ツインビーだ!!

前週5

コナミ／'90年10月12日発売／シューティング／3500円(込)

10

7 アレサ

前週7

やのまん／'90年11月16日発売／RPG／3800円(込)

8

8 パラソルヘンベえ

前週8

エポック社／'90年11月16日発売／アクション／3300円(込)

7

9 スーパーチャイニーズランド

前週13

カルチャーブレーン／'90年4月20日発売／アクション／3300円(込)

4

10 信長の野望・ゲームボーイ版

前週22

光栄／'90年10月10日発売／シミュレーション／5600円(込)

4

Weekly Data

ウィークリーデータ

この週発売の新作

11/30金 ㊶ キャデラックII
11/30金 ㊱ GO/GO/TANK

この週の新作2本はともに不振だ。チャートの10位でも4ポイントしか得られていない中での36位と41位では、かなり低い売り上げと言わなければならない。果たして、これからチャートを浮上してくることがあるのだろうか。

ファミコン売り上げチャートと同じように、ゲームボーイでも、上位のソフトの獲得ポイントは前週よりも高くなっている。『Dr.MARIO』や『スーパーマリオランド』、『F1レース』は、前週と比べて、10ポイント以上も多くの得点となっている。そういったポイントの変化はあるが、チャート登場ゲームにはあまり変化は見られない。

スーパーファミコン

まだソフトは3本しか発売されていないが、その勢いはスゴイ!!

11/19〜11/25

スーパーマリオワールド
任天堂／'90年11月21日発売
アクション／8000円(込)
1551



F-ZERO
任天堂／'90年11月21日発売
レース／7000円(込)
649



11/26〜12/2

スーパーマリオワールド
任天堂／'90年11月21日発売
アクション／8000円(込)
549



F-ZERO
任天堂／'90年11月21日発売
レース／7000円(込)
226



ボンバザル
ケムコ／'90年12月1日発売
アクションパズル／6500円(込)
77



発売直後にどのくらいの数が買われるか興味が持たれたスーパーファミコンソフトであるが、発売1週目に『スーパーマリオワールド』が1551ポイントを得ている。売り上げチャートで久しぶりに見る4桁ポイントである。『F-ZERO』も、600ポイントを越えた。

2週目に入ってからは、さすがに4桁ポイントとはいかなかったが、『スーパーマリオワールド』が500ポイント台と、『F-ZERO』が200ポイント台となり、勢いはまだまだ続きそうな気配をみせている。次のソフトが発売されるのは12月16日なので、それまではこの2作に集中するだろう。

12月1日に発売された3本目のソフトが『ボンバザル』であるが、77ポイントとは、前の2作がすごいだけに、見劣りしてしまう。

隠居の目

ゲームに点数付けすることの是非



新しくスタートしたこのコーナーでは、ゲームを取り巻くいろいろなことについて考えていこうと思う。で、第1回目のテーマは、「ゲーム雑誌におけるゲームの評価付け」。

読者のゲーム選びの参考になるようにと、点数制で新作を評価するスタイルは、「ファミコン通信」が作り上げたものだ。発売前後のゲームについて、複数の人が10点満点の点数を付けるとともに、簡単なコメントを掲載するというクロスレビューと言われるもので、いまほとんどのゲーム雑誌で行われているものは、このスタイルを真似たものになっている。

もっとも、いくらスタイルを真似ても内容さえよければ何の問題もないわけで、だから本誌でもそういうクロスレビューを検討したこともないわけではない。が、そこで問題となるのが、ゲームというメディアの特異性だ。

たとえば映画は、1時間なり2時間なりの時間を割けば最後まで見ることができる。だから、評価・評論する場合でも、最後まで見極めたかたちでできる。しかし、ゲームとなるとそうはいかない。

およそ1年前、私達は初めて公衆の前に姿を現した『ドラゴンクエストIV』について、初心会展示会場でできるだけ深くプレイし、その結果の感想を、当時の副編集長の署名入りの記事として、掲載したことがあった。ドラクエIVがあまりに騒がれているなかで、水を差すような内容だった。

案の定というべきか、雑誌が発売された後、当のドラクエシリーズの千田プロデューサーから、抗議を受けた。

「あの感想は、最後までプレイしてから書かれたものではないので、正当な評価とは言いがたいのではないか」というものだった。

私は、いちがいにゲームは終わらさなければ評価できないとは考えないが、しかし他方で、中途半端にプレイされて感想を書かれるという制作者側の無念のようなものも、この時わかったような気がしたものだ。

さてそこで話は戻るのだが、こんなゲームの特殊性を考えた場合、はたして、新作のタイトル数が多いときには、最後までどころか、ほんの数時間のプレイで評価しなければならないような状態のなかで、1号（2週間）の間に30本も40本ものゲームについて採点したりすることにどんな意味があるのだろうかと思ってしまうのだ。

もちろんだからといって、無批判にメーカーからの情報を垂れ流しするのがいいというわけではない。が、どんな雑誌でも、面白いと思ったゲームには多くのページを割き詳しく紹介するものだ。点数というほど分かりやすくはないかもしれないが、そこに編集部の視点は反映されているはずである。

さらにゲームそのものが多様化してきた今、いくらカタログ雑誌といわれようとも、きちんとした紹介をして、読者に自分にとっては面白いか否かを判断できる材料を提供することこそが雑誌の最大の役割だと考えるのは、私達の単なる甘えだろうか？

（編集人／山森尚）

※ファミコンとゲームボーイの順位は、'89年12月以降発売の、ファミコン168本、ゲームボーイ86本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

Reader's リーダーズランキング Ranking '90

毎回、ゲーム通信簿をお送りしているリーダーズランキングでは、今回から、ファミコンソフトだけでなく、ゲームボーイとスーパーファミコンソフトを新たに加えた3本立てになった。新装第1回は、ファミコンの3作、ゲームボーイの3作、スーパーファミコンの2作の結果を発表する。

ファミコン

この3作は、購入希望チャートには登場したことがなく、読者の期待の薄かったソフトであったが、実際プレイしてみても、やっぱりそれほどでもなかったか…と再認識されてしまったような結果が並んでいる。低評価なのに売り上げが好調な『サンリオカーニバル』というのは珍しいソフトだ。

11月22日発売 ふしぎなブロビー

ジャレコ/アクション/5900円

少年とブロバニア星のブロビーの地底探検。少年が持っているキャンディーをブロビーが食べると、ブロビーはいろいろな姿に変身できる。**★ちっとも不思議じゃなかったなぁ**(兵庫/露無晶彦クン)

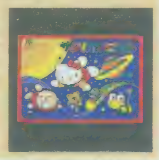


キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.92(143)	2.89(143)	2.83(144)	17.38 (150位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.98(138)	2.83(156)	2.93(140)	

11月22日発売 サンリオカーニバル

キャラクターソフト/パズル/3980円

上から落ちてくるサンリオのキャラクタを並べてラインを消す。**★キャラクタが少しかわいいと思った**(愛知/池上政宏クン)**★既存のゲームのパクリと言っても過言ではあるまい**(千葉/秋島健一クン)

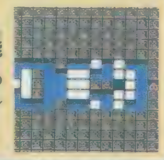


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.14(111)	2.77(156)	3.07(98)	17.17 (152位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.98(137)	2.71(159)	2.50(160)	

11月16日書換開始 パズルボーイズ

Ⓓアトラス/パズル/500円(込)

ゲームボーイソフト『パズルボーイ』の移植。ディスク書換のみ。**★ロードが長すぎる**(千葉/黒田賢一クン)**★難しくなるとやり方が分からなくなるので、ヘルプ機能が欲しかった**(三重/南肇クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.04(130)	2.92(134)	3.24(62)	18.15 (129位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.09(116)	2.91(151)	2.95(137)	

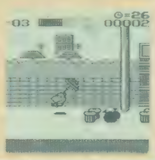
ゲームボーイ

ファミコンと同様に、ゲームボーイの評価対象ソフトも3本だ。これまた低評価なのに売り上げがいい『パラソルへんべえ』というソフトがある。『アレサ』は総合20点をかろうじて越えて平均点。『パックマン』はオリジナリティが2点台と足を引っぱられて47位となっている。

11月16日発売 パラソルヘンベえ

エポック社/アクション/3300円(込)

逃げた小鳥を追いかけるという横スクロールアクション。ヘンベえのパラソルは敵をふき飛ばしたり、耐空時間を長くすることができる。全16面。**★なかなか面白い。飛べるのがいい**(東京/村木崇クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.889(70)	2.711(78)	2.813(66)	16.827 (74位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.906(70)	2.771(76)	2.737(74)	

11月16日発売 パックマン

ナムコ/アクション/3500円(込)

業務用やファミコンなどですっかり知られている『パックマン』の移植。パックマンを操作して画面内のエサを全て食べる。**★ファミコンとほとんど変わっていないのでかったるい**(愛知/岩田雅和クン)

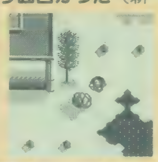


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.371(42)	3.064(45)	3.029(40)	18.547 (47位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.138(47)	3.074(52)	2.871(53)	

11月16日発売 アレサ

やのまん/RPG/3800円(込)

ジグソーパズルで有名なやのまんのゲームボーイ第1弾。**★1メガにしては奥が深い**(山形/岩崎進クン)**★新しい機能などがあり面白かった**(新潟/阿部祐輔クン)**★マップが広い**(兵庫/森佳津樹クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.458(30)	3.298(32)	3.298(27)	20.259 (28位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.453(25)	3.479(52)	3.273(28)	

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

	ファミコン		ゲームボーイ	
1	ドラゴンクエストIV	26.20	魔界塔士Sa・Ga	25.800
2	ファイナルファンタジーIII	26.12	SDガンダム外伝	25.042
3	がんばれゴエモン外伝	25.17	レッドアリーマー・魔界村外伝	24.900
4	キャプテン翼II	24.86	ツインビーだ!!	23.918
5	ドラゴンボールZ	24.53	ネメシス	23.700
6	ロックマン3	23.86	Dr.MARIO	23.290
7	ダウンタウン熱血行進曲	23.81	信長の野望・ゲームボーイ版	22.689
8	熱血高校ドッジボール部 〜サッカー編	23.66	T.M.N.T.	22.654
9	ファイアーエムブレム	23.53	ファミスタ	22.620
10	悪魔城伝説	23.48	双截龍	22.308

スーパーファミコン

本体と同時に発売されたこの2作は、どちらも高い評価を受けている。新ハードに対する新鮮さや驚きといった要素がいくらかポイントに盛り込まれているとしても、やはり高評価と言えるだろう。特に、『スーパーマリオワールド』の26点に迫るポイントを抜くのは難しいだろう。

11月21日発売 F-ZERO

任天堂/レース/7000円(込)

『スーパーマリオワールド』とともにSFC第1弾ソフト。**★スピード感があり感動した**(愛媛/吉本晃クン)**★タイム争いは最高に燃える**(静岡/岡村憲生クン)**★サウンドもノリノリだ**(千葉/吉橋宏之クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.63②	4.05②	3.68②	23.37 (2位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.88②	4.13②	4.00②	

11月21日発売 スーパーマリオワールド

任天堂/アクション/8000円(込)

スーパーファミコン本体と同時発売。**★敵の種類が少ないのが欠点**(東京/佐藤貴広クン)**★グラフィックに力を入れすぎたのか内容がイマイチ**(埼玉/大石英之クン)**★音がすごい**(東京/森川裕二クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.70①	4.40①	3.85①	25.77 (1位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
4.10①	4.49①	4.23①	

HIT STUDIO JOURNAL
ヒットスタジオ・ジャーナル

ファミマガジャーナルからファミマガ
ヒットスタジオに衣替えして4ページ
にボリュームアップ！　ネタも豊富だ

プレゼント

あの『おたくの星座』のオーロラ5人娘テレカを

漫画家・本宮ひろ志、江口寿史の両氏が放つ異色RPG『おたくの星座』。システムこそ通常のRPGとさほど変わりはないが、"おたくちゃん"と呼ばれ、しいたげられている男達の中から、真の男の存在を証明しようと旅立つという身につまされる（？）物語が話題を呼んでいる。

そしてもう1つ、話題の基となっているのが、このゲームの中ボス的存在の"オーロラ5人娘"。重要なポイントとなるイベントの数々を受け持つ彼女達、キャラデザインが江口"可愛い女の子を描かせたら天下一品"寿史氏の手によるものだけに、俄然注目の的になっているのだ。

というわけで、すでに左に並んだ写真を見てほくそ笑んでる人もいると思うが、そのとおり！　彼女達のテレカを5枚1組で10名にプレゼント!!　応募方法は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号と、好きなゲームのタイトルを1つ、そして上の彼女達の中から、キミの好みの女の子の番号を1つを明記して、〒272 千葉県市川市市川南1-1-3　本宮ビル3F　㈱エム・アンド・エム「おたくの星座・テレカプレゼント」ファミマガ係まで。締め切りは'91年1月10日（当日消印有効）だぞ。

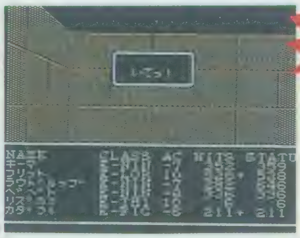
キミは彼女達を射止めることができるかな？



①◇優しさを求める[illegible]のヤン
④◇最後の難関となるミン
◇3章に登場のユンは[illegible]
◇◇ファッションにうるさいリンと、宇宙一の[illegible]ルン

イベント

ウィザードリィ10周年のイベント「W-Z'91」開催



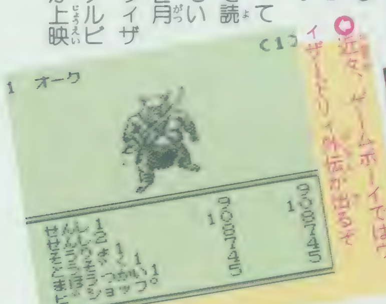
◇初代ウィザードリィの記念すべき画面だ

'91年はウィザードリィがアメリカで初めて発売されてから、ちょうど10年目。これを記念し、日本でのウィザードリィのファミコン&パソコンの発売元である株式会社アスキー主催で、きたる'91年1月5日に「W-Z'91」と題するイベントが行われる。企画／構成はアスキーの須田P-N氏とベニー松山氏が担当し、過去3回行っていたウィザードリィ・フェスティバルとは趣を異にしたバラエティーショー形式になるそうだ。

そしてなんと言っても話題は本誌21号を読んで知っている人もいると思うが、'91年2月21日に発売されるウィザードリィのオリジナルビデオアニメの予告が上映される他、アニメ関係のおたのしみなイベントもあること。日時 '91年1月5日(土)第1回12：00～14：30　第2回15：30～18：00で、各回入れ替え制とのこと。会場　東京・千代田区九段会館ホール　応募方法はハガキに住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上　〒104 東京都中央区築地1丁目13番5号　松竹富士株式会社映像事業部　ウィザードリィ「W-Z'91」ファミマガ係へ。締切は12月25日（必着）。



◇ついにアニメが発売される



◇近々、ゲームボーイではウィザードリィ外伝が出るぞ

Music　こなみ　すぺしゃる　みゅ〜じっく千両箱　平成三年版

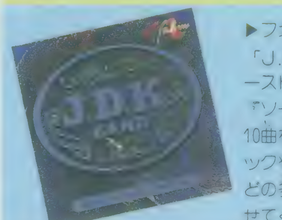
■キングレコード／12月21日発売／CD6800円



▶昨年に続くCD3枚+VSD1枚+卓上カレンダー+ロゴステッカーという、まさに「千両箱」スペシャル版。『T.M.N.T.』や『グラディウスIII』のオリジナルサントラも収録、コナミファンには"涙モノ"。

Music　Falcom J.D.K.BAND 1

■キングレコード／1月1日／CD3000円



▶ファルコムのGMチーム「J.D.K.BAND」のファーストアルバム。『イース』『ソーサリアン』などから10曲を選び出し、ハードロックやジャズ、アカペラなどの多彩なサウンドを聴かせてくれる。

Music　KRELIA：杉本理恵

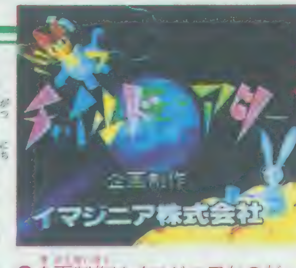
■キングレコード／発売中／CD3000円



▶『イース』シリーズに登場する魔法の金属の名"クレリア"をタイトルとした、杉本理恵の初フルレンスアルバム。前作同様、『イース』シリーズのGMの中から4曲を使用、全10曲の実力発揮アルバムだ。

イベント＆プレゼント

イマジニアから オイシイはなしを2つ



企画制作はイマジニアなのだ

12月21日、スーパーファミコンで『ポピュラス』を発売するイマジニアから、とってもオイシイはなしを2つ。まずはイマジニアの親会社である、ミサワホーム株式会社から、スーパーファミコンと『ポピュラス』をセットで100名にプレゼントのお知らせだ。これは平成3年1月中に、ミサワホーム住宅展示場で放映される衛星テレビ「MTV」の番組「ミサワチャイルドシアター・新春スペシャル」の中で、簡単なクイズが出される。その答えを展示場に置かれた応募用紙に記入すれば、毎週抽選でプレゼントされるというものだ。詳細は☎03-349-8042 ミサワホーム市場企画部市場企画課まで。

さて、もう1つのオイシイ話というのが、東京・渋谷のクラブ・クアトロで'91年1月7日に行われる杉本彩のコンサートに抽選でペアで75組、150名の方を特別に招待してくれるぞ。応募方法は、ハガキに氏名・住所・電話番号・雑誌名「ファミマガ」と明記し、〒163 東京都新宿区西新宿2の7の1新宿第一生命ビル13階 イマジニア株式会社杉本彩コンサート係まで。締切は12月25日（必着）。

善は急げで、ファンは、すぐハガキを出そう。


色気たっぷりの杉本彩だぞっ


正月にはどんな衣装で来るのかな

プレゼント

ジャレコのプレゼントは 非売品のシングルCDだ

ジャレコからは、非売品で限定版のシングルCDを5名にプレゼントする。CDだからと言って音楽だけでなく、なんとこのCDにはジャレコテレフォンサービスのパーソナリティが西遊記ワールドなどのゲームミュージックをBGMにDJとなってしゃべりまくってるものが入ってるんだ。それと、もう1つ、今度ゲームボーイで発売される、「バトルユニットZEOTH」のゲームミュージックも入っている。テレフォンサービスに興味がある人、またはバトルユニットZEOTHの音楽が聞いてみたい人は、どんどん応募してね。応募方法・あて先は欄外左のとおりで、「ジャレコCD係」まで。締め切りは'91年1月10日（必着）。


シングルCDとはいえしっかりしたケース入りだ

新製品＆プレゼント

コナミから ボードゲームが新発売

コナミから、11月14日に、3つのボードゲームが発売された。

まずは、「MONEY TOWER」だ。これはTOKYOを舞台に、土地を手に入れ、ビル建設や経営で資産を増やし、TOKYOのオーナーを目指すというもの。3〜5人用で5800円。「THE SPY」は、機密文書と暗号解読書を盗み、他のスパイより早く脱出する。3〜5人で遊べ3400円だ。3つ目は「MOON WALK」。月のクレーターにある月の石を、宇宙船が着くまでに一番多く集めて地球へ帰還した人が勝ち。2〜6人用で価格は3400円。

この3つのボードゲームを各2名にプレゼントだ。左の欄外の要領で欲しいゲーム名を書いて、「コナミボードゲーム係」までハガキを送ってね。締切は1月10日必着。



月の鉱物を集める「MOON WALK」だ


1通しかない文書を奪い合う「THE SPY」


地上げだってやっちゃう「MONEY TOWER」

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙のアイデアもこの住所でOKだよ。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

Book アーク島年代記4 海から来たるもの

■角川書店／発売中／520円



▶今刊で4冊目になる「アーク島年代記」、物語も第2のクライマックスを迎えた。闇のウィザード・アルゼイドの力の前に、なす術のないルーク王子。ただ1隻帰還した船に乗っていた、紫の瞳を持つ少女は……。

Book ドラゴンクエスト4コママンガ劇場(3)

■エニックス／発売中／580円



▶「ドラクエ」シリーズに登場するキャラクタやモンスター、数々のアイテムが織りなす爆笑4コママンガ第3弾。辛く苦しい冒険もこれを読めば抱腹絶倒笑い旅。オール新作224本の超強力4コママンガだ！

Music ファルコム・スペシャル・ボックス'91

■キングレコード／12月21日発売／CD6800円



▶こちらはファルコムの年末スペシャル版。単なるGMには終わらず「パーフェクトコレクションシリーズ」「PREPRIMER」など、幅広い音楽性をみせている。3枚組のCDにVSDを加えて、聴き応え十分。

※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。＊東京の市内局番は、平成3年の1月1日から頭に3が入るので、お問い合わせの際にはご注意ください。

新製品

パーティの人気者は!? ボイスチェンジャー

ボイスチェンジャーって"声を変える"機械なんだけど、これからの時期、この機械があれば役に立つ道具だと思うぞ! 写真上側のガアトラクションマイクロホンと言って、マイク・スピーカー・アンプ一体型の便利な機械。そして下側のはエンターテイニングマイクロホンと言ってマイク型のボイスチェンジャー。2種類とも声の高・低を約2オクターブ変化させることができるボイスチェンジャーはもちろんのこと、個々に特徴をもったものとなっている。忘年会・新年会・クリスマス会などで、これ1つさえあれば…。大人から子供まで手軽に簡単操作ができるぞ。アトラクションマイクロホンが1万円、エンターテイニングマイクロホンが5000円。



⬇子供が扱いやすい薄型デザインだよ

➡派手な色だし、宴会で注目の的になるぞ



⬅手軽に使って宴会でもみんなで盛りあがろう!

プレゼント

『グレムリン2』クイズでテレカをプレゼント



⬆いつ見ても、かわいいギズモ

ゲームボーイとファミコンでゲーム化された「グレムリン」のもととなった映画の第2弾「グレムリン2」のテレカをドーンと10名にプレゼントする。欲しい人は下のクイズの解答をハガキに書いて送ってくれなきゃダメだぞ。映画は見てないけど、グレムリンが大好きな人やゲームが気になる人は応募しようぜ。クイズの解答と住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上、〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 サン電子株式会社「グレムリン2クイズ係」まで送ってね。締切は平成3年1月7日(当日消印有効)。

クイズ

ギズモが活躍する、サンソフトのゲームのタイトル名は?

ドラクエグッズ紹介&プレゼントコーナー

今回のエニックスのプレゼントは左側の5種類の商品だ。年も明けることだし、ちょうどカレンダーを欲しい人もいるんじゃないかな? カレンダーと鉄の金庫は各5名。スライムのぬいぐるみは3種類とも大・小各1名にプレゼントされる。応募方法は左欄外の要領で(スライムぬいぐるみは大または小を明記の上)「ドラクエNo.1プレゼント係」まで。締切は12月27日(必着)。



⬆この鉄の金庫は頑丈そうだ



⬆部屋に1つ欲しいもんだね!



⬆メタルはやっぱカッコいい



⬆なつかしいスライムベス



⬆人気No.1のスライム

★編集部からのお知らせ

編集部では、ファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。表紙右上のファミマガくんを、いろいろ変装させたりして、ハガキに描いて送ってください。あて先は左欄外を参照、「表紙のアイデア」係まで。採用者にはファミマガ特製グッズをプレゼントします。よろしくね。

Book ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション 1991

■エニックス/12月19日発売/390円



▶ゲームのみならず、登場キャラクタやアイテムの持つ魅力から、関連商品も多い『ドラゴンクエスト』。その関連商品群を余すことなく紹介したのがこの一冊。カードダスやプレゼント用グッズなども網羅している。

Book ゲームブック ドラゴンクエスト1・2

■エニックス/発売中/各500円



▶あの『ドラクエIV』が、ゲームブックで登場。全4巻の構成で、1巻に「王宮の戦士たち」「おてんば姫の冒険」、2巻に「武器屋トルネコ」「モンバーバラの姉妹」を収録。ゲームとはまた、一味違った楽しみがある。

Book 熱き風の乙女 ガデュリン〈愛・放浪編〉1

■角川書店/発売中/430円



▶スーパーファミコンで発売が予定されるRPG『ガデュリン』。小説では既に第1部"西ファーン編"が完結しており、この"愛・放浪編"で第2部の幕開けとなる。"ドーンの民"の生き残り、少女アンナが主人公。

No.22読者プレゼント当選者

※敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルでのプレゼントの発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。

[illegible]
岩手／鬼沢雅昭・20歳
岩手／津内口誠・20歳
千葉／[illegible]圭隆・12歳
東京／[illegible]貴之・13歳
神奈川／小寺佐保里・25歳
山梨／齋藤孟徳・12歳
岐阜／岩田和典・13歳
兵庫／藤田賀弘・18歳
大阪／山本亜希・17歳
岡山／木下勝・13歳

ムサシの冒険
千葉／山田裕美・10歳
東京／坂巻由美・20歳
新潟／石井政邦・13歳
静岡／石上将之・8歳
長野／深井勇・14歳
岐阜／太田杉勇・13歳
愛知／大橋孝・12歳
和歌山／熊代靖也・14歳
滋賀／奥村久子・20歳
京都／藤原和俊・13歳

AD&Dヒルズファー
秋田／吉田寛幹・13歳
山形／成澤政紀・17歳
千葉／宮内宏征・15歳

[illegible]
東京／若松朋久・14歳
和歌山／原健信・17歳
福島／八島弘之・14歳
愛知／三宅敦・17歳
大阪／田中雅人・13歳
奈良／松井昭憲・15歳
兵庫／[illegible]理・15歳

TMNT
秋田／茂木昭宏・13歳
埼玉／荒川孝志・13歳
山梨／山田貴夫・11歳
新潟／宮崎洋祐・12歳
群馬／須藤敬・10歳
福島／斉藤弘樹・13歳
広島／迫本涼・13歳
鳥取／北添悠正・12歳
岡山／新井伸治・11歳
宮崎／吉田喜一郎・21歳

[illegible]
青森／岡村嘉明・12歳
栃木／永井牧・9歳
千葉／王生友樹・11歳
東京／榎本正俊・12歳
新潟／上田享・14歳
岐阜／野村隆広・13歳
三重／三杉貴紀・13歳
愛知／吉田宣央・18歳

[illegible]
山口／吉田孝志・11歳
香川／富田太一・10歳

どろぴー
宮城／高橋剛・13歳
千葉／塚越百合子・9歳
埼玉／斉藤なな子・16歳
神奈川／徳田三笑子・12歳
群馬／若林仁郎・6歳
長野／小林英樹・14歳
静岡／青柳信行・14歳
愛知／森智明・25歳
大阪／濱田良・15歳
広島／池田素・15歳

パーマン
岩手／長谷川圭輔・11歳
秋田／井上真次・12歳
宮城／斎藤智広・14歳
千葉／高橋しずな・10歳
埼玉／梅津弘子・32歳
群馬／川原誠・13歳
富山／保志場隆信・13歳
広島／吉浦聡・14歳
岡山／藤原由貴・14歳
山口／大垣仁伸・13歳

テクモボウル
青森／斉藤毅・14歳

[illegible]
埼玉／中村大郎・17歳
東京／加藤京子・26歳
神奈川／志村洋一・14歳
茨城／渡辺直人・18歳
長野／徳永秀行・16歳
愛知／竹内健治・26歳
滋賀／森岡宏武・15歳
大阪／奥野宏・22歳
岡山／土京泰彦・20歳

飛龍の拳III
岩手／菊池宏樹・17歳
茨城／玉川俊一・12歳
東京／鈴木学・13歳
石川／岡本広平・12歳
山梨／岡田豪・11歳
新潟／石川浩也・14歳
長野／木倉大介・13歳
静岡／野中宏光・17歳
三重／小林孝徳・13歳
大阪／齋藤実・15歳

グレムリン2
茨城／内田福二・12歳
東京／伊藤広康・17歳
神奈川／[illegible]・11歳
山梨／佐藤優久・10歳
群馬／金子美佐江・20歳
福島／大住毅憲・14歳

[illegible]
福島／小賀坂隆広・11歳
静岡／川崎洋・12歳
大阪／山口武大・12歳
奈良／東浦康宏・17歳

[illegible]
青森／三上真也・11歳
岩手／佐藤理・10歳
茨城／丸毛穂・15歳
東京／青木友和・12歳
神奈川／小畑智也・11歳
新潟／長野安武・13歳
富山／石黒隆好・12歳
静岡／渡辺嘉之・11歳
大阪／清水隆弘・13歳
岡山／藤田絢子・11歳

アメリカ横断ウルトラクイズ
茨城／石井崎靖雄・14歳
東京／井上大吾・12歳
山梨／厚芝久充・12歳
静岡／長谷川真弓・13歳
愛知／柴田和男・12歳
石川／黒橋吉裕・12歳
富山／山崎竜一・13歳
滋賀／奥村聡也・15歳
大阪／大塚英夫・21歳
大阪／林靖人・11歳

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙のアイデアもこの住所でOKだよ。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

GAME CD&VIDEO&BOOK発売カレンダー

月	日	CD&VIDEO	日	BOOK
12月	21日(金)	●こなみ すぺしゃるみゅ〜じっく千両箱 平成三年版 ▶キングレコード 6800円 ●ファルコム・スペシャル・ボックス'91 ▶キングレコード 6800円 ●不思議の夢のアリス ▶ポリドール 2500円 ■麻雀バトル・スクランブル ▶ポリスター	19日(水)	○ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1991 ▶エニックス 390円 ○スーパーファミリーコンピュータ アクトレイザー公式チャレンジブック ▶エニックス 540円
			21日(金)	○ゲームブック ドラゴンクエストIV③④ ▶エニックス 500円
1月	1日(日)	● Falcom J.D.K.BAND 1／J.D.K.BAND ▶キングレコード 3000円 ■グラディウスIII ▶キングレコード ■パロディウスだ！ ▶キングレコード	7日(月)	○ウィザードリィマガジン ▶アスキー 1000円
			1月未定	○三國志II武将FILE ▶光栄
	25日(金)	●キサナ&イルミナ ▶ポリスター		
2月以降	未定	●ミスティ・ブルー／古代祐三 ▶アルファレコード ●いただきストリート(仮称) ▶アポロン ●GB WIZARDRY MUSIC(仮称) ▶アポロン ■忍者龍剣伝II ▶メルダック ■双截龍 ▶メルダック	2月未定	○信長の野望・武将風雲録ハンドブック ▶光栄

※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。

テレマガSTATION

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

03-459 8000

新年だからテレマガも引っ越し。今後とも、ヨロシク！

テレマガスケジュール

期間	内容
12/15〜12/21	年末年始発売ゲーム特集
12/22〜12/28	ウル技特集(予定)
12/29〜1/4	お休み(予定)

12/15〜12/21 年末年始発売ゲーム特集!!

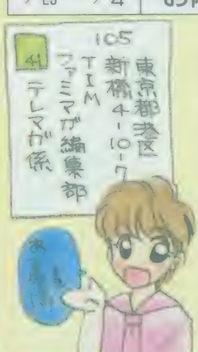
今号から、このコーナーも模様変えすることになりました。もちろん、内容のほうは今までどおりなので安心してね。さて、新生テレマガがお送りする最初の企画は、『年末年始発売ゲーム特集』。なにかとリッチな年末年始、どのゲームを買おうか考えあぐねている人のために、発売前の話題ゲームの音を先取りしちゃうぞ。キミも今すぐ、ダイヤル・オン！



クリスマスに、お正月に、キミが手に入れるのはどのゲーム？

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコン、スーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。それともうひとつ、大事なお知らせ。新年1月1日から、テレマガの電話番号が変わります。新しい番号は、(03)3459-8000。お間違えのないように。



※敬称は略させていただきました。なお、ジャーナル内でのプレゼントの当選者の発表は発送をもってかえさせていただきますので、御了承下さい。

今号のおすすめ

たのしいゲーセン天国

ゲームセンターには夢と希望とゲーム機がいっぱい。さあ、田尻智がお贈りするたのしい「ゲーセン天国」へ、ようこそっ！

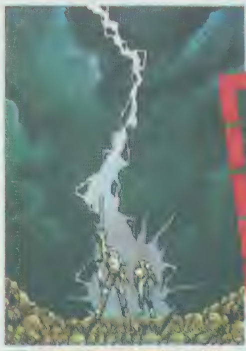
ラジオ日本「アミューズメント・パラダイス」(12/18)より

ゲーセンゲーム人気ランキングBEST 5

1 ファイナル・ラップ2　ナムコ

通信を利用した複数でのレーシングバトルが人気の秘密か


[illegible]


例のごとく稲妻が、感電死はしない


噴き出すマグマを上手によけて飛ぼう

躍動感あふれる聖龍シューティング

ドラゴンセイバー DRAGON SABER

ナムコ　12月登場予定

ドラゴン伝説よふたたび!!

日本全国のゲーセンで、2匹のドラゴンが劇的なデビューを飾ってから、もう数年。主人公がドラゴンという、シューティングファンの意表をつくアイデアをそのまま残し、あの『ドラゴンスピリット』の続編ともいうべき『ドラゴンセイバー』の登場だ。

今回のヒーローは騎士の末裔、ヒューイ・ラグーン(ブルードラゴン)。そしてともに戦うヒロインはエルフ族の生き残り、シリア・フィリアーネ(レッド・ドラゴン)。この勇気あるふたりが、前作以上に恐ろしくも美しい世界を舞台に大冒険を繰り広げる！


巻かれたくないなぁ

難易度のほうは、あいかわらず強敵揃いでメチャクチャ手応えありだけど、前作で鍛えたウデをふるってがんばろう！


あまりにもゴージャスな攻撃方法

2人の協力が楽しいのだ

ブルー&レッド・ドラゴンっていうくらいで、当然ながら2人同時プレイも可能。けれど、こういったパワーアップタイプのシューティングゲームだと、どうしてもアイテムの奪い合いになりがちだ。たしかに少しでも早く自分を強力にパワーアップさせたいと思うだろうが、ふたりで協力したほうが早く倒せるカタイ敵も多いので、うまく譲りあってアイテムを取りまくろう。

ひとりの孤独な戦いもシブイけど、ふたりのほうが熱くなれるぞ。


仲のいい友だちと2人3脚で


これが本当の人面樹


スパークドラゴンで稲妻攻撃


はばたく翼！ 正義のために今日も空飛ぶ、愛の大綺龍


湾曲した壁が左右からせり出してくる。押しツブされないように

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵　可愛いキャラクタ！　かっこいいサウンド！　みんなで楽しめるョ！　スピード感たっぷり！
おもわず大爆笑ウハ！　いい汗が流せまーす！　頭をひねって考えろ！　きゃわゆい女の子が！　ムズくて指ピクピク！

虫人間として生まれて

RAGUY

SNK
'91年1月登場予定

平和と雄大な自然に囲まれた惑星ラギ。ところがここに、かつてない危機が訪れた！　ダルマー族の手によって、次つぎと破壊されていく自然。キミは昆虫人のブルーとなって魔手から自然を取り戻そう。優しいタッチのゲームデザインが素敵♡



パステル調の背景はほかにない美しさ



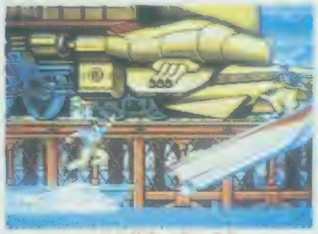
奇想天外な敵やワナが待ち受けている

あっと驚く斬新な構図

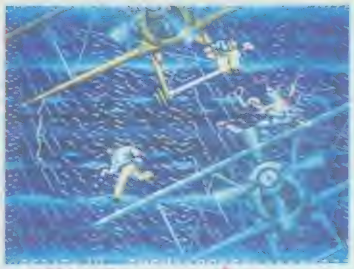
エドワード・ランディ

データイースト
'91年1月登場予定

爆走するモータボートや、大空を飛ぶ複葉機の翼の上での決闘といった、いままでのアクションゲームにはなかった驚きのアイデアが盛りだくさん。映画『インディ・ジョーンズ』が好きだった人なら、思わずのめり込むことまちがいなし！　白熱のアクションにレバー汗まみれ。



これまでの常識を打ち破るような場面の連続。映画的な演出が大迫力



男同士の魂のぶつかり合いにウットリ

対角線上で殴り殴られ

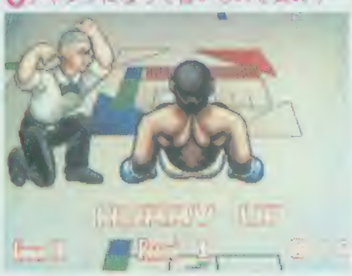
パウンド・フォー・パウンド

アイレム
12月登場予定

トラックボールを使ったリアルな操作感覚のボクシングゲーム。必死にボールを転がしていると、ホントに自分がリングで戦っているような錯覚をしてしまいそう。ルールはわりと普通のボクシングだけど、リングを真上から見た構図が新しい！



内側にエグるように、打つべしっ！



チャンプになって旨いものを食おう

謎の時代中世ジパング

剣豪

アイレム
'91年1月登場予定

日本がまだ謎の国ジパングと呼ばれていた時代を舞台にした、チャンバラ活劇ゲーム。操作方法は8方向レバーとボタンひとつだけという簡単なものでありながら、攻撃、防御、三角とびなど多彩なアクションをこなせるように工夫されている。続編というわけでもないのだろうけど、ちょっと見た感じは同じアイレム社の『最後の忍道』に近い雰囲気を持っている。忍道ファンなら見捨ててはおけない魅力を放っている。

緻密で美しいグラフィックは、スリリングな戦いを演出してくれる





軽がるとした身のこなしは忍者顔負け！



パワーアップ用アイテムもありますぞ

ゲーセン豆知識①　業務用

このコーナーでは、ゲーセンならではの特殊でヘンな用語を解説していこう。第1回目は〝業務用〟だ。業務用ったってラーメンのことじゃないよ。これはゲーセン用ゲームのことで、ファミコンなどが家庭用に販売する商品なのに対して、ゲーセンでお金を入れて遊んでもらうゲームのことなんだ。つまりゲーセン業者に販売するためのもの、という意味なんだね。

2　UFOキャッチャー　セガ　酔っぱらいのオミヤゲとしても人気が上昇中

3　パラダイスアレイ　タイトー　地味ながらファンの声に支えられて活躍中

4　シスコヒート　ジャレコ　アメリカ気分で街を走り抜ける快感が大人気

5　ヒットファイター　アタリ　活動写真風アクションがとても新鮮。注目株！

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールス・バトル

今号から始まった「メーカーズ・セールス・バトル」。12月14日から91年1月10日のあいだに発売されるゲームを対象にバトルだ！

ファミコン

1 メタルフレーム・サイバスター

アクション

12月14日発売予定　ジャレコ　5900円(別)

最新鋭マシンO.M.O.IIIとパイロットを操れ!!

21世紀、人類はエイリアンの侵略を受け壊滅状態に陥った。エイリアン撃退に失敗した人類はエイリアンの兵器を解析し、科学力を結集して陸戦兵器O.M.O.IIIを開発。特殊サイボーグ・サイバスターとなったパイロット・トニーを乗せ最期の反撃へO.M.O.IIIは旅立った。(森田)



○エイリアンが目的



○No.24 P40で特集

2 まじかるどろぴー

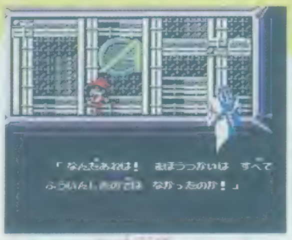
アクション

12月14日発売予定　ビック東海　6000円(別)

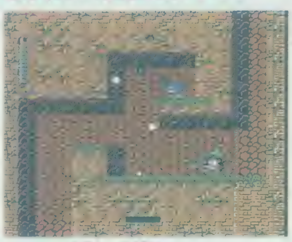
魔法使いどろぴーの冒険

いよいよ発売になるこのゲーム。アクションゲームのファンなら絶対見逃せないゲームだぞ。

魔法のほうきや5種類のショットを使いこなし、みごと地球の平和を守り抜くことができるかな？　(山)



○かわいい女魔法使いどろぴー



○No.23付録で紹介

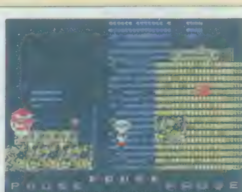
3 暴れん坊天狗

シューティング

12月14日発売予定　メルダック　6500円(別)

天狗の面を操作して、世界を救おう！

コ！コ！コ！コレはスコスコスゴイ!! 顔面天狗がアメリカに。全てをブチ壊す超へんなゲーム。エキサイティングにやるっきゃない!!(瓜)



○No.23付録で紹介

3 アドベンチャーズ　オブ　ロロII

パズル

12月26日発売予定　HAL研究所　5900円(別)

アイテムを使い140面のパズルを解こう

ファンの皆様に支えられて、遂にシリーズ5作目。新しいイベントも盛り沢山です。未経験の方にもおススメします。はまるぞ!!（石山）



○今号P38で特集

ワイワイワールド2

アクション

'91年1月5日発売予定　コナミ　6500円(別)

おなじみのコナミキャラ総出演

コナミキャラが好き放題の、ビックリ箱みたいなゲーム登場なのだ。（山本）



○今号P130で特集

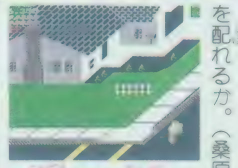
ペーパーボーイ

アクション

'91年1月30日発売予定　アルトロン　5500円(別)

妨害にメゲず新聞を配りまくれ

全米のミリオンセラー！　障害物を避けていかに多く新聞を配れるか。（桑原）



○今号P34で特集

ジャンピン・キッド

アクション

12月19日発売予定　アスミック　5800円(別)

豆の木を登って魔王の城へ

かわいいジャックが跳ぶ。はねる。ファミコン初心者にもできバッチリ。（池田）



○No.23P34で特集



バーズテイル
ロールプレイング
12月21日発売予定 ポニーキャニオン 6800円(別)



現在パソコンで大ヒット中！RPGファンなら絶対☆(松)

○No.23付録で紹介

じゅうべえくえすと
ロールプレイング
'91年1月4日発売予定 ナムコ 7800円(別)



助っ人衆中、私はイタコのミコちゃんを支持します。(KON)

○今号P83で攻略

ワギャンランド2
アクション
12月14日発売予定 ナムコ 5800円(別)



大木の元気を取り戻そう

灰色の脳細胞を活性化。ワギャンなんぞと見くびっちゃいかんぞ！(博多っ子)

○No.21P88で特集

パーマン
アクション
12月14日発売予定 アイレム 5500円(別)



あのパーマンが登場。楽しみにしてちょ！(タカッちゃん)

○No.23付録で紹介

大怪獣デブラス
シミュレーション
12月21日発売予定 データイースト 6500円(別)



スペースは小さいけど「デブラス」は最高。(タケ)

○No.23P25で特集

ソードマスター
アクション
12月21日発売予定 アテナ 5900円(別)



ファミコンでも、こだわればここまでできる！(八木)

○No.23付録で紹介

SDガンダム3
シミュレーション
12月22日発売予定 バンダイ 6800円(別)



ガンダムずくしで5機バトルだ。レーザー砲でドン！(ν)

○No.23P20で特集

NEWゴーストバスターズ2
アクション
12月26日発売予定 HAL研究所 5900円(別)



せまい〜。敗者復活戦は無いの？(石)

○No.23P38で特集

グレムリン2
アクション
12月14日発売予定 サン電子 6500円(別)



風船ギズモがかわいいぞ！(山本)

○No.24P38で特集

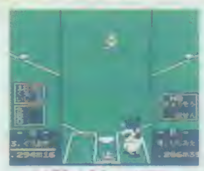
クラックス
パズル
12月14日発売予定 ハドソン 5800円(別)



私はクラックスを提案します。(み)

○No.23付録で紹介

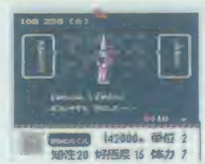
ファミスタ'91
野球
12月21日発売予定 ナムコ 4900円(別)



私ファミスタ子。上から91・91・91です。(がんのすけ)

○今号付録で紹介

爆笑！愛の劇場
ボードゲーム
12月29日発売予定 ココナッツジャパン 7300円(別)



近くて遠いは男女の仲。愛の獲得は楽じゃない。(伊藤)

○No.23付録で紹介

ムサシの冒険
ロールプレイング
12月22日発売予定 シグマ商事 6500円(別)



冬休みじっくりかけて攻略だ(加)

○No.23付録で紹介

必殺仕事人
テーブル
12月15日発売予定 バンプレスト 7600円(別)



必殺マニアにも納得の仕上がり。(石)

○No.23付録で紹介

バトルスタジアム
野球
12月20日発売予定 アイ・ジー・エス 6800円(別)



バトルボックスで友達と対戦。(神)

○No.24P42で特集

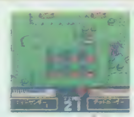
忍者クルセイダーズ 龍牙
アクション
12月14日発売予定 サミー工業 5500円(別)



起て龍牙！ドラゴンに変身だ(村)

○No.23付録で紹介

ゾイド黙示録
シミュレーション
12月21日発売予定 トミー 6700円(別)



今度のゾイドはウォークSLG。(田)

○No.23付録で紹介

地獄極楽丸
アクション
12月21日発売予定 パック・イン・ビデオ 6200円(別)



やれば天国！やらねば地獄。(林)

○No.23P36で特集

どのようにスペースが決まるかというと

この「メーカーズ・セールス・バトル」は今までの好評だった「うちのガ1番」のあとを受け持つコーナー。「うちのガ1番」と同様ヨロシクね。で、スペースを決定するのはジャンケンによる。各メーカーからジャンケンの組み合わせを送ってもらってゲームごとに対戦するわけ。対戦の組み合わせは無作為に各ゲームを抽出して決定する。優勝すれば見てのとおりバーンと大スペースが獲得できる。が、1回戦で敗退すると、これまで見てのとおりショボいスペースしか得られないんだ。組み合わせは無作為だから同一メーカーのゲームの同士討ちもあり悲喜こもごもだ。

今号はファミコンが25本、ゲームボーイが19本、スーパーファミコンが6本だった。スーパーファミコンはまだまだ発売される数が少ないので、これからのバトルに期待。

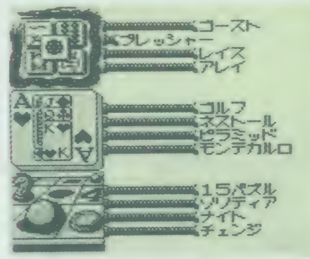


ゲームボーイ

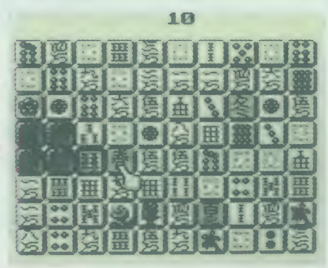
1 銀河

パズル

12月14日発売予定　ホット・ビィ　3500円(込)１人用



12のパズルでお買得



No.23付録で紹介

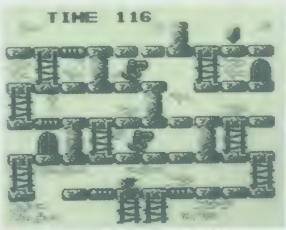
12種類のパズルをコタツでプレイするのもオツ？

クリスマス、お正月と楽しいことといっぱいの冬休みにむけてHOT・Bが放つ新作は、な、な、なんと12種類のパズルゲームがこれ1本で遊べてしまうという、超オトクなパズルゲーム『銀河』だ。郷帰り、スキー、はたまた寝正月のおとも、『銀河』をお忘れなく！（黒田）

2 プリプリ

アクション

12月12日発売予定　サン電子　3200円(込)１人用



クリアでプリプリが結婚を



No.23付録で紹介

全50面の塔をクリアしろ

失恋したばかりのボクは「プリプリ」で1人さびしくクリスマスをすごすことにしました。たまには頭を使わなくちゃね！　パズルを解いて女のコをくどくゲームなんて、何か因縁めいたものを感じるなぁ。（涙の山本）

3 ドルアーガの塔

アクション

12月31日発売予定　エンジェル　3500円(込)１人用

No.23付録で紹介



なつかしのゲームをゲームボーイに移植

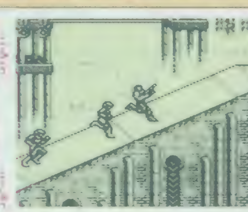
宝箱をうまくみつけて、各フロアを突破せよ！　途中、中ボスとの戦いは、思わぬ力が入るのだ。早く恋人カイを助けなければ。（ギル）

3 コントラ

アクション

'91年1月8日発売予定　コナミ　3500円(込)１人用

今号P140で特集



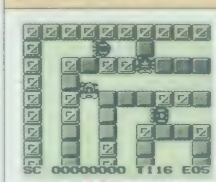
ゲリラ戦のプロを操作し、悪の研究所を破壊だ

超ハデアクションにぶっとびアイテム満載のスーパーアクション『コントラ』がGBで登場。ガンガンの迫力を買ってください。（山本）

バトル・ブル

アクション

11月30日発売予定　セタ　3500円(込)　対戦型



No.23付録で紹介

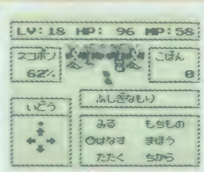
ブルドーザーで敵を押しつぶせ

今年もあとわずか。1年間のストレスを『バトル・ブル』でふっとばせ。（TAD）

ネコジャラ物語

ロールプレイング

12月14日発売予定　ケムコ　3300円(込)１人用



No.23付録で紹介

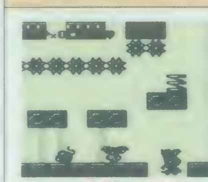
ネコが主人公のほのぼのRPG

猫アレルギーの人も思わずにっこり、そんなゲームです。（NARU）

グレムリン2

アクション

12月21日発売予定　サン電子　3400円(込)１人用



No.23付録で紹介

悪いグレムリンを倒せるか!?

寒い冬も、GB版『グレムリン2』で熱くなること間違いなしだぞ！（山本）

Sa・Ga 2

ロールプレイング

12月14日発売予定　スクウェア　4800円(込)１人用



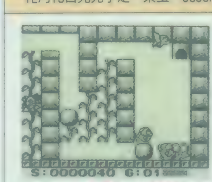
今号P94で攻略

年に一度のサ・ガ。楽しさいっぱい、夢いっぱい。（石田）

ゴジラくん

アクション

12月18日発売予定　東宝　3500円(込)　対戦型



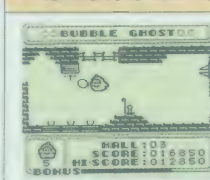
No.23付録で紹介

ゴジラくんが64面マトリックス迷路で大暴れ／買ってね。㊍

バブルゴースト

アクション

12月21日発売予定　ポニーキャニオン販売　3090円(込)１人用



No.23付録で紹介

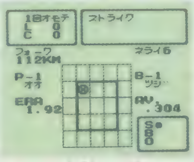
アワをこわさずホールの外へ

ふわふわの風船の動きが、とっても気持ちイイ。思わずヘンになりそう!?（松）



ポケットスタジアム

12月14日発売予定　アトラス　3300円(込)　対戦型

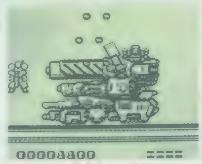


今までとは違う野球の遊び方ができちゃうゲームよ（山）

No.23付録で紹介

バトルユニットZEOTH

12月21日発売予定　ジャレコ　3400円(込) 1人用

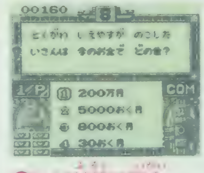


地球侵略に失敗したエイリアンは地球兵器を…あれ!?㊍

No.23付録で紹介

ハテナ?の大冒険

12月21日発売予定　カプコン　3500円(込) 1人用　対戦型

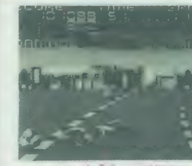


カプコンおなじみキャラも登場するクイズゲーム!!（ひ）

No.23付録で紹介

チェイスH.Q.

'91年1月11日発売予定　タイトー　3600円(込) 1人用



手に汗にぎるカーチェイス。犯人の車をぶっつぶせ!!（川）

No.23付録で紹介

飛龍の拳外伝

12月22日発売予定　カルチャーブレーン　3500円(込)対戦型

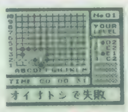


飛龍の拳がGBに対戦型で登場!!㊣

No.23付録で紹介

詰碁パラダイス

12月21日発売予定　ポニーキャニオン　3400円(込) 1人用

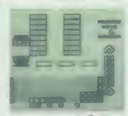


お父さんへXマスプレゼント!㊗

No.23付録で紹介

クラックス

12月14日発売予定　ハドソン　3500円(込)　対戦型



♪クラックスがお好きでしょ♪㊯

No.23付録で紹介

モンスターメーカー

12月22日発売予定　ソフエル　3500円(込) 1人用



GBでのティアーネたちの活躍、とくと御覧あれ!（ま）

No.24 P 32で特集

ポン太とヒナ子の珍道中

12月20日発売予定　ナクザット　3400円(込) 1人用



クリアの次はタイムトライアルで!2倍遊べるゲームだ。㊦

No.23付録で紹介



スーパーファミコン

パイロットウイングス

12月21日発売予定　任天堂　8000円(込)



幼少の砌私もパイロットになろうと思いました。(闘魂Y)

今号付録で攻略

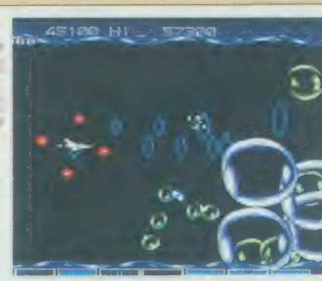
グラディウスIII

12月21日発売予定　コナミ　7800円(込) 1人用

1

ゲーセンで人気のシューティングゲームSFCで

いよいよスーパーファミコン版『グラディウスIII』の発売まで1週間となりました。バリバリのグラフィックも、とびっきりのサウンドも万全の体制で君の挑戦を待っている。オプションハンターも大口開けて君のくるのを待っている。おもちゃ屋さんも待っている。（山本）



期待を裏切らないデキ



今号付録で攻略

ポピュラス

12月16日発売予定　イマジニア　8800円(別)

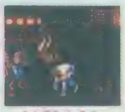


損はさせません。（佐川）

今号付録で攻略

ファイナルファイト

12月21日発売予定　カプコン　8500円(別)

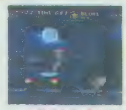


本格派格闘アクション登場（ひ）

今号付録で攻略

アクトレイザー

12月16日発売予定　エニックス　8000円(別)



自信作アクトは買いだ!（八木）

今号付録で攻略

SDザ・グレイトバトル

12月29日発売予定　バンプレスト　8200円(別)



SDキャラがSFCで登場

SDザ・グレイトバトルの発売日は、12月29日に決定しました!ヨロシク(担)

No.23付録で特集



取り大作戦

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FA

中国全土統一を目指して戦うのだ

FAMICOM

天地を喰らうII ～諸葛孔明伝～

●カセット

ロールプレイング

画面は開発中のものです

本宮ひろ志原作の同名の漫画を題材にした、歴史RPG第2弾。今回は、前回の主人公である劉備・張飛・関羽らが、天才軍師の諸葛亮孔明と出会い、その知略を借りて天下統一に乗り出すことになる。

今回も劉備たちは、さまざまな策略を駆使しつつ戦っていく。各地の有力な武将を仲間に加えていくシステムも健在で、今回は200人以上の武将が登場する。また、戦闘中のコマンドも増え、新たに陣形というコマンドが使えるようになった。選んだ陣形により攻撃力や防御力が変わるので、状況に応じて使いこなすことでバラエティに富んだ戦闘を楽しむことができるぞ。



○今回は諸葛亮孔明が味方に加わるのだ



○義兄弟の契りを交わす3人の武勇



○同じく、張飛。ややおっちょこちょい

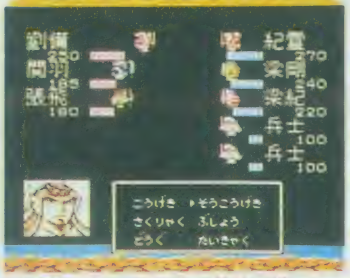


○劉備の弟分・関羽。力強さが頼もしい



○主役は3人の義兄弟の筆頭、劉備だ

敵と戦闘だ!!



○一軍を率いる者同士の激戦が始まる



○舞台は平原だけじゃなく、洞くつの中にも入っていくのだ。宝箱もあるぞ

張飛を仲間に！



○最初は劉備1人だけ。仲間を集めろ



○それぞれが軍勢を率いて、中国全土を駆け巡る。中国は広いな、大きいな

中国を統治せよ



○帝の命を受けて、敵を滅ぼせ！



○さらに、陣形というコマンドで戦局を有利に運ぶこともできる



○知力が高い武将は、策略を使って攻撃したり、味方を回復したり



○戦闘の方法もいろいろ。力強い武将を使うなら、直接攻撃だ！

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FA

超新作ゲーム先

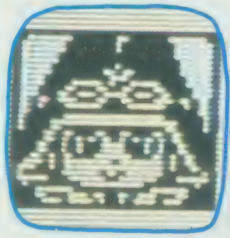
タルるートが得意の魔法で大活躍

FAMICOM
まじかるタルるートくん

●カセット
アクション
画面は開発中のものです

同名のTVアニメが原作のアクション。主人公は、自称大魔法使いのタルるートだ。
タルるートの親友、江戸城本丸や、本丸が思いをよせている河合伊代菜はもちろん、味方のキャラクタとして登場する。でも、いじめっ子の邪馬じゃば夫や、金持ちの一人息子の原子力たちは、ライバルとしてタルるートの前に立ちふさがってくるぞ。
現在はまだくわしいことはわからないけれど、タルるートのアクションは、原作を生かしたユニークなものになりそう。舌をカメレオンのように伸び縮みさせたり、体を小さくしたり、なんてこともできるかな? ステージもたくさん用意されているようだ。

たーるるー


主人公のタルるート。自称・大魔法使いなのだ

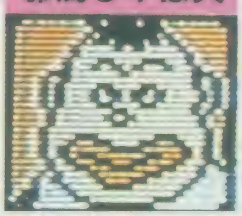
俺たちも活躍するぜ

江戸城本丸

タルるートの1番の親友。ガッツで不可能を可能に

河合伊代奈

本丸が思いをよせている。可愛いけどちょっとニブい

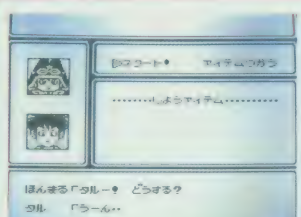
邪馬じゃば夫

本丸の同級生。なにかにつけてイジワルなヤツ

原子力

転校生。電力会社の社長の一人息子。性格悪し

魔法はアイテムで

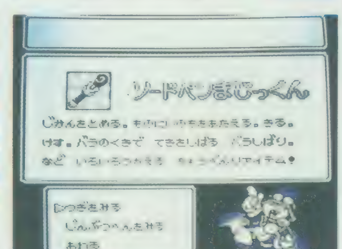
タルるートの魔法は、アイテムに秘められた力を呪文で呼びおこす、というもの。ゲーム中ではサブ画面でアイテムを選んで魔法を使うことになる。原作では魔法は10分しか効かなかったけど、ゲームではどうなる?



ゲーム中はいつでもアイテム選択画面を呼び出すことができる



選択したアイテムはいつでも使える



効果の説明を見ながらアイテム選択

じゃば夫と決闘!?



ライバルのじゃば夫登場


どことなくスゴロクっぽい画面構成

行け!! タルるート



さまざまな場所で、タルるートが大あばれ!

リーグ戦を勝ち抜き最強位となれ

FAMICOM

井出洋介名人の実戦麻雀II

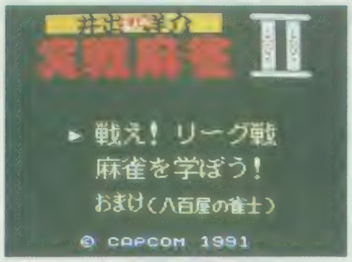
'91年2月下旬発売予定
カプコン
8500円(消費税別)
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

おなじみの井出洋介名人監修による麻雀ゲーム第2弾。前回同様、専用コントローラとセットになっている。

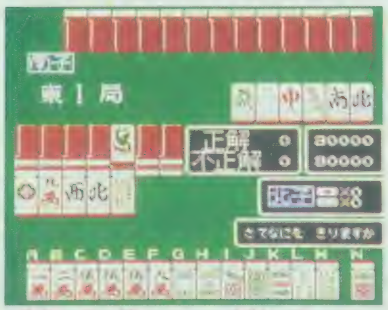
モードは遊び方にあわせて3種類。「戦え!リーグ戦」モードでは、地方選抜戦から始めて次々に勝ち進んでいき井出名人との対局をめざす。

まだまだ初心者のキミのためには、「麻雀を学ぼう!」モードが用意されている。5段階にランクわけされた50問の練習問題で、ドンドン実力がつく、というわけ。

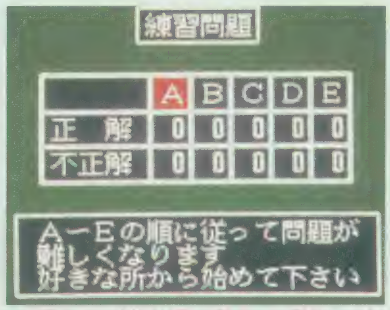
さらに、今回はオマケとして、「八百屋の雀士」モードというのがある。このモードでは、なんと麻雀RPGが楽しめてしまうのだ!



今回は3つのモードで楽しめるのだ



実際に手を進めながら、設問に答えていく

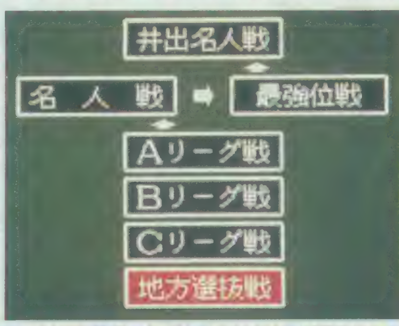


出題される練習問題は全部で5段階、50問

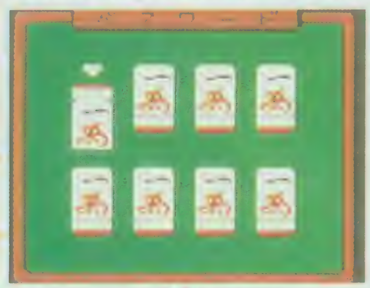
麻雀を学ぼう


初心者でも指導してくれるぞ

リーグ戦を勝ち抜け



井出名人と対局できる日をめざして、ひたすら勝ち進んでいこう


パスワードまで麻雀パイなのだ

RPGも?


「八百屋の雀士」モードはなんとRPG

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★F

じゃじゃ丸くんシリーズ第5弾!

FAMICOM

じゃじゃ丸 銀河大作戦(仮称)

'91年3月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ジャレコから発売のじゃじゃ丸シリーズ最新作は宇宙を舞台にしたドタバタアクションゲームなのだ。

今回はじゃじゃ丸に加えて、なんと、さくら姫をプレイすることができちゃうのだ。

ゲームの目的は、忍術を駆使して戦いながら悪に支配された様々な惑星や宇宙基地、ブラックホールなどを解放するというもの。

各ワールドの最後にはボスがいるので自慢の手裏剣や金棒、忍術でやっつけよう。

また、ゲーム中にある一定の条件を満たしておくと「お助け魔獣」が出てきてキミを助けてくれる、というのも新しい試みだね。

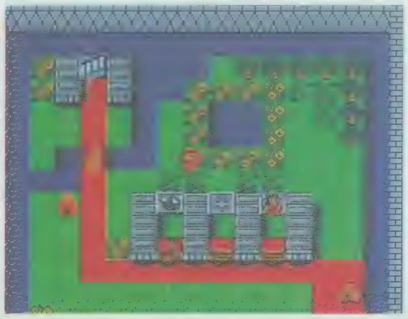

さすがに宇宙は広い。あ一疲れた……


こんどのじゃじゃ丸の舞台は宇宙だぞ


宇宙の悪はボクが断じて許さない!!


無重力での手裏剣は宇宙空間のどこへ飛ぶのか!? 興味あるね

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★



○街にはお城や宿、お店などがある

ギュイーン



○自機は魔法や道具を駆使しながら戦うのだ！

時空の石を求めて飛びまわるのだ

FAMICOM

ファジカルファイター

'91年4月発売予定
シグマ商事
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

RPGとシューティングが合体した、少々変わり種のゲーム。タイトルにあるとおりファジーモードというものがあって、これを作動させると自機が敵を自動的にかわしたり、ミサイルが学習しながらパワーアップしたりするのだ。

各ステージは横スクロールをメインにした構成で、最後にはボスキャラがひかえている。ザコを倒してお金をかせぎながら進んでいこう。RPGの要領で、魔法を唱えたり道具を使用することも可能だ。

ステージの合間には、街のシーンがある。ここでは宿に泊まってHPやMPを回復させたり、装備を買って自機をパワーアップしたりできるぞ。



○戦いの舞台はさまざま。油断するな！



○ファジーモードを作動させると、自動的に敵をよけてくれたりする



○好みのキャラクタを選んでプレイ開始



○最大4人まで同時にプレイできるのだ

ボウリングのチャンプを目指せ！

FAMICOM

チャンピオンシップボウリング

'91年3月発売予定
アテナ
価格未定
●カセット
ボウリング
画面は開発中のものです

手軽に楽しめるボウリングゲーム。最大4人まで同時にプレイできるのが特徴だ。

ゲームを始める前には、自分が操作するキャラクタやボールの重さ、プレイするレーンの数などを選択する。ゲームが始まったら、キャラクタを動かして位置を決め、タイミングよくボタンを押して変化の具合とスピードを決めよう。あとは自動的にボールを投げてくれる。スコア表はボタンひとつでいつでも見ることができるぞ。



○ストライクがバッチリ決まった！

カッコーン



○タイミングを見計らってボタンを押し、変化の度合いと球速を決める

超新作 究極！の先取り

〈ファミコン〉

●ハドソンから『高橋名人の冒険島II』が4月26日に発売予定。またこれも続編の『[illegible]ンバーマンII』も発売予定だ。

●東映動画から『北斗の拳4』が3月に発売予定だ。

●カルチャーブレーンからは3月下旬に『ファイティングウォー[illegible]』が発売予定だ。

●徳間書店から『オー[illegible]』が2月にディスクで書き換え開始予定。また『ゴルビーのパイプライン大作戦』がカセットで4月に発売予定だ。

●セタから『シルヴァ・サーガ』というRPGと、『クラックバスター』というアクションが発売予定だ。

●サミー工業から『GUN-DEC』が発売予定だ。

●エピック・ソニーレコードから『ドラゴンズレア』が3月に発売予定だ。

〈ゲームボーイ〉

●やのまんから『[illegible]』という戦国時代のシミュレーションが発売予定だ。

●徳間書店から『プロ野球ス[illegible]』が4月発売予定。

●セタから『トーピドー・レンジ』が発売予定だ。

●キャラクターソフトからファミコンでも人気の『サンリオカーニバル』が発売予定だ。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

2月

FAMICOM

15日　●マックス・ウォリアー　★バップ♣5800円(別)
15日　●ファミコン将棋　竜王戦　★アイマックス♣6500円(別)
中旬　●ガンサイト　★コナミ♣未定
中旬　●スーパーチャイニーズ3　★カルチャーブレーン♣6300円(別)
21日　●AD&Dヒーローオブランス　★ポニーキャニオン♣6800円(別)
21日　●AD&Dヒルズファー　★ポニーキャニオン♣7800円(別)
22日　●双截龍III　★テクノスジャパン♣6200円(別)
22日　●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業♣7500円(別)
下旬　●井出洋介名人の実戦麻雀II　★カプコン♣8500円(別)
下旬　●グランドマスター　★バリエ♣6500円(別)
未定　●赤川次郎の幽霊列車　★キングレコード♣6800円(込)
未定　♥オール1　★徳間書店♣500 円(込)
未定　●ダークロード　★データイースト♣6800円(別)
未定　●パラソルヘンベえ　★エポック社♣6500円(別)
未定　●ふしぎの海のナディア　★東宝♣6500円(別)
未定　●紫禁城　★東映動画♣未定
未定　●チャンピオンシップボウリング　★アテナ♣未定

GAME BOY

8日　●鬼ヶ島パチンコ店　★ココナッツジャパン♣3500円(込)
上旬　●CAVE NOIRE　★コナミ♣3500円(込)
14日(木) GAMEBOY VOL.7 発売日
中旬　●三毛猫ホームズの騎士道　★アスク講談社♣3500円(込)
下旬　●R-TYPE　★アイレム♣未定
未定　●ウィザードリィ・外伝I(仮称)　★アスキー♣4635円(込)
未定　●戦国忍者くん　★UPL♣3800円(込)
未定　●ミッキーマウス2　★ケムコ♣3090円(込)
未定　●怒りの要塞　★ジャレコ♣未定
未定　●ロボコップ　★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

2月上旬　●ジャンボ尾崎のホールインワン　★HAL研究所♣8900円(込)
2月未定　●ガデュリン　★セタ♣8800円(込)

1991年1月

FAMICOM

4日　●じゅうべえくえすと　★ナムコ♣7800円(別)
5日　●ワイワイワールド2　★コナミ♣6500円(別)
上旬　●ペーパーボーイ　★アルトロン♣5500円(別)
11日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.2 発売日
25日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.3 発売日
25日　●ジャッキーチェン　★ハドソン♣5800円(別)
25日　●ゴルフ　グランドスラム　★ヘクト♣9700円(別)
下旬　●夢ペンギン物語　★コナミ♣未定

GAME BOY

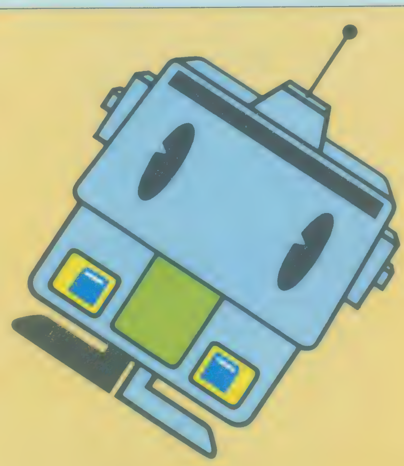
8日　●コントラ　★コナミ♣3500円(込)
8日　●突撃//ポンコツタンク　★HAL研究所♣3300円(込)
11日　●チェイスH.Q.　★タイトー♣3600円(込)
中旬　●F-1スピリット　★コナミ♣3500円(込)
中旬　●突撃ばれいしょんず　★アトラス♣3300円(込)
下旬　●FINAL REVERSE　★東映動画♣3400円(込)
下旬　●ライサンダー　★日本物産♣3600円(込)

発売中止ソフト情報

今回はゲームボーイソフトが2本も発売中止になってしまった！

●まず1本目はコピアシステムから発売予定の『マジックエクリプス』が発売中止に。

●2本目は、ナムコの『バトルシティー』がついに発売中止になってしまった……。



12月

FAMICOM

14日　●ワギャンランド2　★ナムコ♣5800円(別)
14日　●グレムリン2　★サン電子♣6500円(別)
14日　●パーマン　★アイレム♣5500円(別)
14日　●クラックス　★ハドソン♣5800円(別)
14日　●まじかるどろぴー　★ビック東海♣6000円(別)
14日　●メタルフレーム・サイバスター　★ジャレコ♣5900円(別)
14日　●忍者クルセイダーズ　★サミー工業♣5500円(別)
14日　●暴れん坊天狗　★メルダック♣6500円(別)
15日　●必殺仕事人　★バンプレスト♣7600円(別)
19日　●ジャンピン・キッド　★アスミック♣5800円(別)
20日　●バトルスタジアム　★アイ・ジー・エス♣6800円(別)
21日　●ファミスタ'91　★ナムコ♣4900円(別)
21日　●地獄　極楽丸　★パック・イン・ビデオ♣6200円(別)
21日　●バーズテイル　★ポニーキャニオン♣6800円(別)
21日　●ゾイド黙示録　★トミー♣6700円(別)
21日　●ソードマスター　★アテナ♣5900円(別)
21日　●大怪獣デブラス　★データイースト♣6500円(別)
22日　●SDガンダム3　★バンダイ♣6800円(別)
22日　●ムサシの冒険　★シグマ商事♣6500円(別)
25日　●ドラドラドラ　★ナツメ♣5800円(別)
26日　●NEWゴーストバスターズ2　★HAL研究所♣5900円(込)
26日　●アドベンチャーズ　オブ　ロロ2　★HAL研究所♣5900円(別)
29日　●爆笑／愛の劇場　★ココナッツジャパン♣7300円(別)

GAME BOY

14日　●Sa・Ga2　★スクウェア♣4800円(込)
14日　●ポケットスタジアム　★アトラス♣3300円(込)
14日　●ネコジャラ物語　★ケムコ♣3300円(込)
14日　●クラックス　★ハドソン♣3500円(込)
14日　●銀河　★ホット・ビィ♣3500円(込)
18日　●ゴジラくん　★東宝♣3500円(込)
20日　●ポン太とヒナ子の珍道中　★ナグザット♣3400円(込)
21日　●ハテナ?の大冒険　★カプコン♣3500円(込)
21日　●グレムリン2　★サン電子♣3400円(込)
21日　●バトルユニットZEOTH　★ジャレコ♣3400円(込)
21日　●詰碁パラダイス　★ポニーキャニオン♣3400円(込)
21日　●バブルゴースト　★ポニーキャニオン販売♣3090円(込)
22日　●飛龍の拳外伝　★カルチャーブレーン♣3500円(込)
22日　●モンスターメーカー　★ソフエル♣3500円(込)
23日　●アメリカ横断ウルトラクイズ　★トミー♣3980円(込)
31日　●ドルアーガの塔　★エンジェル♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

16日　●ポピュラス　★イマジニア♣8800円(別)
16日　●アクトレイザー　★エニックス♣8000円(別)
21日　●パイロットウイングス　★任天堂♣8000円(込)
21日　●グラディウスIII　★コナミ♣7800円(込)
21日　●ファイナルファイト　★カプコン♣8500円(別)
29日　●SDザ・グレイトバトル　★バンプレスト♣8200円(別)

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●ダウンタウンスペシャル♡ ★テクノスジャパン
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●ツインイーグル(仮称) ★ビスコ
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●テトラスター ★ホームデータ
●ドラゴンウォーズ ★ケムコ
●爆笑／人生劇場2 ★タイトー
●パズニック ★タイトー
●バトルボール ★アスミック
●百の世界の物語 ★アスク講談社
●ファイアーエムブレム外伝 ★任天堂
●ファミコンジャンプII(仮称) ★バンダイ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●ボンバーマンII ★ハドソン
●まじかる★タルるートくん ★バンダイ
●麻雀倶楽部永田町 ★ヘクト
●ミニパット ★A-WAVE
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂
●ランペルール ★光栄
●ルーンマスター ★バンダイ
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●レジェンド・オブ・ヒーロートンマ ★アイレム
●ロービー ★ビック東海

●あるでん・らるでん ★タイトー
●アルマジロ ★アイ・ジー・エス
●ウエスタンキッズ(仮称) ★ビスコ
●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売
●大いなる完 ★ヘクト
●おたくの星座 ★M&M
●オフザーケン ★徳間書店
●株式道場パートII ★ヘクト
●GUN-DEC ★サミー工業
●究極ハリキリスタジアムIII ★タイトー
●恐竜伝説 ★HAL研究所
●クラックバスター ★セタ
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世記 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS
●GTコネクション ★ナツメ
●ジャストブリード ★エニックス
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画♣未定
●すごろクエスト ★テクノスジャパン
♥ソロモンの鍵 ★テクモ

GAME BOY

●天下布武 ★やのまん
●天神怪戦2 ★メルダック
●トリックル ★メテム
●ハットリス ★BPS
●バーガータイムデラックス ★データイースト
●パロディウス(仮称) ★コナミ
●ファミリー・ジョッキー ★ナムコ
●フワフワランド(仮称) ★任天堂
●Mr.珍の食通天国 ★セタ
●ミニパット ★ビクター音楽産業
●メガリット ★アスミック
●LOST CITY ★ゲーム通信社

●アスミッくんワールド2 ★アスミック
●アレサII ★やのまん
●ヴァトルギウス ★アイ・ジー・エス
●ウルティマ外伝(仮称) ★ポニーキャニオン
●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト
●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
●キッチンパニック ★ココナッツジャパン
●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト
●ジェムジェム ★ビック東海
●セレクションII ★ケムコ
●ダンジョンランド ★エニックス
●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト

SUPER FAMICOM

●ダライアスTWIN ★タイトー
●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業
●超魔界村 ★カプコン
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●ファイナルファンタジーV ★スクウェア
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン
●ポッパーズ(仮称) ★サン電子
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス

●エリア88 ★カプコン
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●ジェリービーン ★エピック・ソニーレコード
●森田将棋 ★セタ
●新・ゼルダの伝説 ★任天堂
●スーパーノバ ★コピアシステム
●スーパープロフェッショナルベースボール(仮称) ★ジャレコ
●スーパーR-TYPE(仮称) ★アイレム
●ソングマスター(仮称) ★やのまん

3月以降

FAMICOM

3月8日 ●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
3月15日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
3月中旬 ●ラグランジュポイント ★コナミ♣未定
3月下旬 ●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円(別)
3月下旬 ●ファイティングウォーズ ★カルチャーブレーン♣未定
3月未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣未定
3月未定 ●天地を喰らうII ★カプコン♣8500円(別)
3月未定 ●オーバーホライゾン ★ホット・ビィ♣6800円(別)
3月未定 ●シードック(仮称) ★ビック東海♣未定
3月未定 ●じゃじゃ丸銀河大作戦(仮称) ★ジャレコ♣未定
3月未定 ●スペースオペラ ★ソフトウェア工業♣未定
3月未定 ●大航海時代 ★光栄♣11800円(別)
3月未定 ●ドラゴンズレア ★エピック・ソニーレコード♣未定
3月未定 ●パラメデスII ★ホット・ビィ♣未定
3月未定 ●N・Yニャンキーズ ★アトラス♣6200円(別)
3月未定 ●メタルマックス ★データイースト♣7800円(別)
3月未定 ●いただきストリート ★アスキー♣6800円(別)
4月26日 ●高橋名人の冒険島II ★ハドソン♣5800円(別)
4月下旬 ●トリトーン・ブラッディ ★ザインソフト♣未定
4月未定 ●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン♣9800円(別)
4月未定 ●おぼっちゃまくん ★テクモ♣未定
4月未定 ●カオスワールド(仮称) ★ナツメ♣未定
4月未定 ●ゴルビーのパイプライン大作戦 ★徳間書店♣4900円(別)
4月未定 ●ファジカルファイター ★シグマ商事♣未定
4月未定 ●北斗の拳4 ★東映動画♣未定
4月未定 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣9600円(別)

GAME BOY

3月1日 ●ファーステスト・ラップ ★バップ♣3300円(込)
3月8日 ●スーパー桃太郎電鉄 ★ハドソン♣4500円(込)
3月未定 ●スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣3580円(込)
3月未定 ●トービドー・レンジ ★セタ♣3500円(込)
3月未定 ●ドラゴンズレア ★エピック・ソニーレコード♣未定
3月未定 ●フリートコマンダーVS. ★アスキー♣4635円(込)
3月未定 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣未定
3月未定 ●レジェンド ★クエスト♣未定
3月未定 ●レインボーチップス ★KANEKO♣3200円(込)
3月未定 ●ファミリーホッケー ★アテナ♣未定
4月2日 ●ゲームボーイウォーズ ★任天堂♣3000円(込)
4月19日 ●熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 ★テクノスジャパン♣未定
4月未定 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ♣3300円(込)
4月未定 ●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円(込)
4月未定 ●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン♣4800円(込)
4月未定 ●相撲ファイター(仮称) ★アイマックス♣3500円(込)
4月未定 ●プロ野球スタジアム'91 ★徳間書店♣未定
4月未定 ●ラッキーモンキー ★ナツメ♣未定

SUPER FAMICOM

3月未定 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)
3月未定 ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト♣9800円(別)
3月未定 ●BIG RUN ★ジャレコ♣8700円(別)
4月2日 ●シムシティー ★任天堂♣8000円(込)
4月未定 ●ウルトラマン ★バンダイ♣7800円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



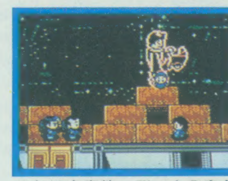


ファミコン版
ニューゴーストバスターズ2
リアルな画像でついに登場!!

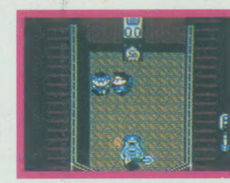
アメリカで、日本で大ヒットした映画がファミコンに登場/ニューヨークの街にあらわれた凶悪なゴーストをやっつけるコミカルアクションゲーム。活躍の場所は、裁判所、地下鉄、美術館などの6ステージ。ニュートロナ銃とゴーストトラップをうまく使いこなせ/それが勝利へのカギだ。

ファミコン用ROMカセット
12月26日発売予定
標準小売価格5,900円(外税)

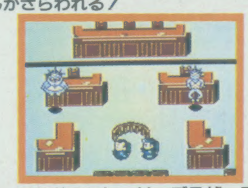




これは大事件、ディナの赤ちゃんがさらわれる/



機関士のゴーストがいるぞ/



これがスコレーリ・ブラザーズビームを当てて、色が変ったらチャンス/

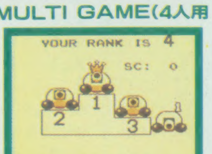


ピンクスライムの川が流れる。消えては現れるボスをたおせ。

アクダ共和国の壮絶な攻撃に1台のポンコツ戦車で村長は戦う!

2つのモードで楽しめる、痛快カントリーウォーズ!!

■MAIN GAME(1人用ゲーム) ●50種類あまりに及ぶ敵キャラ。どいつも、こいつもおちゃらけた奴らだ。●敵の輸送車を破壊して、アイテムを奪い取れ// 輸送車だけじゃなく、倉庫や建物、木なんかも壊せるゾ//、あ～爽快。●岩あり河あり、洞窟ありの個性的なマップ構成。**■MULTI GAME(4人用ゲーム)** ●4人用アダプタをつなぐと4人まで参加できる対戦プレイが楽しめる。最後まで生き残れるのは誰なのか?●友達同志で腕に差がある時もマイタンクにハンデがつけられる ●1人でも対戦ゲームができる/



戦闘が終ると、自分の順位と得点が発表されます。



タンクにハンデをつけます。大きいおもりほど動きが遅いよ/

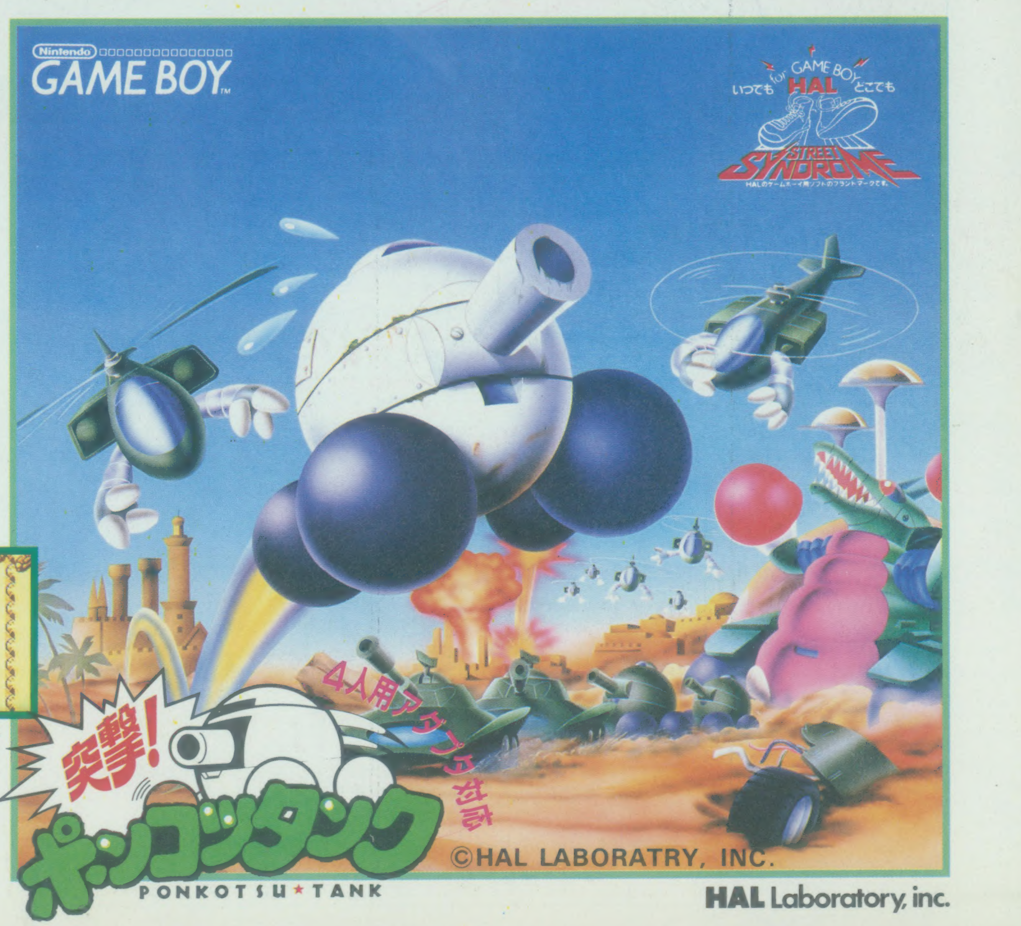


自分のタンクが負けると観戦モードに切り替わります。

ゲームボーイ専用カートリッジ
'91年1月8日発売予定
標準小売価格3,300円(内税)

4 対戦型 1人でも遊べます

ゲームボーイは任天堂の商標です。



HAL Laboratory, inc.

ファミリーコンピュータ Magazine
1991 NO.1 12月28日・1月11日合併号
平成3年1月11日発行
第7巻第1号(通巻118号)
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)

雑誌 27712—1/11 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan